

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Jeff & Scully

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Jeff & Scully" ir 7x7 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Laukumu laimesti un atkārtotie griezieni
- Speciālie simboli
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

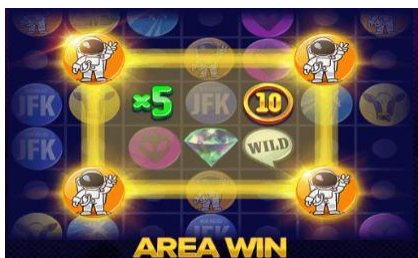
- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas izveidojas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.





## Laukumu laimestu un atkārtoto griezienu noteikumi





1. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vismaz 4 vienādi simboli ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.
2. Laimests tiek izmaksāts par kopējā izveidotā laukuma izmēru – 2x2, 3x4, 7x3 utt.
3. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, pēc laimesta izmaksas tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
4. Atkārtota griezienu laikā uz spēles laukuma paliek visi “Wild” simboli, kas nebija daļa no laimīgās kombinācijas, “Bonus”, monētu un reizinātāju simboli un pārējie simboli tiek aizstāti ar jauniem.
5. Ja atkārtotā griezienu rezultātā izveidojas jauna laimīgā kombinācija, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
6. Ja izveidojas laimīgā kombinācija, kas aizņem vismaz 24 simbolu laukumu, laukuma iekļauto monētu un reizinātāju vērtības palielinās.

## Speciālo simbolu noteikumi

1. Uz spēles laukuma var parādīties dažādu veidu speciālie simboli, kas var piešķirt papildus funkcijas:

-  “Jeff” simbols – ja izveidojas laimīgā kombinācija no “Jeff” simboliem, tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas arī par citiem simboliem, kas iekļauti izveidotajā laukumā;
-  “Scully” simbols – ja izveidojas laimīgā kombinācija no “Scruffy” simboliem, tiek aktivizēta funkcija, kuras laikā citi parastie simboli tiek samainīti vietām, lai izveidotu papildus laimīgās kombinācijas;
-  Reizinātāji – ja reizinātāja simbols ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas tiek piemērots kopējam kombinācijas laimestam;
-  “Wild” – aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai izveidotu laimīgo kombināciju;

-  Monēta – ja Monētas simbols, uz kura ir norādīts likmes reizinātājs, ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas piemēro savu reizinātāju likmes apmēram un izmaksā laimestu;
-  Tukšas pozīcijas – neveido laimīgās kombinācijas.






### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Ja “Bonus” simbols ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas tiek uzkrāts virs spēles laukuma.
2. Trīs vai četri “Bonus” simboli, kas ir uzkrāti viena griezienu ietvaros, aktivizē 10 parastos vai Super bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi Monētu un Reizinātāju simboli paliek fiksēti savās pozīcijās līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Super bezmaksas griezienu laikā ar katru nākamo griezienu katra Monētas un Reizinātāja vērtība palielinās par tā sākotnējo vērtību.
5. Maksimālā Monētu un Reizinātāju vērtība ir 666.
6. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams laimēt papildus bezmaksas griezienus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***





1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi Super bonusa spēlei;
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei;
  -  - spēles raunds ar garantētu “Jeff” vai “Scuffy” funkciju;
  -  - spēles raunds ar spēles laukumu, kas ir pilnībā aizpildīts ar simboliem;
  -  - palielināta iespēja laimēt bezmaksas griezienus un to aktivizēšanai ir nepieciešami tikai 2 “Bonus” simboli.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas izveidojas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz izveidojas laimīgās kombinācijās, kas izveidojas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

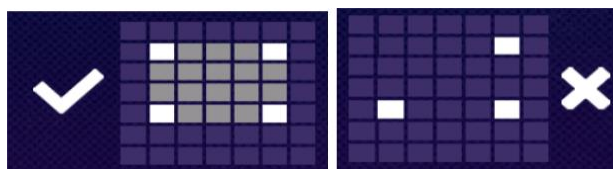
- Simboliem jābūt izvietotiem taisnstūra figūras stūros

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās simbolu izmaksas:

								
49	4.00	4.00	10.00	6.00	4.00	4.00	2.00	2.00
42	1.92	1.82	4.00	2.40	1.60	1.58	0.80	0.78
36	1.68	1.58	3.40	2.04	1.36	1.34	0.68	0.66
35	1.64	1.54	3.30	1.98	1.32	1.30	0.66	0.64
30	1.44	1.34	2.80	1.68	1.12	1.10	0.56	0.54
28	1.36	1.26	2.60	1.56	1.04	1.02	0.52	0.50
25	1.24	1.14	2.30	1.38	0.92	0.90	0.46	0.44
24	1.20	1.10	2.20	1.32	0.88	0.86	0.44	0.42
21	1.08	0.98	1.90	1.14	0.76	0.74	0.38	0.36
20	1.04	0.94	1.80	1.08	0.72	0.70	0.36	0.34
18	0.96	0.86	1.60	0.96	0.64	0.62	0.32	0.30
16	0.88	0.78	1.40	0.84	0.56	0.54	0.28	0.26
15	0.84	0.74	1.30	0.78	0.52	0.50	0.26	0.24
14	0.80	0.70	1.20	0.72	0.48	0.46	0.24	0.22
12	0.72	0.62	1.00	0.60	0.40	0.38	0.20	0.18
10	0.64	0.54	0.80	0.48	0.32	0.30	0.16	0.14
9	0.60	0.50	0.70	0.42	0.28	0.26	0.14	0.12
8	0.56	0.46	0.60	0.36	0.24	0.22	0.12	0.10
6	0.48	0.38	0.40	0.24	0.16	0.14	0.08	0.06
4	0.40	0.30	0.20	0.12	0.08	0.06	0.04	0.02

### *Izmaksas kombināciju apraksts.*

Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vismaz 4 vienādi simboli ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023