

Spēļu automātu video spēles IMPERIAL RICHES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Imperial Riches</i>
Spēles veids	Video Slots (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 15 izmaksu līnija (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.15
Max likmes vērtība (€)	30

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.15€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

 	<p><u>Free Falls jeb brīvie kritieni</u></p> <ul style="list-style-type: none">• 3 Scatter simboli, parādoties jebkur uz ruļļiem pamat spēles laikā, aktivizē 10 Brīvos kritienus.• Katrs papildus Scatter simbols, parādoties jebkur uz ruļļiem pamata spēles laikā, aktivizē papildus 5 Brīvos griezienus.• Brīvie kritieni tiek uzsākti, kad vairs nav līnijas likmju laimestu un Lavīnas opcija tiek pabeigta. Brīvo kritienų laikā visi laimīgie simboli no laimīgo līnijas likmēm tiek skaitīti, kā dārgakmeņi.
--	--

	<p><u>Laimes dīka bonusa spēle</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Laimīga dīka bonusa spēle tiek aktivizēta ja tiek sakrāti dārgakmeni, un tā tiek uzsākta Brīvo kritienu beigās. Savāktie dārgakmeni brīvo kritienu laikā, krīt leja dīki un Bonusa zivs vai Monētas zivs var apēst tos. Dārgakmeni, kas tika apēsti ar Monētas zivi pievieno 5.,10 vai 15 monētas. Monētas laimests tiek reizināts ar likmes līmeni. Ja Laimīga dīka bonusa spēles laikā Bonusa zivs apēda 3 dārgakmeņus tiek aktivizēta Džekpota spēle.
 	<p><u>Džekpota spēles noteikumi</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Džekpota spēle var tikt aktivizēta tikai Laimīga dīka bonusa spēles laikā un ir iespējams laimēt monētas vai/un 5 dažādus Džekpotus. Dārgakmeni, kas tika apēsti ar Monētas zivi apbalvo ar 20 vai 40 monētām. Monētas laimests tiek reizināts ar likmes līmeni. Džekpota spēle var maksimāli laimēt 1 Džekpotu. Džekpota spēle ir 3 progresīvie Džekpoti un 2 fiksētas vērtības Džekpoti. Katrai Džekpota zivij ir indikators (tieši zem atbilstoša Džekpota skaitītājā), kas palielinās ar katru apēsto dārgakmeni. Džekpots tiek laimēts ja 3 dārgakmeņi tiek apēsti ar vienu un to pašu Džekpotu zivs.
	<p><u>Wild simbols</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Pamat spēles laikā un Brīvo kritienu laikā Wild simbols var parādīties pēc nejaušības principa jebkur no 2 līdz 4 rullim. Wild simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Scatter simbolu. Wild simbols aizvietojojt izmaksā augstāko iespējamo laimīgo kombināciju uz līnijas likmes.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 96.88%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 40.5%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 5 079.9 €.

Maksimālais laimests Free Falls - 7 038€.

IZMAKSAS NOTEIKUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	5 1500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 25		5 500 4 50 3 20		5 200 4 25 3 15
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

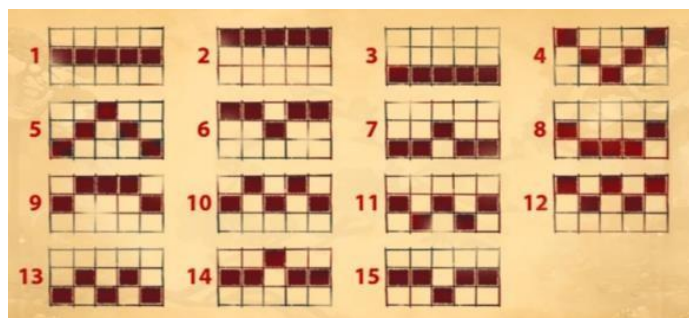
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

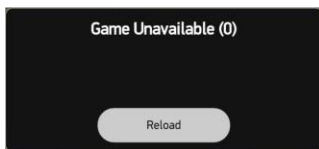
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

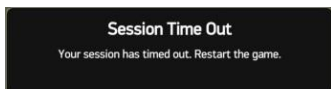
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

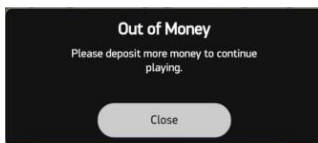
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.