

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Heroes' Gathering  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„Heroes' Gathering“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Galda spēles pamat opcija
- Galda spēles mini opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus uz ruļļiem priekš izmaksas līniju laimestiem.

### *Bonusa simbola noteikumi*

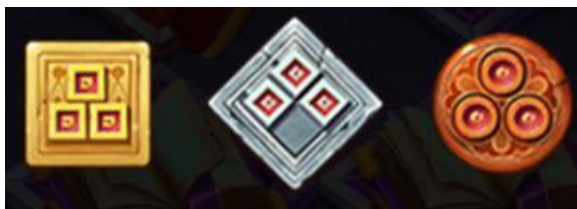


1. Bonusa simbols aktivizē bonusa spēli.

### *Galda spēles pamatopcijas noteikumi*

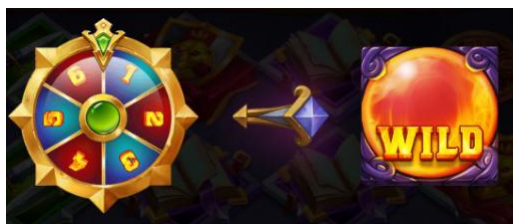


1. Galda spēles pamat opcija tiek aktivizēta parādoties 3. Bonusa simboliem uz 1.,3 un 5. ruļļa.
2. Opcijas laika spēlētājs tiek apbalvots ar griezieniem, kamēr viens no trim amuletiem netiks aizpildīts.
3. 3. amuleti var tikt atrasti blakus spēles laukumam, katrs atbilst simbola grupai:
  - Zelts – Atbilst ar 3. personāžiem kuriem ir zelta apmale.
  - Sudrabs – Atbilst ar 3. lietam kuriem ir sudraba apmale.
  - Bronza – Atbilst ar 3. bronzas monētām.



4. Katram amuletam ir balvas pods pievienots pie tā, kas uzkrājas ar laimīgiem simboliem atbilstošā simbolu grupai.
5. Balvas poda apbalvota summa ir divreiz lielāka par līnijas laimestiem.
6. Amuleti tiek aizpildīti, kad ķegļi atbilstoši amuletam tiek savākti.

7. Ķegļi tiek savākti ar bandinieku, kas kustas apkārt uz spēļu laukumā apņēmot ruļļu laukumu.



8. Katru reizi, kad riteņa simbols parādās uz 3. ruļļa tas veidos skaitli no 1 līdz 6 un bandinieks kustēsies atbilstoši.
9. Nolaišanās vietās, kas atbilst amuletam, savāc vienu tapu.
10. Nolaišanās uz tukša laukuma nenotiks savākšana, un nosēšanās vienā no trim stūra pozīcijām (izņemot starta pozīciju) piešķirs vienu no izlases balvām:
11. Visi tapas, kas savākti uz amuletiem, tiek noņemti, vērtības paliek nemainīgas.
  - Visiem podiem tiek pievienota 5 reizes lielāka likme.
  - Visiem podiem pievienota 10 reizes lielāka likme.
  - Viena no podiem pievienos 20 reizes lielums.
  - 100x likmes lielums tiks pievienots viena no podiem.
12. Dodoties pilna cikla garumā, visi noņemtie tapas tiks noņemti, un balvu podi netiks mainīti.
13. Nosēdušies uz starta pozīcijas, visi balvu fondi tiks dubultoti.
14. Kad ir savākti trīs tapas vienam no amuletiem, funkcija beidzas, un spēlētājam tiek piešķirta atbilstoša balvu kase papildus visām līnijās uzvarām, kas tiek piešķirtas griešanās laikā.

### ***Galda spēles mini opcijas noteikumi***



1. Šī funkcija tiek aktivizēta, nolaižot divus Bonusa simbolus uz jebkura no 1., 3. un 5. ruļļa.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, spēlē ir trīs dažādi amuleti.
3. Tiklīdz bandinieks pāriet uz vienu no zelta, sudraba vai bronzas podiem, tas kļūs par vienīgo aktivizējamo podu šīs spēles laikā.
4. Tiklīdz bandinieks nolaižas uz pirmās flīzes, visas citas aktīvās flīzes tiks aizstātas ar šo izvēli.
5. Bandinieka kustību izlemj riteņa simbols, kas nolaižas uz 3. ruļļa.
6. Kad ritenis piezemējas, tas darbojas kā "Wild" simbols un pagriezīs skaitli no viena līdz sešiem, kas attiecīgi kustinās bandinieku pulkstenrādītāja virzienā.

7. Savācot 3. gabalus, kas attiecas uz atbilstošo amuletu, tiks pasniegtā balva un bonusa kārtas beigas.
8. Gabalu vākšana amuletam tiek veikta, nolaižoties uz attiecīgās flīzes ar spēles bandinieku.
9. Amuleti ir saistīti ar dažādām simbolu grupām, kā pamat opcija.
10. Ja laimests tiek sasniegts ar jebkuru simbolu, tas tiek ieskaitīts kopējā laimestā, un divreiz lielāka summa nonāk attiecīgajā katlā, ja tas ir aktīvs.
11. Nolaišanās vienā no trim stūra pozīcijām aktivizēs šādas funkcijas:
  - Pirmais stūris ieskaita visus aktīvos podus ar 5x likmēm katrā.
  - Otrajā stūrī tiks ieskaitīti visi aktīvie podi ar 10x likmju lielumu katrā.
  - Trešajā stūrī tiks ieskaitīti visi aktīvie podi ar 50x likmēm katrā.
12. Dodoties pilna cikla garumā, visi noņemtie tapas tiks noņemti, un balvu podi netiks mainīti.
13. Nosēdušies uz starta pozīcijas, visi balvu fondi tiks dubultoti.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet”** izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.






### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

		
5 - 2.00 4 - 0.50 3 - 0.15	5 - 1.50 4 - 0.40 3 - 0.12	5 - 1.00 4 - 0.30 3 - 0.10
		
5 - 0.75 4 - 0.20 3 - 0.06	5 - 0.50 4 - 0.15 3 - 0.06	5 - 0.50 4 - 0.15 3 - 0.06

## *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.