

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Hot Gems” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 25 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 95.99 %.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: €0.01.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: €0.25.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: €25.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: €500.

Maksimālais laimests pamatspēlē: €5 000.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Kopējā likmju summa visai spēlei redzama „**TOTAL BET**” sadaļā.

Aktīvo līniju summa ir redzama sadaļā „**LINES**”, likme uz aktīvo līniju sadaļā „**LINE BET**”.

Esošo kredītpunktu daudzums ir redzams sadaļā „**CASHIER**”.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo pēdējo likmju summu, visai spēlei tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas, uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „**SPIN**” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 4 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimestu kombinācijas un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabula ir redzama nospiežot uz ekrāna sadaļu „**INFO**”.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās puses.

Ja, cilindriem apstājoties, ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimēto summu var redzēt „**WIN**” sadaļā.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru, visi laimesti ieskaitās spēlētāja konta sadaļā „**CASHIER**”. Lai saņemtu šos laimestus savā personīgajā finanšu iestādes kontā, spēlētājam ir jāizvēlas naudas transakcijas veids: pārskaitīt uz bankas kontu; bankas karti.

Spēles norise

Likmi izvēlas ar plus un mīnus zīmēm zem pogas „**LINE BET**”. Spēlē ir 25 aktīvās līnijas un to daudzums ir fiksēts. Nospiežot „**BET MAX**” pogu, tiek aktivizētas visas līnijas, izvēlēta maksimālā likme un tiek veikts grieziens.

Nospiežot „**BET MAX**” pogu, tiek aktivizētas visas līnijas, izvēlēta maksimālā likme un tiek veikts grieziens.

Kopējā gājiena likme ir vienāda ar likmi uz līniju reiz izvēlēto līniju skaitu. Tāpat griezieni var tikt veikti automātiski. Lai to izdarītu, jānospiež „**AUTO PLAY**” poga un jāizvēlas griezienu skaits. Lai apturētu bezmaksas griezienus pirms noteiktā skaita, jānospiež poga „**STOP**”.

Laimesti par vismaz trīs zeltaču simboliem tiek izmaksāti, ja to veido arī vismaz viens „**WILD**” simbols.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Informācijas lapa:

Nospiežot pogu „**INFO**”, tiek atvērta sadaļa, kurā ir aprakstīta svarīgākā informācija par spēli. Nospiežot bultu simbolus labajā apakšējā stūrī, tiek dota navigācijas iespēja starp dažādām spēles sastāvdaļām.

Laimestu izmaksu tabulā ir redzamas laimesta kombinācijas. Kad tā tiek atvērta pēc laimesta kombinācijas iegūšanas, laimesta kombinācija tiek izcelta un tā mirgo.

Nospiežot pogu „**BACK**”, spēlētājs iziet no sadaļas „**INFO**” un tiek atgriezts spēlē.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus parādās uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad tās tiek summētas un pievienotas spēlētāja bilancei.

Spēles papildiezīmes

“WILD” simbols

Spēlē **“WILD”** jeb aizvietojošais simbols ir ar tādu pat nosaukumu. Tas aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **“SCATTER”** un **„FREE GAMES”** simbolus uz izkrīt tikai uz 2., 3. un 4. cilindra, lai izveidotu iespējami labākās laimesta kombinācijas.

“SCATTER” simbols

Kā **“SCATTER”** simbols darbojas simbols, uz kura rakstīts **„HOT GEMS”**. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaikus parādās 3 vai vairāk šādi simboli, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinoj noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

„COLLAPSING REELS” funkcija

Spēlē par katru griezienu var saņemt vairākus laimestus. Ja griezienu rezultātā pamatspēlē vai papildspēlē izveidojas laimesta kombinācija, tad simboli, kas to veido, eksplodē un to vietā nokrīt simboli no augšas. Tā tas turpinās, kamēr veidojas laimesta kombinācijas.

“BONUS” simbols

Bonuss simbols ar tādu pat nosaukumu izkrīt tikai uz pirmā un piektā cilindra. Ja šie simboli izkrīt vienlaicīgi, tad tiek aktivizēta „TRUCK RACING BONUSS” papildspēle. Šī papildspēle pāriet bezmaksas griezienu papildspēlē

Bezmaksas griezienu papildspēle

15 bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta, kad vienlaicīgi uz pirmā, trešā un piektā cilindra izkrīt **„FREE GAMES”** simboli. Lai sāktu papildspēli, ir jāuzklikšķina uz **“Start Free Games”**.

Par katru laimesta kombināciju laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1, līdz 5 vai arī līdz brīdim, kad laimesti vairs neizkrīt.

Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo līniju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā. Pēc katra laimesta informācija par to parādās **“WIN”** sadaļā. Papildspēles laikā iegūtais laimests tiek parādīts sadaļā **“FREE SPIN WIN”**.

Pēc papildspēles beigām, tās laikā iegūtie laimesti tiek summēti.

Sadaļā **“GAME WIN”** parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. **“FEATURE WIN”** parāda laimestus, kas iegūti

bezmaksas griezienu papildspēles laikā. **“TOTAL WIN”** parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Lai pēc papildspēles atgrieztos pamatspēlē, ir jānospiež **„Continue”**.

Pogas:

Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Auto Start / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
Lines	Aktivizē vēl vienu līniju vai uzsāk to aktivizēšanu no sākuma.
Bet Per Line	Palielina likmi par vienu kredītpunktu.
Bet Max	Aktivizē visas līnijas ar maksimālo likmi un veic spēles griezienu.
Spin	Sāk griezienus.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjosla. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti u.t.t. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties **“History”** (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

“Options” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Ir iespēja spēles pogu nospiešanas uz ekrāna vietā, veikt dažas funkcijas ar datora klaviatūras palīdzību.

Lai veiktu šādas darbību, jānospiež attiecīgais taustiņš:

TAB	Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.
ENTER	Izvēlēties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)
SPACEBAR	Veic spēles griezienu ar izvēlēto likmi.

ESC

Iziet no spēles (funkcija pieejama tikai tai spēles versijai, kas ir lejupielādēta).

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir, jāapskatās sadaļā **“History”**.

Ja interneta savienojums pārtrūkst spēles laikā, spēlējot uz reālu naudu, nepieciešams atjaunot interneta savienojumu un ielogoties kazino kontā. Tad nospiežot uz sadaļas **“History”**, būs iespēja redzēt pēdējo griezienu rezultātu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē

esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.