

Spēļu automātu video spēles Hammer of Gods noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| Spēles nosaukums | <i>Hammer of Gods</i> |
| Spēles veids | Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros) |
| Cilindra veids | Kustīgie cilindri |
| Cilindri, līnijas | 6 cilindri, 729 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu | <i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i> |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.10 |
| Max likmes vērtība (€) | 20 |

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs.

5. Spēles norise:

“Wild” simbols un “Respin” funkcija



- “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
- “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Īpašie “Wild” simboli tiek uzkrāti un, kad ir uzkrāti 3 īpašie “Wild” simboli, tiek piešķirts atkārtotais grieziens un 3 “Wild” simboli tiek izkaisīti uz spēles laukuma.

“Way Multilier”



- Katra griezienu laikā dažām pozīcijām tiek pievienots reizinātājs no x2 līdz x4.

- Reizinātāji netiek piemēroti uz "Scater" simboliem.
- Ja laimīgajā kombinācijā ir vairāki simboli ar reizinātājiem, šie reizinātāji tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti laimestam.
- Bezmaksas griezienu laikā parādās tikai reizinātājs x4.

Bezmaksas griezieni



- Trīs un vairāk "Scater" simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā parādās tikai reizinātājs x4.
- Bezmaksas griezienu laikā ir garantēts vismaz viens "Wild" simbols katra griezienu laikā.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 "Scater" simboli, tiek piešķirti papildus 15 bezmaksas griezieni.
- Ja piešķirto bezmaksas griezienu skaits ir sasniegts, taču īpašo "Wild" simbolu skaitītājs nav aizpildīts līdz galam, bezmaksas griezieni turpinās, kamēr nav sakrāti 3 īpašie "Wild" simboli.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.






6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
 Maksimālais laimests pamata spēlē - 51 000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

| | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
|  | 6x €2.00 5x €0.30 4x €0.20 3x €0.05 |  | 6x €0.50 5x €0.20 4x €0.10 3x €0.04 |  | 6x €0.40 5x €0.15 4x €0.08 3x €0.03 |
|  | 6x €0.30 5x €0.12 4x €0.06 3x €0.03 |  | 6x €0.30 5x €0.12 4x €0.06 3x €0.03 |  | 6x €50.00 5x €10.00 4x €1.00 3x €0.20 |

| | | | | | |
|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|
| A | 6x €0.15 | K | 6x €0.15 | Q | 6x €0.15 |
| | 5x €0.08 | | 5x €0.08 | | 5x €0.08 |
| | 4x €0.04 | | 4x €0.04 | | 4x €0.04 |
| | 3x €0.02 | | 3x €0.02 | | 3x €0.02 |
| J | 6x €0.10 | 10 | 6x €0.10 | 9 | 6x €0.10 |
| | 5x €0.05 | | 5x €0.05 | | 5x €0.05 |
| | 4x €0.02 | | 4x €0.02 | | 4x €0.02 |
| | 3x €0.01 | | 3x €0.01 | | 3x €0.01 |

| |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL . |
| Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE . |
| COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu. |
| AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam. |
| MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī. |

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

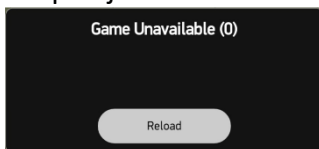
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-

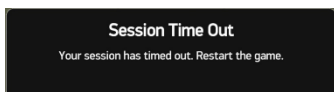
1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

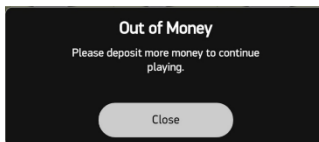
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”