

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Jin Ji Bao Xi Endless Treasures

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Scientific Games Digital

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## Spēles noteikumi

"Jin Ji Bao Xi Endless Treasures" ir 5 ruļļu un 3 rindu spēļu automāts ar īpašiem nosacījumiem attiecībā uz izmaksu līnijām.

- Spēlē ir 9 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, Zelta aizstājējsimbols, "Jin Ji Bao Xi" iespēja, "Fu" vērtība, Iespēju Atlasītājs, bezmaksas griezienu bonusa spēle, "Shou Bonus" naudas balva, iespēja "Top Up" un Džekpoti "Mini", "Minor", "Major" un "Grand".
- Spēlētājs var izvēlēties, vai spēlēt ar 1, 2, 3, 4 vai 5 zelta simboliem.
- Aktivizēto zelta simboli ir redzami virs spēles lauka kreisajā pusē redzamajā logā.
- Aizstājējsimbols var izkrist tikai pamatspēlē uz 2., 3. un 4. ruļļiem un aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot simbolu "Bonus".







- Lai aizstājējsimboli pildītu savu funkciju, tiem jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Ja aizstājējsimbols pamatspēlē izkrīt uz 3. ruļļa, tas var pārvērsties par Zelta aizstājējsimbolu.
- Ja Zelta aizstājējsimbols aizstāj tādus simbolus kā „Bruņurupucis”, „Tīģeris”, „Fēnikss” vai „Pūķis”, tad laimīgajai kombinācijai tiek piemērots reizinātājs 2x.



- Kad pamatspēlē izkrīt aizstājējsimbols, noteikts daudzums monētu tie pievienots virs spēles lauka esošajā monētu podā.

- „Jin Ji Bao Xi” iespēja tiek aktivizēta, aizveroties virs spēles lauka esošā monētu poda vākam.
- „Jin Ji Bao Xi” iespēja var tikt aktivizēta jebkurā griezienā, kurā monētas tiek pievienotas virs spēles lauka esošajā monētu podā.
- „Jin Ji Bao Xi” iespējas aktivizēšana nav atkarīga no uzkrātā monētu daudzuma virs spēles lauka redzamajā monētu podā.
- Kad tiek aktivizēta iespēja „Jin Ji Bao Xi”, uz spēles lauka parādās 12 monētas.
- Iespējas „Jin Ji Bao Xi” laikā atverot trīs vienādus simbolus, spēlētājs saņem attiecīgo Džekpotu: „Mini”, „Minor”, „Major” vai „Grand”.

Symbols	Jin Ji Bao Xi Award
	Grand
	Major
	Minor
	Mini

- Kad pamatspēlē uz spēles lauka izkrīt viens vai vairāki simboli „Bonus”, tiem pēc nejaušības principa tiek piešķirta noteikta „Fu” vērtība, kas ir redzama uz šiem simboliem.

Gold Symbols Played	1	2	3	4	5
Fu Value(s) Available	8	8	8	8	8
		18	18	18	18
			38	38	38
				68	68
					88
					888

- Uz simboliem „Bonus” redzamā vērtība tiek aprēķināta, sareizinot likmes lielumu ar „Fu” vērtību.



- Iespēju Atlasītājs tiek aktivizēts, pamatspēlē jebkurā vietā uz spēles lauka izkrītot 6 vai vairāk simboliem „Bonus”.
- Iespēju Atlasītāja laikā spēlētāja uzdevums ir izvēlēties vienu no sešām iespējām, no kurām pirmās piecas piešķir bezmaksas griezienus, bet sestā ir „Top Up” iespēja.



- Kad spēlētājs izvēlas kādu no bezmaksas griezienu iespējām, „Bonus” simbolu „Fu” vērtība tiek pārnesta uz bezmaksas spēli.
- Kad Iespēju Atlasītāju aktivizē 15 simboli „Bonus”, spēlētājs vispirms saņem „Grand” Džekpotu.
- Ja Iespēju Atlasītāju aktivizē 15 simboli „Bonus”, no izvēļu iespējām tiek izslēgta „Top Up” iespēja.
- Sākoties bonusa spēlei, spēlētājs saņem 6 bezmaksas griezienus ar noteiktu zelta simbolu skaitu atkarībā no tā, kura bezmaksas griezienu iespēja ir izvēlēta.

	Total Gold Symbols on Reels										
	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5						
Play 1 gold symbol	88										
Play 2 gold symbols	98		88								
Play 3 gold symbols	108		98		88						
Play 4 gold symbols	118		108		98		88				
Play 5 gold symbols	128		118		108		98		88		

- Iespēju Atlasītājā izvēloties noteiktu bezmaksas griezienu iespēju, bonusa spēlē izkritīs attiecīgais zelta simbolu skaits.
- Bonusa spēlē uz 2., 3. un 4. ruļļiem var izkrist simbols „Dzeltenā Monēta”, kas aizstāj jebkuru no spēles simboliem.



- Kad bonusa spēlē izkrīt simbols „Dzeltenā Monēta”, spēlētājs laimē naudas balvu, kuras lielums ir vienāds ar „Fu” vērtību, kas aktivizēja Iespēju Atlasītāju.
- Bonusa spēlē virs spēles lauka ir redzams „Shou Bonus” mērītājs, kurā uzkrājas gan „Fu” vērtība, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, gan simbolu „Dzeltenā Monēta” piešķirtās naudas balvas.
- Kad bezmaksas griezieni ir izspēlēti, spēlētājs saņem kā naudas balvu „Shou Bonus” mērītājā uzkrāto vērtību.
- Kad bonusa spēlē uz spēles lauka izkrīt 3 vai vairāk simboli „Dzeltenā Monēta”, spēlētājs saņem papildus 3 bezmaksas griezienus.
- Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likmes vērtību un zelta simbolu skaitu, kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.
- Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti uzreiz tiek pievienoti kopējai bilancei, neveidojot uzkrājumu.

- Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā.
- Izvēloties iespēju „Top Up”, visi simboli „Bonus” saslēdzas savās pozīcijās līdz pat iespējas beigām.
  - Iespējas „Top Up” laikā arī visi simboli „Dzeltenā Monēta” un „Zaļā Monēta” saslēdzas savās pozīcijās līdz pat iespējas beigām.



- Iespējas „Top Up” laikā katrs simbols „Dzeltenā Monēta” piešķir vērtību, kas ir vienāda ar „Fu” vērtību, kas aktivizēja Iespēju Atlasītāju.
- Iespējas „Top Up” laikā katrs simbols „Zaļā Monēta” piešķir vērtību, kas ir vienāda ar kopējo simbolu „Bonus”, „Dzeltenā Monēta” un „Zaļā Monēta” vērtību.
- Ja vienā griezienā vienlaicīgi izkrīt simboli „Dzeltenā Monēta” un „Zaļā Monēta”, vispirms tiek piešķirta „Dzeltenās Monētas” balva.
- Ja vienā griezienā izkrīt vairāki simboli „Zaļā Monēta”, katra simbola vērtība tiek piešķirta atsevišķi viena pēc otras.
- Iespējas „Top Up” laikā var izkrist simbols „+1 Spin”, kas spēlētājam piešķir vienu papildus griezienu.



- Kad iespējas „Top Up” laikā uz spēles lauka izkrīt 15 simboli „Bonus”, „Dzeltenā Monēta” vai „Zaļā Monēta”, spēlētājs laimē „Fortune Grand” Džekpotu.
- „Top Up” iespēja beidzas, kad izspēlēti visi griezieni vai tiek iegūts „Grand” Džekpots.
- Iespējas „Top Up” beigās spēlētājs iegūst vērtību par visiem uzkrātajiem simboliem „Bonus”, „Dzeltenā Monēta” un „Zaļā Monēta”.
- „Top Up” iespējas laikā ir aktīvi tikai simboli „Dzeltenā Monēta”, „Zaļā Monēta” un „+1 Spin”.
- Kad „Top Up” iespējas laikā izspēlēti 12 griezieni, uz spēles lauka vairāk nevar izkrist simbols „+1 Spin”.
- „Top Up” iespējas laikā visu uzkrāto simbolu „Bonus”, „Dzeltenā Monēta” un „Zaļā Monēta” skaits ir redzams virs spēles lauka.
- „Grand” Džekpotu var laimēt trīs veidos, pamatspēlē uz spēles lauka izkrītot 15 simboliem „Bonus” vai „Top Up” iespējas laikā uz spēles lauka izkrītot 15 simboliem „Bonus”, „Dzeltenā Monēta” vai „Zaļā Monēta”, vai iespējas „Jin Ji Bao Xi” laikā izvēloties 3 vienādus simbolus „Grand”.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Spēlē nav ierastās izmaksas līnijas, bet gan jebkuri 3 vienādi simboli uz vismaz 3 blakus cilindriem, sākot no kreisās puses, veido laimīgu kombināciju.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Ja spēlē vienlaicīgi izkrīt vairākas laimīgas kombinācijas, tad tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija.
- Laimīgās kombinācijas var saturēt tikai vienu attiecīgo simbolu uz katra ruļļa.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Likmes lielums ir no 0.08 EUR līdz 88.00 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz pogas "Start".



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]




Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgas kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos (eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.





### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā, piektā vai sestā ruļļa.

					
5	50x	20x	68x	20x	100x
4	15x	10x	20x	10x	25x
3	10x	5x	10x	5x	15x

				
5	20x	158x	20x	250x
4	10x	50x	10x	60x
3	5x	15x	5x	20x

	5 10x		5 10x		5 10x
	4 8x		4 8x		4 8x
	3 5x		3 5x		3 5x
	5 10x		5 10x		5 10x
	4 8x		4 8x		4 8x
	3 5x		3 5x		3 5x

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023