

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Jack and the Beanstalk” noteikumi
Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.3%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālā likme spēlei: 200 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 1 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav precīzi nosakāms.

Spēles norises apraksts

- **“Jack and the Beanstalk”** ir 5 cilindru, spēļu automāts ar 20 aktīvām līnijām.
- Iespējams spēlēt ar 20 aktīvām līnijām ar dažādām likmēm un kredītpunktu vērtību.
 - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
 - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunktu vērtības lielumu.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **“SCATTER”** un **“KEY”** simbolus.
- Nospiežot pogu **“AUTOPLAY”** uz ekrāna parādās sadaļa ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties. Tāpat šīs pogas nosaukums citās spēlēs ir **“AUTO”**.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Tāpat ir iespējams pamatspēles laikā uzklikšķināt uz jebkura simbola un ieraudzīt konkrētā simbola laimestu kombinācijas kredītpunktus un simbolu aprakstus.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek pareizināti arī ar izvēlēto kredītpunkta vērtību.
- Laimesti ar **“WILD”** simboliem tiek reizināti ar trīs.
- Laimesti par **“SCATTER”** simboliem tiek izmaksāti neatkarīgi no laimestiem par aktīvo līniju kombinācijām un tie reizina likmi ar ciparu, kas norādīts izmaksu tabulā **“PAYTABLE”**.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 20 un spēlējot to skaitu mainīt nav iespējams.

Likmes summas izvēle

Ar pusapļa formas simboliem sadaļas „LEVEL” abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju. Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli ar




iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu “MAX BET”.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar pusapļa formas simboliem sadaļas „COIN VALUE” abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „PAYTABLE”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošu laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Laimēto summu var redzēt “WIN” sadaļā.

Spēles papildiezīmes

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 un vairāk “SCATTER” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- 3 un vairāk “SCATTER” simboli papildspēles laikā pievieno vēl 5 papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas gājienu laikā līniju un likmju lielums ir tāds pats kā pamatspēles laikā.
- Visi laimesti, kurus veido arī “WILD” simboli tiek reizināti ar trīs.
- Brīvspēles var tikt aktivizētas vienlaicīgi ar “WALKING WILD” papildspēli. Šajā gadījumā no sākuma tiek izspēlēti bezmaksas griezieni.

“Walking Wild” papildspēle

- Kad “WILD” simbols parādās uz cilindriem, tas paliek uz ekrāna, bet pārējie simboli tiek vēlreiz iegriezti.
- Ar katru cilindru iegriešanu “WILD” simbols pārvietojas par vienu pozīciju uz kreiso pusi, dodot iespēju iegūt vēl laimestu kombinācijas.
- Pārējie simboli tiek iegriezti kamēr “WILD” simbols atrodas uz ekrāna.
- Visi laimesti, kurus kopā ar citiem simboliem veido “WILD” simbols, tiek reizināti ar trīs.

- “WALKING WILD” papildiezīme var parādīties pamatspēles un papildspēles laikā.
- bezmaksas griezienu papildspēle nevar tikt aktivizēta kamēr “WALKING WILD” ir aktīvs.

Dārglietu krāšana papildspēle

Atslēgas simbols, kas izkrīt uz 5 cilindra bezmaksas griezienu papildspēlē aktivizē sekojošas papildspēles:

Divi kopā esoši “Money Bags” simboli.

Iegūstot 3 atslēgas simbolus, jebkurš “WALKING WILD” simbols, kas parādās uz ekrāna pārvēršas par diviem “WILD” simboliem.

3 kopā esoši “Golden Hens” simboli.

Iegūstot 6 atslēgas simbolus jebkurš nākamais “WALKING WILD” simbols esošajā cilindrā pārvēršas par 3 zelta vistas “WILD” simboliem.

Paplašinošais “Golden Harps” simbols.

- Iegūstot 9 atslēgas simbolus jebkurš “WALKING WILD” simbols pārvēršas par “WILD” simbolu ar zelta arfas simbolu, kas paplašinās uz esošā cilindra.
- Sakrātie simboli netiek saglabāti starp dažādām papildspēlēm.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Animations.** Ieslēdz vai atslēdz animāciju.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa “Spacebar” palīdzību veikt gājienus.

Piezīme: Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

“Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz “AUTOPLAY” vai “AUTO” pogas spēles ekrānā un jāizvēlas un jāizvēlas griezienu skaits. Automātiskie griezieni beidzas, kad tiek veikts noteikts to skaits vai nospiežot pogu “STOP”. Ir iespējams izvēlēties šādas papildus iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienus pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienus, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienus, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienus, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienus, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

- **Piezīme.** Papildspēļu laikā “**AUTOPLAY**” veiktās izmaiņas tiek aktivizētas pēc papildspēles beigām.
- **Piezīme.** Ja spēles laikā pārtrūkst interneta savienojums, tad pēc spēles atkārtotas atvēršanas visi iepriekš izvēlēti “**AUTOPLAY**” uzstādījumi tiks atsākti.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa “Spacebar” palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.