

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Jolly Roger 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Jolly Roger 2“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- “Scatter” simbols un “Bonus Quest” funkcija
- “Instant Prize” funkcija
- “Bottle of Rum” bezmaksas griezieni
- “Battle” bezmaksas griezieni
- “Treasure Hunt” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Compass” funkcijas noteikumi

1. “Compass” funkcija var aktivizēties jebkura grieziena laikā, kas piešķir laimesta reizinātāju x2, x3, x5, x8 vai x10.

“Scatter” simbola un “Bonus Quest” funkcijas noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē “Bonus Quest” funkciju.
3. Kad tiek aktivizēta “Bonus Quest” funkcija, spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 4 funkcijām.
 - “Instant Prize” funkcija
 - “Bottle of Rum” bezmaksas griezieni (skat. noteikumus zemāk)
 - “Battle” bezmaksas griezieni
 - “Treasure Hunt” funkcija

“Instant Prize” funkcijas noteikumi

1. “Instant Prize” funkcijas ietvaros spēlētājam tiek piešķirta izlases kārtā izvēlēta naudas balva.
2. Balvas summa var būt no 2x līdz 10x vai 15x, vai 20x kopējā likmes vērtība.
3. “Instant Prize” funkcijas laikā var tikt aktivizēta “Compass” funkcija.

“Bottle of Rum” bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir izvēle no piecām pudelēm.



2. Ir iespēja izvēlēties pudeli ar balvu, kas pievienos “Wild” simbolus uz ruļļiem un turpināt izvēli.
3. Ir iespēja izvēlēties pudeli ar “indi” un izvēle beigsies.
4. “Bottle of Rum” bezmaksas griezienu laikā ir iespēja aktivizēt “Compass” funkciju.

“Battle” bezmaksas griezienu noteikumi

1. Spēlētājam tiek piešķirti bezlimita bezmaksas griezieni ar 3 dzīvībām.
2. “Battle” bezmaksas griezienu laikā nejaušā kārtībā tiek izvēlēts “pretinieks” un notiek “cīņa” uz 3x3 laukuma.
3. Uzvar puse, kurā uz laukuma ir visvairāk simbolu.
4. Ja spēlētājs zaudē, tiek zaudēta viena dzīvība. Uzvaras gadījumā viena dzīvība tiek atgūta.
5. Katru reizi, kad tiek gūta uzvara, uz viena no ruļļiem tiek pievienota “Wild” simbolu virkne.
6. Ja uzvar viena no pretinieku puses, vienam griezienam tiek piešķirtas balvas:
 - Lielbritānijas puse – visi augstāk maksājošie simboli tiek pārvērsti par visaugstāk maksājošiem simboliem.
 - Portugāles puse – izlases kārtā tiks izvēlēts viens vai divi simboli un visi šie simboli, kuri atrodas uz ruļļiem tiks pārvērsti par “Wild” simboliem.
 - Holandiešu puse – sinhronizē trīs ruļļus ar identiskiem simboliem.
7. Funkcija turpinās līdz tiek zaudētas visas 3 dzīvības.

“Treasure Hunt” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.



2. Griezienu laikā spēlētājam ir jāsameklē 4 kartes “dārgumus”.

3. Kad kartes tiks atrastas, spēlētājs tiks novirzīts uz “dārgumu” modifikatoru, kas tiks piemērots nākamajiem griezieniem un spēlētājam tiks piešķirti papildus bezmaksas griezieni.

- “Compass” funkcijas laimesta reizinātājs
- Izlases kārtā izvēlēts augstāk maksājošs simbols tiks pārvērst par “Wild” simbolu
- Izlases kārtā izvēlēts augstāk maksājošs simbols tiks pārvērst par “Treasure Chest” simbolu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēta bonuss spēle.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par.....

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

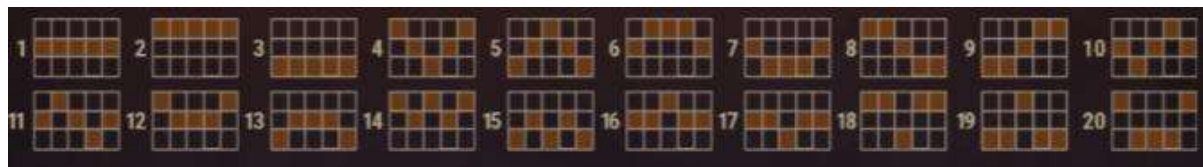
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.
3. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

 x5 2.00 x4 1.00 x3 0.40				
 x5 2.00 x4 1.00 x3 0.40	 x5 1.50 x4 0.70 x3 0.30	 x5 1.20 x4 0.50 x3 0.20	 x5 1.00 x4 0.40 x3 0.10	
 x5 0.50 x4 0.25 x3 0.05	 x5 0.40 x4 0.20 x3 0.04	 x5 0.30 x4 0.15 x3 0.03	 x5 0.20 x4 0.10 x3 0.02	 x5 0.20 x4 0.10 x3 0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.