

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Hi Lo Switch 3 hand €25-€500” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes videospēle.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 96.62%.

**Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam:** 25 EUR.

**Maksimālā likme vienai izspēlei:** 500 EUR.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 50 000 EUR.

## Spēles apraksts

- “Hi Lo Switch 3 hand €1-€40” spēlē ir ar progresīvu likmi un tā tiek spēlēta ar trīs 52 kāršu kavām.
- Pēc katras izspēles kārtis tiek sajauktas no jauna.
- Laimesti tiek likti uz spēles kā likme tik ilgi kamēr netiek zaudēts vai laimests netiek pieskaitīts pie pārējiem kredītpunktiem nospiežot “COLLECT”.
- Kārtis ar cipariem (2-10) piešķir atbilstošu punktu skaitu, dūži 1, kalpi 11, dāmas 12 un kungi 13 punktus.
- “MIN/MAX” sadaļā ir redzami likmju minimālie un maksimālie limiti.
- Progresīvā laimesta uzkrājums ir ierobežots.
- Maksimāli iespējamais progresīvais laimests ir parādīts izmaksu tabulā “PAYOUT”, kas ir redzams zem sadaļas “MIN/MAX”.
- Kad sākas spēle spēlētājam ir iespēja samainīt esošās kārtis.
- Papildus iespēja samainīt kārtis tiek dota pēc 3 laimestiem pēc kārtas.
- Izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu “PAYOUT”, kas ir redzama zem sadaļas “MIN/MAX”.
- Dažas no funkcijām var nebūt pieejamas spēlējot uz virtuālo naudu.
- Dūzis skaitās zemākā kārtis un kungs augstākā.

## Spēles norise

- Tiek veikta likme .
- Tiek izdalītas 3 atklātas kārtis.
- Ja uz ekrāna deg poga “SWITCH”, tad ir iespējams samainīt kārtis.
- Ir jāliek likme uz kārti vai nākamā tās vietā būs lielāka vai mazāka.

- Tiek izdalīta jauna kārts.
- Spēlētājs uzvar, ja ir pareizi uzminējis vai nākamā kārts būs lielāka vai mazāka.
- Spēlētājs zaudē likmi, ja nomainītās kārts lielums nesakrīt ar pirms tam izdarīto prognozi vai tā ir vienāda ar pirms tam esošo kārti.
- Spēlētājs laimē summu, kas ir redzama uz potenciālā laimesta sadaļas (virs vai zem attiecīgās kārts) spēles ekrānā par pareizi uzminētu nākamo lielāku vai mazāku kārti.
- Spēle norit ar progresīvu likmi tik ilgi kamēr spēlētājs zaudē vai paņem laimētos kredītpunktus.
- Lai veiktu likmi ir jāizvēlas attiecīgās vērtības žetons un ar noklikšķinot peles kursoru jānovieto uz likmes lauka **“BET”**.
- Ja blakus esošajiem žetoniem ir redzamas bultiņas, tad tās var izvēlēties un parādīsies citas vērtības žetoni.
- Lai anulētu likmi ir jāizvēlas **“DELETE”** žetons (ar sarkanu krustu tā vidū) un jāuzklikšķina uz **“BET”** lauka.
- Lai sāktu izspēli ir jāizvēlas **“DEAL”**.
- Lai izdarītu prognozi par nākamo kārti ir jāizvēlas **“Hi”** (augstāka) vai **“Lo”** (zemāka).
- Lai samainītu kārtis ir jāizvēlas **“SWITCH”**.
- Lai paņemtu laimestus ir jāizvēlas **“COLLECT”**.

### Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Audio.** Ieslēgt vai izslēgt visus skaņas signālus.
- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Background music.** Ieslēgt vai izslēgt fona mūziku.
- **Speed.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

**Piezīme:** Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

### Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griezieties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programmnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

## **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.