

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA “Olybet Latvia”
Reģ. Nr. 44103143645
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Immortal Ways Buffalo
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 75 EUR

Spēles noteikumi

“Immortal Ways Buffalo” ir 6 ruļļu un līdz 10 000 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Immortal Array” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,29%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atcel visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Coin” un “Coin Wheel” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 rullī.

“Immortal Array” funkcijas noteikumi



1. Spēles laukuma 2 un 3 rullis ir kreisās puses “Immortal Array” zona un 4 un 5 rullis ir labās puses “Immortal Array” zona.
2. Grieziena laikā uz spēles laukuma var parādīties “Coin” simboli ar naudas vērtībām 0.8x, 1x, 1.6x, 2x, 2.4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 13x vai 14x.
3. Uz spēles laukuma var parādīties Laimes rata “Coin” simboli, kas pēc nejaušības principa attēlo vienu no vērtībām:
 - Naudas vērtību x5, x6, x7, x8, x9 vai x10;
 - Vienu no speciālajām “Mini”, “Minor”, “Major” vai “Grand” balvām ar vērtību 16x, 40x, 100x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi;
 - Reizinātāju 2x, 3x, 4x, 5x, 6x vai 7x, kas tiek piemērots visām “Coin” simbolu vērtībām, izņemot speciālās balvas;
 - “Collect” funkciju, kas izmaksā visas uz spēles laukuma esošās “Coin” simbolu vērtības.
4. “Collect” funkcija var tikt piešķirta tikai pamatspēles laikā.
5. Ja “Immortal Array” zonā parādās “Coin” simbols, tas paliek fiksēts savā vietā nākamajiem 3 apmaksātajiem griezieniem.
6. Ja šo 3 griezienu laikā “Immortal Array” zonā parādās jauns “Coin” simbols, visi “Coin” simboli attiecīgajā “Immortal Array” zonā paliek fiksēti savās vietās nākamajiem 3 apmaksātajiem griezieniem.
7. Ja pēc trešā grieziena uz spēles laukuma neparādās jauni “Coin” simboli, visi “Coin” simboli attiecīgajā “Immortal Array” zonā tiek noņemti no spēles laukuma.
8. Ja kāda no “Immortal Array” zonām ir pilnībā aizpildīta ar “Coin” simboliem, visu šo “Coin” simbolu vērtības tiek izmaksātas.
9. “Immortal Array” zonas “Coin” simboli pēc izmaksas pazūd no spēles laukuma.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus ar tukšām “Immortal Array” zonām.
2. Bezmaksas griezienu laikā trīs un vairāk “Scatter” simboli piešķir papildus 8 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Coin” simbols var tikt laimēts tikai vienu reizi.
4. Bezmaksas griezienu laikā visi “Coin” simboli, kas parādās vienā no “Immortal Array” zonām, paliek fiksēti savās vietās līdz tiek ir izmaksāti vai līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Ja kāda no “Immortal Array” zonām ir pilnībā aizpildīta ar “Coin” simboliem, visu šo “Coin” simbolu vērtības tiek izmaksātas.
6. Visi “Coin” simboli, kas paliek kādā no “Immortal Array” zonām līdz bezmaksas griezienu beigām, tiek izmaksāti bezmaksas griezienu sesijas beigās.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atcel visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”**

Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.

Automātiskais vadības režīms:

1. Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena grieziena ietvaros.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. rullī.

Izmaksas ar likmes vērtību 0.50 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 6x €12.50 5x €3.50 4x €1.50 3x €1.00	 6x €0.08 5x €0.06 4x €0.04 3x €0.02	 6x €0.08 5x €0.06 4x €0.04 3x €0.02	 6x €0.08 5x €0.06 4x €0.04 3x €0.02
 6x €0.20 5x €0.14 4x €0.12 3x €0.08	 6x €0.16 5x €0.12 4x €0.10 3x €0.06		
 6x €0.14 5x €0.10 4x €0.08 3x €0.06	 6x €0.12 5x €0.10 4x €0.08 3x €0.06	 6x €0.10 5x €0.08 4x €0.06 3x €0.04	
	 6x €0.10 5x €0.08 4x €0.06 3x €0.04		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

18.01.2024