

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Legends of the Colosseum

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Legends of the Colosseum" ir sešu ruļļu un līdz 86 436 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wilds" aizstājējsimbols
- "Mystery" simbols
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un monētas simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Mystery” simbola noteikumi





1. “Mystery” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu, nejauši izvēlētu parasto simbolu.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. 4 “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā parādās Laimes rats ar 3 rindām:
 - Pirmā rinda piešķir bezmaksas griezienu līmeni no 1 līdz 9 ;
 - Otrā rinda piešķir laimesta reizinātāju no 2x līdz 25x ;
 - Trešā rinda piešķir no 5 līdz 14 bezmaksas griezieniem.
4. Jebkuru no 3 rindām spēlētājs var iegreizt atkārtoti, lai mainītu rezultātu.
5. Bezmaksas griezienu laikā uz augšējā ruļļa var parādīties monētu simboli.
6. Visi monētu simboli tiek uzkrāti blakus spēles laukumam.
7. Katri 3 uzkrātie monētu simboli palielina bezmaksas griezienu līmeni, palielina minimālo izmaksas līniju skaitu un piešķir +2 bezmaksas griezienus.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.

- Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
- Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
- Spēlētājs var izvēlēties savākt pusi no laimesta un otru pusi izmantot “Gamble” funkcijai.
- Gamble opciju ir iespējams izmantot līdz 10 reizēm pēc kārtas.



“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 100x no likmes apmēra.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”

izvēlni .

2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|-----------------------|-------------------------------|---|------------------|----------------------------|---|------------------|------------------------------|---|------------------|------------------------------|---|------------------|------------------------------|
|  | 6 5 4 3 2 | 50X 25X 10X 2X 1X |  | 6 5 4 3 | 5X 2.5X 2X 1X |  | 6 5 4 3 | 1.5X 0.6X 0.4X 0.2X |  | 6 5 4 3 | 1.5X 0.6X 0.4X 0.2X |  | 6 5 4 3 | 1.5X 0.6X 0.4X 0.2X |
|  | 6 5 4 3 | 2.5X 1X 0.5X 0.3X |  | 6 5 4 3 | 2X 0.8X 0.5X 0.3X |  | 6 5 4 3 | 1X 0.4X 0.2X 0.1X |  | 6 5 4 3 | 1X 0.4X 0.2X 0.1X |  | 6 5 4 3 | 1X 0.4X 0.2X 0.1X |
|  | 6 | 50X | | | | | | | | | | | | |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023