

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Jackaroo Jack

Spēļu automātu spēle
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 12 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Jackaroo Jack“ ir 5 rullu, 4 rindu, 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:
aizstājējsimbols un „Scatter“ bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu ieskaitot „Scatter“ bonusa spēles simbolu.



- Tieki izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Jebkurš aizstājējsimbols izspēlē, kurā nav laimesta var piešķirt vienu papildgriezienu, kura laikā aizstājējsimbols paliek savā vietā palielinot iespēju laimēt.
- Jebkur uz spēles rulliem vienlaicīgi parādoties vismaz 6 „Scatter“ bonusa simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Pirms bonusa spēles ir jāizdara izvēle no piedāvātā bezmaksas griezienu režīmu klāsta ar dažādiem reizinātājiem un griezienu skaitu.
- Izvēloties 6 bezmaksas griezienus reizinātāji ir x6 un x8, izvēloties 10 griezienus reizinātāji ir x4 un x6, izvēloties 12, reizinātāji ir x3 un x4, izvēloties 15 reizinātāji ir x2 un x4, izvēloties 20 bezmaksas griezienus reizinātājs ir x2.
- Jāņem vērā, ka ne visas opcijas ir pieejamas pie noteiktām griezienu vērtībām, tās var mainīties atkarībā no iestatītās vērtības.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 1024 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.40 līdz 12 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulli. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rulli.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles rulla. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles rulla.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulla. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rulla.

Bull	Horse	Windmill	Kingfisher
5 - 200	5 - 150	5 - 120	5 - 100
4 - 75	4 - 45	4 - 45	4 - 40
3 - 40	3 - 20	3 - 20	3 - 20
K	Q of a kind	J	10 of a kind
5 - 80	5 - 50	4 - 20	5 - 50
4 - 30	3 - 10		4 - 10
3 - 15			3 - 5

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā rulla. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.