

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Koi Princess” noteikumi
NetEnt spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 96,23%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ie- skaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pa- kalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 0.01 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 200 kredītpunkti.

Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē: 5 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Koi Princess” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 20. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 20 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek ie- griezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Max Bet**”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto lik- mes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā au- tomātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X lik- mes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**i**”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem.

Nospiežot pogas ekrāna malās, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot pogu X ekrāna labajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Spēles laikā ir aktivizētas visas 20 spēles līnijas.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

Bonusa likmes papildfunkcija

Bonusa likmes papildfunkciju iespējams aktivizēt vai deaktivizēt pirms griezienu nospiežot pogu ekrāna labajā apakšējā stūrī zem „**Bonus Bet**”. Spēlējot spēli aktivizētas bonusa likmes režīmā, griezienu maksas spēlētājam tiek dubultota. Taču tiek palielināta iespēja aktivizēt nejaušās papildfunkcijas, Bonusa rata vērtību maiņu un palielina laimestus garantēto laimestu bezmaksas griezienu papildspēlē. Aktivizējot bonusa likmes papildfunkciju, netiek mainīts likmes līmenis un likmes kredītpunktu vērtība. Aktivizēt vai deaktivizēt bonusa likmes papildfunkciju iespējams tikai pamatspēles laikā sākuma ekrānā.

„Wild” simbols

„Wild” simbols (ar tekstu „Wild”) aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju. Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt 2 vai vairāki „Wild” simboli, tad par tiem tiek veiktas atsevišķas izmaksas.

Nejaušās papildfunkcijas

Katra griezienu laikā pamatspēlē, viena no 4 nejaušajām pamatspēlēm var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa.

Kad nejaušā papildfunkcija ir aktivizēta, spēlētājam tiek dota iespēja

izvēlēties vienu no 3 zivtiņām, lai redzētu, kura no nejaušajām papildfunkcijām tiks aktivizēta. Nejaušā papildfunkcija netiek izvēlēta automātiski, arī ne „Autoplay” funkcijas laikā.

4 nejaušās papildfunkcijas ir: „5-Hit”, nejaušie „Wild” simboli, „Wild” cilindri un „Bonus” papildspēļu aktivizēšana. Griezienu laikā var tikt aktivizēta tikai viena nejaušā papildfunkcija. Nejaušo papildfunkciju laikā tās nevar tikt aktivizētas atkārtoti.

„5-Hit” nejaušā papildfunkcija

„5-Hit” nejaušā papildfunkcija piešķir spēlētājam 1 bezmaksas griezienu ar garantētu 5 laimīgo simbolu līnijas laimestu.

Nejaušo „Wild” nejaušā papildfunkcija

Nejaušo „Wild” nejaušā papildfunkcija piešķir spēlētājam 1 bezmaksas griezienu ar 4-9 „Wild” simboliem, kuri izkārtoti virs cilindriem pēc nejaušības principa.

„Wild” cilindru nejaušā papildfunkcija

„Wild” cilindru nejaušā papildfunkcija piešķir spēlētājam 1 bezmaksas griezienu ar 2-5 „Wild” cilindriem. Uz „Wild” cilindra visi simboli kļūst par „Wild” simboliem, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

„Bonus” papildspēļu aktivizēšanas nejaušā papildfunkcija

„Bonus” papildspēļu aktivizēšanas nejaušā papildfunkcija piešķir spēlētājam 1 bezmaksas griezienu ar 3 „Bonus” simboliem, kuri izkārtoti virs cilindriem, bet bez līniju laimestiem.

„Bonus” papildspēles

Ja uz 1., 3. un 5. cilindra vienlaikus izkrīt 3 „Bonus” simboli, tiek aktivizēta viena no „Bonus” papildspēlēm. Ja pēc griezienu uz cilindriem ir izkrituši 2 „Bonus” simboli un izveidojusies laimīgo simbolu kombinācija, trešais „Bonus” simbols var iekrist kādā no citu simbolu vietām, aktivizējot vienu no „Bonus” papildspēlēm.

Lai aktivizētu „Bonus” papildspēli, jānoklikšķina izvēlētajā vietā uz „Bonus” rata zem cilindriem.

„Bonus” papildspēle var tikt aktivizēta arī pēc „Bonus” papildspēļu aktivizēšanas nejaušās papildfunkcijas.

4 „Bonus” papildspēles ir: Garantēto bezmaksas griezienu papildspēle, „Wild” cilindru bezmaksas griezienu papildspēle, kredītpunktu laimesta papildspēle un „Bonus” rata papildspēle.

Griezienu laikā var tikt aktivizēta tikai viena no papildspēlēm.

„Bonus” papildspēles nevar tikt aktivizētas papildspēļu laikā.

Garantēto bezmaksas griezienu papildspēle

Garantēto bezmaksas griezienu papildspēlē spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

Garantēto bezmaksas griezienu papildspēles laikā katra griezienu laimests ir vismaz lielākā papildspēles laimesta apmērā, bet tas neattiecas uz pirmo griezienu. Pirmā griezienu garantētais laimests ir spēlētāja noteikts (20 x standarta likmes līmenis, 40 x likmes līmenis „**Bonus Bet**” režīmā).

Papildspēles laikā no 1. līdz 5.griezienam viens „**Wild**” simbols griezienu laikā ir izkārtots virs 1., 2. vai 3.cilindra pēc nejaušības principa, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. Pēc 5.griezienu vēl viens papildus „**Wild**” simbols ir izkārtots virs 3., 4. vai 5.cilindra pēc nejaušības principa. Pēc katra griezienu „**Wild**” simbolu izvietojuma vieta tiek mainīta.

Papildspēles laikā pēc katra griezienu laimests tiek izvērtēts, vai tas ir lielāks par garantēto laimestu.

Ja griezienu laimests ir mazāks vai vienāds ar garantēto laimestu, spēlētājam tiek piešķirts garantētais laimests.

Ja griezienu laimests ir lielāks par garantēto laimestu, spēlētājam tiek piešķirts lielākais laimests un vēl viens papildus bezmaksas grieziens. Laimētie papildus bezmaksas griezieni papildspēles laikā tiek automātiski pievienoti bezmaksas griezienu skaitam.

„Wild” cilindru bezmaksas griezienu papildspēle

„**Wild**” cilindru bezmaksas griezienu papildspēlē spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni. Papildspēles laikā nevar tikt laimēti papildus bezmaksas griezieni.

Papildspēlē griezienu laikā 1-5 cilindri kļūst par „**Wild**” cilindriem.

Uz „**Wild**” cilindra visi simboli kļūst par „**Wild**” simboliem, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

Pēc katra griezienu „**Wild**” cilindru izvietojuma vieta/-s tiek mainīta/-s.

Kredītpunktu laimesta papildspēle

Kredītpunktu laimesta papildspēle piešķir spēlētājam tūlītēju kredītpunktu laimestu. Kredītpunktu laimests ir pašreizējā griezienu likme X laimesta koeficients pēc nejaušības principa (x15 – x30).

„Bonus” rata papildspēle

„**Bonus**” rata papildspēlē spēlētājam ir iespēja laimēt kredītpunktu laimestus un aktivizēt 2 „**Bonus**” bezmaksas griezienu režīmus („**Wild**” cilindru bezmaksas griezienus un Garantēto bezmaksas griezienu papildspēli).

„**Bonus**” rats ir 3 rindu rats, kurā katra rata rinda sadalīta 12 daļās-lauciņos. Lai sāktu papildspēli, spēlētājam jānoklikšķina uz metamā kauliņa ekrāna labajā pusē.

Papildspēles sākuma punkts atrodas uz rata ārējās rindas kreisajā

pusē ar atzīmi „**Start**” un pēc spēlētāja noklikšķināšanas uz metamā kauliņa, rats griežas pretēji pulksteņrādītāja virzienā par attiecīgi tik lauciņiem, cik norāda metamkauliņš.

Kad rats apstājas pie simbola, tiek veikta darbība atbilstoši konkrētajam simbolam.

Simboli uz „**Bonus**” rata ir: x1 (kad Bonusa likme tiek aktivizēta), x2, x3, x5, „**Double Up**”, „**Collect**”, „**Arrow**”, „**Wild**” cilindru bez- maksas griezieni/ Garantētie bezmaksas griezieni un „**Jackpot**” kredītpunktu laimesti.

Lauciņš ar atzīmi „**Start**” ir papildspēles sākuma punkts, un pēc pirmā metamkauliņu metiena tas pārvēršas par bultiņu.

x1, x2, x3 un x5 simboli piešķir spēlētājam kredītpunktu laimestus, kuriem tiek piešķirti attiecīgi papildus laimestu koeficienti x1, x2, x3 vai x5 kopējā likme.

„**Double Up**” simbols dubulto visu kredītpunktu laimesta koeficientus uz rata (izņemot jau iegūtos laimestus), lai skaitā lielos laimestus. Ja atkārtoti tiek uzgriezts „**Double Up**” simbols, tad dubultotie laimesta koeficienti tiek vēlreiz dubultoti.

„**Collect**” simbols papildspēli izbeidz.

„**Arrow**” simbols pārceļ papildspēli uz rata nākamo rindu iekšpusē virzienā. Ja „**Arrow**” simbols tiek uzgriezts trešajā, pēdējā iekšējā rindā uz rata, tiek laimēts „**Jackpot**” laimests.

„**Wild**” cilindru bezmaksas griezienu/ Garantēto bezmaksas griezienu simbols izbeidz papildspēli un papildus piešķir spēlētājam „**Wild**” cilindru bezmaksas griezienu papildspēli vai Garantēto bezmaksas griezienu papildspēli.

„**Jackpot**” laimests atrodas „**Bonus**” rata centrā un tas ir attēlots kā laimesta koeficients (laimesta koeficients tiek piešķirts griezienu likmei, kura bija izvēlēta papildspēles aktivizēšanas laikā). Laimesta koeficienta vērtība ir izvēlēta pēc nejaušības principa katrā „**Bonus**” rata raundā.

Minimālā un maksimālā „**Jackpot**” laimesta vērtības ir no x25 līdz x1000 (ar divām dubultošanām) attiecīgi.

„**Jackpot**” laimesta iegūšana izbeidz papildspēli.

Papildspēles beigās „**Bonus**” rata papildspēlē iegūtie laimesti tiek pievienoti griezienu laimestam, kurš aktivizēja papildspēli.

Kad papildspēle ir beigusies, ekrānā tiek parādīts bezmaksas griezienu laikā iegūtais kopējais laimests.

Pogas:

i	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Pogas zem „Level”	Palielina vai samazina likmes līmeni.
Auto Play / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus.
Apaļa poga zem cilindriem	Sāk griezienus / Aptur griezienus.
Max Bet	Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veic griezienu.
Pogas zem „Coin Value”	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.
Deactivated / Activated	Aktivizē / deaktivizē Bonusa likmes papildfunkciju.

Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas sim- bols: **Quick Spin** – ieslēgt / izslēgt ātro griezienu funkciju (nav pieejams vi- sos kazino).

Intro Screen - ieslēgt / izslēgt intro skatu.

Ambience sound - ieslēgt / izslēgt fona skaņu.

Sound effects - ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus.

Spacebar to spin - ieslēgt / izslēgt „spacebar” taustiņa funkciju.

Game history – atvērt spēles vēstures logu (nav pieejams spēlējot **PLAYING FOR FUN** režīmā).

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskai- tījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pa- kalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.