

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Heroes Hunt 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise

“Heroes Hunt 2” ir sešu ruļļu un līdz 46 656 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājējsimbols
- “The Heroes Hunt” funkcija
- “Explosion”, “Expanding Wild” un atkārtotā grieziena funkcijas
- Bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

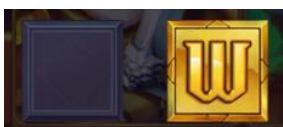
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wilds” aizstājēj simbola noteikumi



1. Katra grieziena sākuma uz katra ruļļa ir izvietoti līdz 4 bloku simboliem, kuri neveido laimīgās kombinācijas.
2. Jebkurš no šim blokiem var tikt pārvērsts par “Wild” simbolu “Expanding Wild” vai “Werewol Wild” funkciju laikā.
3. “Wild” simbols var arī parādīties uz 2-5 ruļļa “Super Free Spins” bezmaksas griezienu laikā.
4. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“The Heroes Hunt” funkcijas noteikumi

1. Spēles laikā atbloķēšanai ir pieejami 3 varoņi ar speciālajām funkcijām:

-  - “Expanding Wild” funkcija;
-  - “Explosion” funkcija;
-  - Atkārtotā grieziena funkcija.

2. Katra no funkcijām var tikt aktivizēta, ja ir atbloķēts attiecīgais varonis.
3. Spēles sākumā ir jāizvēlas, kurš no varoņiem tiek atbloķēts no sākuma un pārējo divu varoņu atbloķēšana sākas ar 0 līmeni.
4. Jauns varonis tiek atbloķēts, kad ir sasniegts 3. līmenis un līmeņi tiek sakrāti



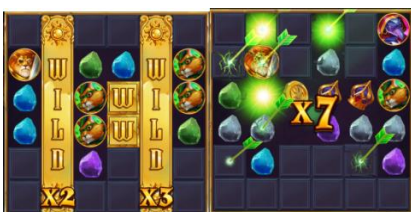
ar “Chest” simbolu palīdzību.

5. “Chest” simbols parādās tikai pamatspēles laikā uz 6.ruļļa, kad ir vismaz 1 neatbloķēts varonis.
6. Kad “Chest” simbols parādās uz spēles laukuma, tas piešķir vienu no 4 balvām:

- +1 Līmeni  varonim;
- +1 Līmeni  varonim;
- +1 Līmeni  varonim;
- 10 “Werewolf” bezmaksas griezienus.

7. “Chest” simbols piešķir balvu pirms tiek aktivizēta kāda no funkcijām un pēc balvas piešķiršanas tas pārvēršas par bloka simbolu.
8. Sakrāto līmeņu progress saglabājas starp sesijām.


“Explosion”, “Expanding Wild” un atkārtotā grieziena funkciju noteikumi



1. "Explosion" funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās viens vai




vairāk "Explosion" simboli -

2. "Explosion" simboli parādās uz 2-5 ruļļa pamatspēles laikā, ja  varonis ir atbloķēts un "Vampire" bezmaksas griezienu laikā.
3. Katrs "Explosion" simbols uzsprāgst un novāc vienu vai divus 2x2 simbolu laukumus vai vienu 3x3 simbolu laukumu.
4. Pēc sprādziena, atbrīvotās pozīcijas tiek aizpildītas ar vienādiem simboliem.
5. "Expanding Wild" funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās viens




vai vairāk "Expanding Wild" simboli -

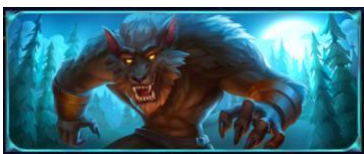
6. "Expanding Wild" simboli parādās uz 2-5 ruļļa pamatspēles laikā, ja  varonis ir atbloķēts un "Vampire" bezmaksas griezienu laikā.
7. Katrs "Expanding Wild" simbols izplešas un aizņem visu rulli, kā arī pievieno vienu "Wild" simbolu nejauši izvēlētā pozīcijā.
8. Kad visi "Expanding Wild" simboli ir aizņēmuši ruļļus, katram "Expanding Wild" rullim tiek piemērots laimesta reizinātājs no x2 līdz x6.
9. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki "Expanding Wild" simboli, to reizinātāji tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti kombinācijas laimestam.
10. Atkārtotā griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās vismaz viens






atkārtotā griezienu simbols -

11. Atkārtotā griezienu simboli parādās uz 2-5 ruļļa pamatspēles laikā, ja  varonis ir atbloķēts un "Vampire" bezmaksas griezienu laikā.
12. Katrs atkārtotā griezienu simbols novāc no spēles laukuma 4-9 nejauši izvēlētos nelaimējošus simbolus vai blokus un aizpilda tukšās pozīcijas ar jauniem simboliem.
13. Ja uz spēles laukuma nav pietiekoša simbolu skaits, kurus iespējams novākt, no spēles laukuma tiek novākti visi simboli.
14. Papildus, atkārtotā griezienu simbols piemēro laimesta reizinātāju, kas sākas ar x1 un palielinās par +1 par katru no spēles laukuma novākto simbolu.
15. Laimesta reizinātājs tiek piemērots spēles raunda beigās.
16. Laimesta reizinātājs netiek saglabāts, ja šī paša raunda ietvaros tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bez maksas griezienu noteikumi



1. Viena no balvām, ko var piešķirt “Chest” simbols, ir “Werewolf” bezmaksas griezieni, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus :
 - “Werewolf” bezmaksas griezienu laikā uz 2-5 ruļļa var parādīties “Werewolf Wild” simbols ;
 - “Werewolf Wild” simbols aktivizē “Werewolf” speciālo funkciju, kuras laikā ,  un  simboli, kas atrodas virs, zem, pa labi vai pa kreisi no “Werewolf” simbola tiek pārvērsti par “Wild” simboliem ;
 - “Werewolf” bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
2. Pamatspēles laikā, j air atbloķēti visi varoņi, uz jebkura ruļļa var parādīties atslēgas simbols.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3 atslēgas, spēlētājam tiek piešķirti 10 “Vampire” bezmaksas griezieni :
 - “Vampire” bezmaksas griezienu laikā “Vampire” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa ;
 - Jebkurš “Vampire” simbols, kar ir novākts ar “Explosion”, “Expanding Wild” vai atkārtotā griezienu funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu;
 - Jebkurš “Vampire” simbols, kas veido laimīgo kombināciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu;
 - Ja bezmaksas griezienu laikā ir novākti vismaz 12 “Vampire” simboli, tiek aktivizēti “Super” bezmaksas griezieni.
4. “Super” bezmaksas griezieni piešķir 2 bezmaksas griezienus un tiek izspēlēti pēc “Vampire” bezmaksas griezieniem.:
 - “Super” bezmaksas griezienu laikā visiem laimestiem tiek piemērots fiksēts laimesta reizinātājs x100.
 - “Super” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma nav bloku simbolu un tiek izspēlēts maksimālais izmaksu līniju skaits – 46 656 līnijas.
 - “Super” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Wild” un parastie simboli.

5. bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties “Vampire” vai “Wrewolf” bezmaksas griezienu bonusu.
2. Bonusa cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa.
3. Dabojas visi minētie notiekumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

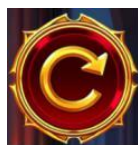
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
- Sadaļa **Win limit** . Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,40 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.