

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Invading Vegas

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Invading Vegas" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Atkārtotā griezienu funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var iestatīt no 1 līdz 20 aktīvām izmaksu līnijām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



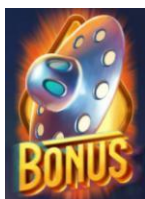
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

Atkārtotā griezienu funkcijas noteikumi



1. Atkārtotā griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja pirmie 2 ruļļi ir pilnībā aizpildīti ar vienādiem simboliem un uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens, kura laikā 1, 2, 4 un 5 rullis tiek fiksēti savās vietās un 3 rullis griežas atkārtoti.
3. Atkārtotā griezienu laikā uz vidējā ruļļa var parādīties “Wild” simbols, kas pilnībā aizņem visu rulli.
4. “Wild” simbols kļūst par staigājošo “Wild” simbolu un pārvietojas par vienu rulli pa labi ar katru atkārtoto griezienu, līdz sasniedz pēdējo rulli.
5. Papildus atkārtotais grieziens, kura laikā griežas visi ruļļi, tiek piešķirts kad staigājošais “Wild” simbols sasniedz pēdējo rulli.
6. Bezmaksas griezienu laikā staigājošais “Wild” simbols pārvietojas pa kreisi līdz sasniedz pirmo rulli.
7. Kamēr ir aktīvs staigājošais “Wild” simbols, uz spēles laukuma nevar parādīties “Bonus” simboli.
8. Ja uz spēles laukuma izveidojas iespēja, ka parādīsies staigājošais “Wild” simbols un vienlaicīgi parādās 3 “Bonus” simboli, staigājošā “Wild” simbola funkcija netiek aktivizēta, bet tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa
2. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā ruļļi tiek skaitīti otrādi.
4. Trīs “Bonus” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 12 bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu laikā staigājošais “Wild” simbols pārvietojas pa kreisi līdz sasniedz pirmo rulli.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

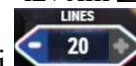
1. Lai mainītu monētas vērtību, lietojiet “Coin Value” izvēlni




2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētu skaitu, lietojiet “Coins” izvēlni



3. Lai mainītu aktīvo izmaksu līniju skaitu, lietojiet “Lines” izvēlni



4. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” 
5. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

10	20	50	75	100
----	----	----	----	-----
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katra laimesta.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

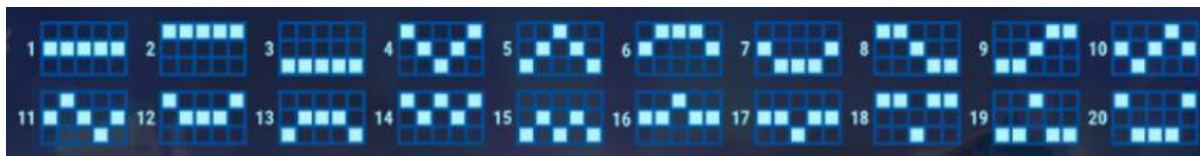
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas.

 x5 250 x4 100 x3 50	 x5 80 x4 40 x3 20	 x5 80 x4 40 x3 20	 x5 40 x4 20 x3 10	 x5 40 x4 20 x3 10	 x5 20 x4 10 x3 5	 x5 20 x4 10 x3 5	 x5 20 x4 10 x3 5	 x5 20 x4 10 x3 5
 x5 250 x4 100 x3 50	 x5 250 x4 40 x3 2							

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023