

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Kings of Chicago” noteikumi  
Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 5 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 97.8%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 kredītpunkts.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 10 kredītpunkti.


**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 10 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

## Spēles norises apraksts

- “Kings of Chicago™” spēlē tiek savienoti spēļu automāta un klasiskā pokera elementi. Izmaksas tiek veiktas pamatojoties uz pokera kombinācijām, spēlē ir džokers un bezmaksas izspēļu papildspēle.
- Spēle tiek spēlēta ar vienu kāršu kāvu, kas tiek sajaukta katru reizi pirms izspēlēm.
- Uz izdalītajām kārtīm pēc nejaušības principa var parādīties “SCATTER” kārtis. Tās nezaudē pokera kāršu vērtību/nozīmi.
- Džokera kārts aizvieto jebkuru citu kārti.
- Ir iespējams spēlēt uz 5 līnijām ar dažādām likmēm un kredītpunktu vērtību.
- Lai veiktu gājienu pie esošajām likmēm ir jānospiež poga “DEAL”.
- Nospiežot pogu “MAX BET” spēle norit pie maksimālās iespējamās likmes.
- Nospiežot pogu “AUTOPLAY” izspēles tiek veiktas automātiski atkarībā no spēlētāja izvēlēto izspēļu skaita (tādu pat funkciju veic poga “AUTO”).
- Kombināciju tabula un izmaksas par tām, ir redzamas ekrāna sadaļā “PAYTABLE”.
- Izmaksas tiek veiktas par kombinācijām sākot ar “Three of a kind” (trīs vienādas kārtis) un augstāk.
- Izspēlēs kurās kombinācijas veido parastās kārtis un džokera kārts, tiek reizinātas ar 2.
- Laimesti par “SCATTER” kārtīm tiek izmaksāti neatkarīgi no pokera kombinācijām un izmaksas ir redzamas sadaļā “PAYTABLE”.
- Laimesti tiek reizināti ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Laimesti uz dažādām līnijām tiek skaitīti kopā un pievienoti spēlētāja kredītpunktu bilancei.
- Uz aktīvās līnijas tiek izmaksāti tikai lielākie laimesti.
- Daži no uzstādījumiem var arī nebūt pieejami spēlējot uz virtuālo naudu.

## Pokera kombinācijas par kurām tiek piešķirti laimesti

Kombinācija/ roka	Apraksts	Piemērs
Natural Royal Flush	Vienādas masts A, K, Q, J, 10 bez džokera.	

Five of a kind	Piecas vienādas kārtis un džokers	
Royal Flush	Vienādas masts A, K, Q, J, 10 ar džokeru.	
Straight Flush	5 vienādas masts, secīgu kāršu kombinācija, kurā dūzis var būt kā pirmā vai kā pēdējā kārts.	
Four of a Kind	Četras vienādas kārtis.	
Full House	Trīs vienādas kārtis (dūži, desmit utt.) un divas vienādas kārtis.	
Flush	Piecas vienas masts kārtis.	
Straight	Piecas dažādu mastu, secīgas kārtis.	
Three of a Kind	Trīs vienādas kārtis un divas dažādas kārtis.	

#### Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 5 un spēlējot to skaitu mainīt nav iespējams.

#### Likmes summas izvēle

Pusapļa formas pogām sadaļas „LEVEL” abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli par



iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot pogu

“MAX BET”.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar pusapļa formas pogām sadaļas „COIN VALUE” abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

#### Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga un cilindri sāks griezties.

#### Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

#### Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „PAYTABLE”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt “WIN” sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### Bezmaksas izspēļu papildspēle

- 3 un vairāk “SCATTER” simboli aktivizē bezmaksas izspēļu papildspēli “FREE DEALS”.
- Laimesta kombināciju izmaksas papildspēlē tiek reizinātas ar divi.
- Papildspēle tiek pagarināta, ja uz ekrāna izkrīt trīs vai vairāk “SCATTER” simboli.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.

#### “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz “AUTOPLAY” vai “AUTO” pogu spēles ekrānā un jāizvēlas “ADVANCED SETTINGS”. Tur ir šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienus pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienus, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienus, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienus, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienus, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

#### Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick deal.** Aktivizē vai atslēdz ātro izspēļu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras pogas “Spacebar” palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

### Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griezieties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programmnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.