

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Happy Halloween
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

Spēles norise

„Happy Halloween“ ir piecu ruļļu, 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols
- „Bezmaksas griezienu“ bonusa spēle
- Bonusa spēle „Riska funkcija“

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-50 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 0,50 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

Spēlē ir iekļauts „wild” simbols (ķirbja laterna), kas parādās uz 2.–5. rata. „Wild” simbols palīdz izveidot laimējošas kombinācijas, aizvietojot jebkuru citu simbolu uz ratiem, izņemot „scatter” simbolu (raganu).

Trīs „scatter” raganas simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz 1.–3. ratam, nodrošina balvu, kas kopējo likmi pareizina ar četri, kā arī piešķir 10 secīgus bezmaksas griezienus. Katrā bezmaksas griezienā uz 2.–5. ratam parādās divi jauni „wild” simboli. Jaunie „wild” simboli tiek pieskaitīti esošajiem „wild” simboliem, palielinot „wild” simbolu skaitu uz katru rata un palielinot izredzes izveidot laimējošas kombinācijas. 10 papildu bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti jebkura bezmaksas grieziena laikā, sniedzot spēlētājam iespēju laimēt 20 secīgus bezmaksas griezienus ar pieaugošu „wild” simbolu skaitu un izredzēm laimēt 1 000 000 žetonu.

Vērtīgais simbols, uz kura attēlots spoks ar laternu, vienmēr parādās četru vērtīgāko simbolu kombinācijā galvenās spēles, kā arī bezmaksas griezienu laikā. Kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, vēl viens papildu vērtīgais simbols nejaušā kārtībā parādās četru simbolu kombinācijā visu bezmaksas griezienu laikā.

Spēlē ir iekļauts arī izvēles „riska” raunds, kas dod iespēju palielināt kopējo laimestu jebkurā galvenās spēles griezienā, pareizi uzminot paslēptās kārts krāsu vai mastu. „Riska” raundu var spēlēt līdz piecām reizēm pēc kārtas ar iespēju laimēt līdz 2500 žetoniem.

Pateicoties daudzajiem un pārsteidzošajiem gardumiem, šī spēle patiesi atmodina Helovīna garu!

Atdeves procents (RTP) ir 96.50.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

Darbības:

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.
2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.
3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.
4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.

5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.
6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.
7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.
8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
9. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir tīcīs aktivizēts bonus raunds.
10. Maksimālā likme - Tieki liks maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.
11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katrais kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitlīš. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullā. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirms simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rullā.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

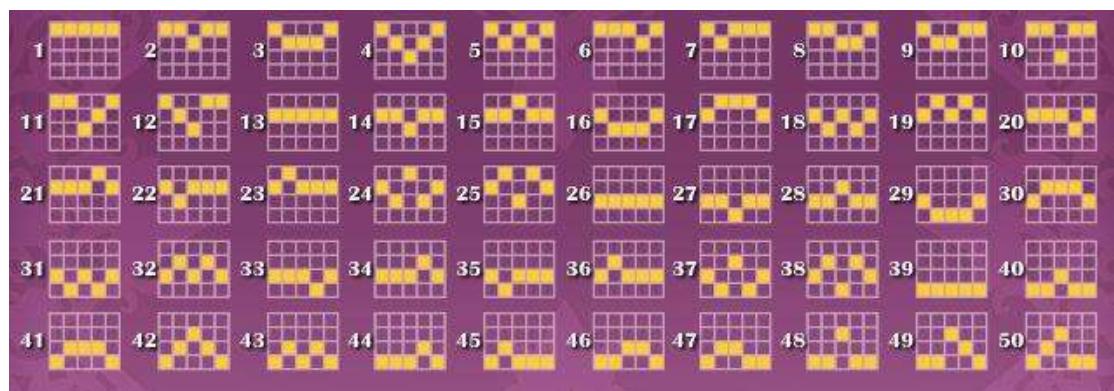


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētās likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatišanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.