

Spēļu automātu video spēles JOKER'S RICHES 2 noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Joker's Riches 2</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilindri/ruļļi, līnijas | 3 x 5 matrica, 40 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | High 5 Games Limited |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.20 |
| Max likmes vērtība (€) | 400 |


4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Bezmaksas spēle



- Pamata spēles laikā 3 bezmaksas spēļu bonusa simboli , kas parādās jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. ruļļa, uzsāk bezmaksas spēļu bonusu.
- Piešķir 7 bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.
- Jebkura 3 vai vairāk bezmaksas spēļu *Wild* simbolu kombinācija no 1 līdz 3 tiek uzskatīta par laimestu.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simboli no 1 līdz 3 ir *wild* un aizstāj visus simbolus.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simboli no 1 līdz 3 parādās tikai funkcijas *Lasting Loot Activated Wilds* rezultātā.
- Pēc vienas bezmaksas spēles visi bezmaksas spēļu *Mid Pay* 3 simboli, kas parādās uz ruļļiem, pārējā bezmaksas spēļu laikā tiek pārveidoti par bezmaksas spēļu *Wild* 3 simboliem. Pēc 3 bezmaksas spēlēm visi bezmaksas spēļu *Mid Pay* 2 simboli, kas parādās uz ruļļiem, pārējā

bezmaksas spēļu laikā tiek pārveidoti par bezmaksas spēļu *Wild 2* simboliem. Pēc 5 bezmaksas spēlēm visi bezmaksas spēļu *Mid Pay 1* simboli, kas parādās uz ruļļiem, pārējā bezmaksas spēļu laikā tiek pārveidoti par bezmaksas spēļu *Wild 1* simboliem.

- Bezmaksas spēļu bonusā tiek izmantoti dažādi ruļļi.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas ar vienādu likmi (*Bet*) vienā līnijā kā spēlei, kas uzsāka bezmaksas spēļu bonusu.
- Bezmaksas spēļu bonuss nepiešķir papildu bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 bezmaksas spēles.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.0%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€












LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmju (*Bet*) reizinātāju
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu (*Spin*) ruļļus.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar kreiso pusi.
- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests (*Win*).
- Visi līniju laimesti (*Win*) tiek reizināti ar līniju likmi (*Bet*).
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Jebkura 3 vai vairāk *Wilds* simbolu no 1 līdz 3 un īpašo simbolu no 1 līdz 3 kombinācija tiek uzskatīta par laimestu.
- *Wilds* simboli no 1 līdz 3 un īpašie simboli no 1 līdz 3 ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot bezmaksas spēļu bonusa simbolu.
- *Wilds* no 1 līdz 3 parādās tikai funkcijas *Lasting Loot Activated Wilds* rezultātā. Īpašie simboli no 1 līdz 3 parādās tikai uz 5. ruļļa.
- Īpašie simboli no 1 līdz 3 jebkurā 5. ruļļa pozīcijā aktivizē funkciju *Lasting Loot Activated Wilds*.
- Īpašais simbols 1 pārveido visus ruļļos redzamos *Mid Pay 1* simbolus par *Wild 1* simboliem esošajam un nākamajiem 3 griezieniem.
- Īpašais simbols 1 aizstāj visus 5. ruļļa īpašos simbolus 1 ar *Mid Pay 1* simboliem nākamajos 3 griezienos.
- Īpašais simbols 2 pārveido visus ruļļos redzamos *Mid Pay 2* simbolus par *Wild 2* simboliem esošajam un nākamajiem 3 griezieniem.
- Īpašais simbols 2 aizstāj visus 5. ruļļa īpašos simbolus 2 ar *Mid Pay 2* simboliem nākamajos 3 griezienos.
- Īpašais simbols 3 pārveido visus ruļļos redzamos *Mid Pay 3* simbolus par *Wild 3* simboliem esošajam un nākamajiem 3 griezieniem.
- Īpašais simbols 3 aizstāj visus 5. ruļļa īpašos simbolus 3 ar *Mid Pay 3* simboliem nākamajos 3 griezienos.











- Uzvaras tiek vērtētas pēc visu pārveidojumu pabeigšanas.

IZMAKSU TABULA

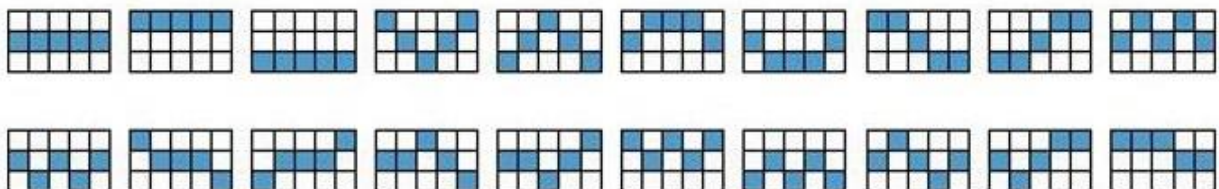
PAMATA SPĒLE

| | | |
|---|--|--|
|  5 - 250 4 - 100 3 - 25 |  5 - 150 4 - 60 3 - 15 |  5 - 100 4 - 40 3 - 10 |
|  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |
|  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |
|  <p>WILD</p> <p>AND </p> <p>5 - 1000 4 - 250 3 - 50</p> | | |

BONUSA SPĒLE

| | | |
|--|--|--|
|  5 - 250 4 - 100 3 - 25 |  5 - 150 4 - 60 3 - 15 |  5 - 100 4 - 40 3 - 10 |
|  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |  5 - 40 4 - 20 3 - 4 |
|  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |  5 - 20 4 - 10 3 - 2 |
|  <p>WILD</p> <p>AND</p> <p>5 - 1000 4 - 250 3 - 50</p> | | |

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.