

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Hop'n'Pop  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: HGIP Ltd

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## Spēles norise

„Hop'n'Pop“ ir septiņu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājēj simbols
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Laimesta reizinātāji
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Bonus Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizstājēj simbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Laimesta reizinātāja noteikumi***



1. Spēles sākumā uz nejauši izvēlētas pozīcijas parādās laimesta reizinātājs, kas pēc katra grieziņa maina savu atrašanās vietu.
2. Ja laimesta reizinātājs ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas dubultojas vai sadalās divos atsevišķos reizinātājos.
3. Ja laimesta reizinātājs ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas laimējošie simboli tiek noņemti no vieisem rullītiem.
4. Gadījumā, ja laimīgajā kombinācijā ir vairāki laimesta reizinātāji, tad laimests tiek reizināts ar laimesta reizinātāju koeficientu summu.
5. Maksimālais laimesta reizinātāja koeficients ir 64x.
6. Oranžās saulītes dubulto laimesta reizinātāja koeficientu, bet zaļās saulītes sala laimesta reizinātāju divos atsevišķos.
7. Ja reizinātājs parādās uz "Wild" simbola, kas ir daļa no vairākām laimīgajām kombinācijām, tad reizinātājs vienreiz izmainās katras laimīgās kombinācijas gadījumā, kuras daļa ir "Wild" simbols.

### ***"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

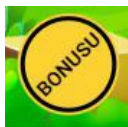


1. 3 "Bonus" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar vienu laimesta reizinātāju ar sākumvērtību 2x.
2. 4 "Bonus" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar diviem laimesta reizinātājiem ar sākumvērtību 2x.
3. 5 "Bonus" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar četriem laimesta reizinātājiem ar sākumvērtību 4x.
4. Bezmaksas griezienu laikā visi reizinātāji un to vērtības tiek saskaitītas un saglabātas līdz bezmaksas griezienu funkcijas beigām.
5. Bezmaksas griezienu laikā var būt līdz 4 laimesta reizinātājiem ar katra maksimālo koeficientu līdz 64x.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***

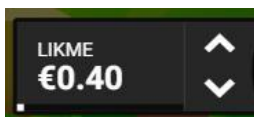


1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bonusu ar papildus laimesta reizinātājiem.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

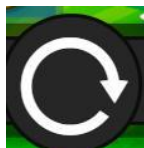
## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Likmes”** izvēlni:




2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

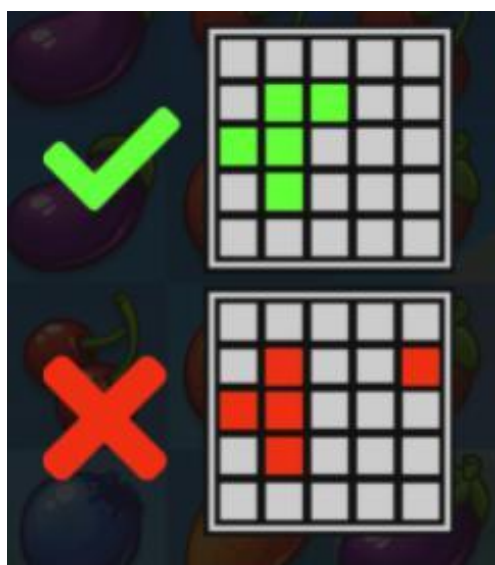
					
5	€0.02	€0.02	€0.02	€0.02	€0.02
6	€0.04	€0.04	€0.04	€0.04	€0.04
7	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06
8	€0.10	€0.10	€0.10	€0.10	€0.10
9	€0.20	€0.20	€0.20	€0.20	€0.20
10-11	€0.40	€0.40	€0.40	€0.40	€0.40
12-14	€0.80	€0.80	€0.80	€0.80	€0.80
15+	€4.00	€4.00	€4.00	€4.00	€4.00

				
5	€0.04	€0.04	€0.04	€0.08
6	€0.08	€0.08	€0.08	€0.16
7	€0.20	€0.20	€0.20	€0.40
8	€0.80	€0.80	€0.80	€1.60
9	€1.60	€1.60	€1.60	€3.20
10-11	€4.00	€4.00	€4.00	€8.00
12-14	€8.00	€8.00	€8.00	€12.00
15+	€12.00	€12.00	€12.00	€16.00

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.