

Spēļu automātu video spēles Hanzo's Dojo noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Hanzo's Dojo</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 25 fiksētas izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	125

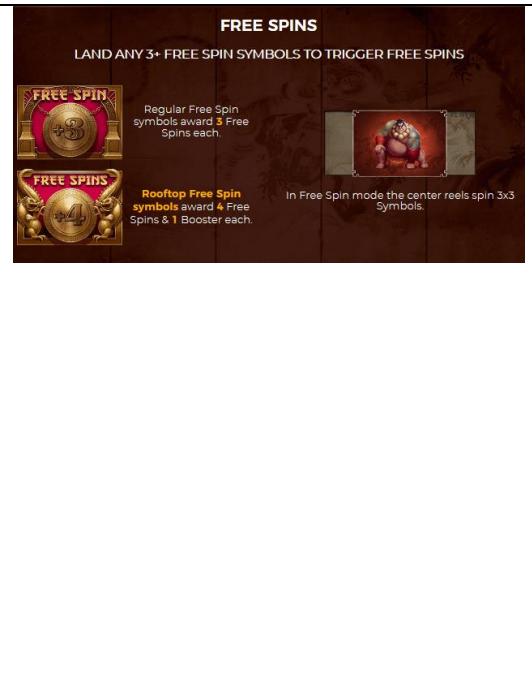
4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>“Rooftop Slot” opcija</p> <ul style="list-style-type: none">• “Rooftop Slot” opcija ir mini 3x1 spoles opcija, kuras laikā spēlētājs var aktivizēt bezmaksas griezienu palielinātājus un dažādus bezmaksas griezienu spēles režīmus.• Opcijas laikā ir pieejami 4 dažādi simboli:<ul style="list-style-type: none">→ “Hanzo” simbols,→ pārklājošais “Wild” simbols,
---	---

	<p>→ “Rooftop” bezmaksas griezienu simboli,</p> <p>→ “Blank” simbols.</p>
	<p>“Hanzo” simbols</p> <ul style="list-style-type: none"> Ja spēles laukumā nolaižas 3 vai vairāk “Hanzo” simboli (tie var tikt aizstāti ar “Wild” simboliem), tiek aktivizēti 3 “Hanzo” griezieni. “Hanzo” simbols atklāj regulāru simbolu, kas tiek ieslēgts 3x3 simbolu režīgi rullu centrā uz visu atlikušo “Hanzo” griezienu laiku.
	<p>“Expanding Wild” opcija</p> <ul style="list-style-type: none"> 3 pārklājošie “Wild” simboli nodrošina 3 “Hanzo” griezienus ar 3x3 režīgi rullu vidū. Pārklājošie “Wild” simboli, kas nolaižas pa vienam, pārvērš visu rulli “Wild” rullī. Pārklājošie “Wild” simboli var aizstāt “Hanzo” simbolus 3x1 “Rooftop” rullos.
	<p>“Rooftop Free Spins” simbols</p> <ul style="list-style-type: none"> Šis simbols pilda bezmaksas griezienu simbola funkciju, bet papildus arī palielināmā simbola funkciju. Ja rullos nolaižas jebkādas kombinācijas 3+ bezmaksas griezienu simboli, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu opcija. Katrs “Rooftop” bezmaksas griezienu simbols nodrošina ar vienu bezmaksas griezienu + vienu bezmaksas griezienu opciju.
	<p>“Free Spins” papilstspēles noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> Jebkura 3 vai vairāk “Free spins” simbolu kombinācija nodrošina bezmaksas griezienu papilstspēli.



- “Rooftop Free soins” simboli nodrošina 4 bezmaksas griezienus un vienu papildus opciju katra grieziena laikā.
- 5x3 “Free spins” simboli nodrošina 3 bezmaksas griezienus.
- Piemēram, ja ruļļos nolaižas 2 parastie “Free spins” simboli un 2 “Rooftop Free Spins” simboli, tad spēlētājs saņem $3 + 3 + 4 + 4 = 14$ bezmaksas griezienus + 2 bezmaksas griezieni palielinātājus.
- 3 centrālie ruļļi griež 3x3 simbolus.
- Vienīgie pieejamie simboli “Rooftop” laikā ir “Blank” simboli un “Free spins” simboli.
- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tām pašām monētu vērtībām un līnijām, kādas tās bija bezmaksas griezienu aktivizēšanas brīdī.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 4 059 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

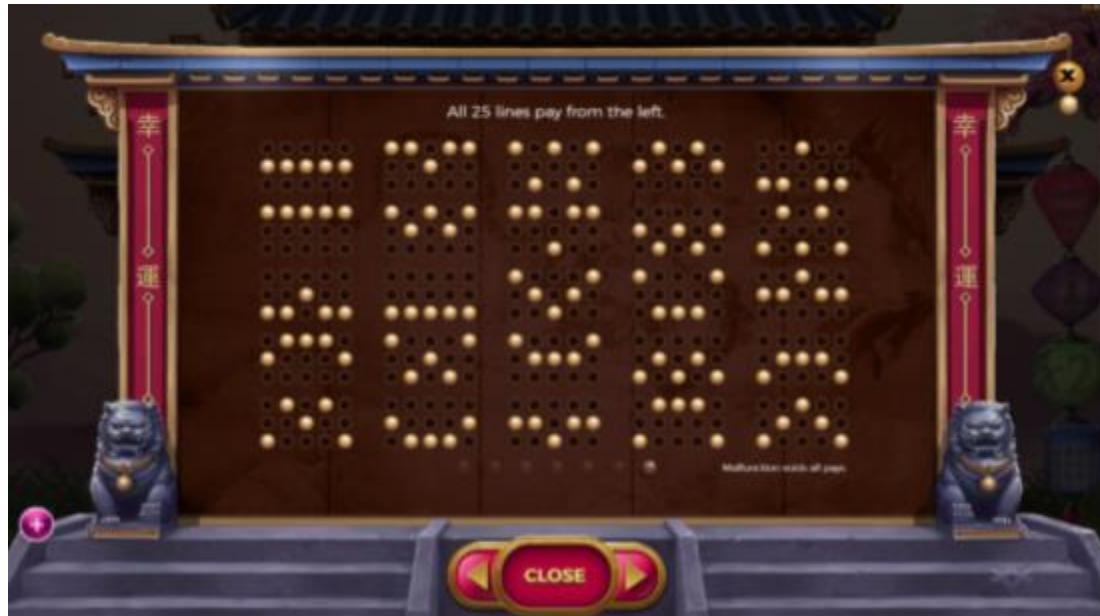
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Row 1		Row 2		Row 3	
5 235	5 288	5 68	5 58	5 48	5 38
4 188	4 75	4 28	4 28	4 15	4 15
3 58	3 48	3 18	3 18	3 5	3 5
5 188	5 168	5 48	5 38	5 38	5 38
4 68	4 58	4 15	4 15	4 15	4 15
3 38	3 28	3 5	3 5	3 5	3 5

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

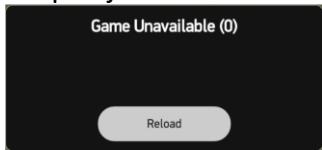
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

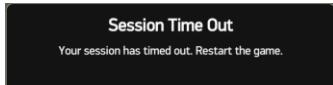
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

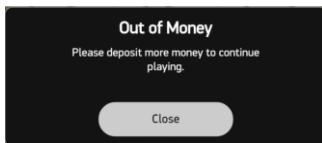
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parklūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP klūdas, noildzes vai servera klūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku klūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle klūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle klūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle klūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas klūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.