

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Legion X

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Legion X" ir piecu ruļļu un no 72 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- "Bonus" simbols
- "Legion X" bezmaksas griezieni
- "Legion X Equestris" bezmaksas griezieni
- "Legion X Fretensis" bezmaksas griezieni
- "Legion X Gemina" bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. “xNudge” simbols:



“xNudge” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas; “xNudge” simbols pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1. “xNudge” simbols var parādīties tikai uz 3 un 4 ruļļa, izņemot “Silent Hunter” bezmaksas griezienus, kur tas parādās tikai uz 4 ruļļa. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

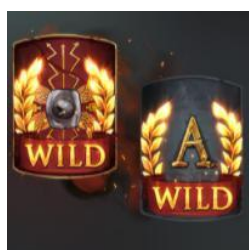
3. “xWays” simbols:



“xWays” simbols var parādīties tikai uz 1 un 5 ruļļa ; “xWays” simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj 2-4 nejauši izvēlētus vienādus parastos simbolu ; 2 “xWays” simboli uz spēles laukuma aktivizē “Infectious xWays” funkciju, kuras laikā visi simboli, kas atrodas uz vidējiem ruļļiem un ir tādi paši kā “xWays” atklātie simboli, paplašinās līdz tādām pašām izmēram.

4. “Infectious Wild” simbols:

- “Infectious Wild” simbols aiztāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;



Ja uz spēles laukuma parādās “Infectious Wild” simbols, tas pēc nejaušības izvēlas vienu vai vairākus zemu apmaksājamus simbolus. Visi izvēlētie simboli, kas atrodas uz 3 vidējiem ruļļiem, tiek pārvērsti par “Wild” simboliem;

Ja uz spēles laukuma parādās 2 “Infectious Wild” simboli, visi zemu apmaksājami simboli uz 3 vidējiem ruļļiem tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.

- “Infectious Wild” simbols var parādīties tikai uz 1 un 5 ruļļa.

5. Ja uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās gan “Infectious Wild”, gan “xWays” simbols, tiek aktivizētas abas šo simbolu funkcijas : “Infectious xWays” un visi zemu apmaksājami simboli uz 3 vidējiem ruļļiem tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.

### ***“Bonus” simbola noteikumi***



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli, tika aktivizēti “Legion X” bezmaksas griezieni.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli un 2 “xWays”, 2 “Infectious Wild” vai 1+1 “xWays” un “Infectious Wild” simboli, tiek aktivizēti “Legion X
4. Equestris”, “Legion X Fretensis” vai “Legion X Gemina” bezmaksas griezieni attiecīgi.

### ***“Legion X” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Legion X” bonusa sākumā spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
2. Spēles laukums tiek paplašināts – pirmajam un piektajam rullim tiek pievienotas papildus rinda.
3. Laimesta reizinātājs, kas tiek iegūts no “xNudge” simbola, tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Katrs “Infectious Wild” vai “xWays” simbols, kas parādās bonusa spēles laikā, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Ja “Legion X” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma 1 un 5 ruļļa vienlaicīgi parādās 2 “xWays”, 2 “Infectious Wild” vai 1+1 “xWays” un “Infectious Wild” simboli, bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “Legion X Equestris”, “Legion X Fretensis” vai “Legion X Gemina” bezmaksas griezieniem attiecīgi
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Legion X Equestris” bezmaksas griezienu notiekumi***



1. “Legion X Equestris” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli un 2 “xWays” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Spēles laukums tiek paplašināts – pirmā un piektā ruļļa augstums mainās uz 4 simboliem.
4. Laimesta reizinātājs, kas tiek iegūts no “xNudge” simbola, tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. “xWays” simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek fiksēti savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām un katrā griezienā aktivizē “Infectious xWays” funkciju.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Legion X Fretensis” bezmaksas griezienu notiekumi***



1. “Legion X Fretensis” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli un 2 “Infectious Wild” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Spēles laukums tiek paplašināts – pirmā un piektā ruļļa augstums mainās uz 4 simboliem.
4. Laimesta reizinātājs, kas tiek iegūts no “xNudge” simbola, tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. “Infectious Wild” simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek fiksēti savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. “Legion X Fretensis” bezmaksas griezienu laikā visi zemu apmaksājami simboli uz 3 vidējiem ruļļiem tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Legion X Gemina” bezmaksas griezienu notiekumi***



1. “Legion X Gemina” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli, kā arī 1 “Infectious Wild” un 1 “xWays” simbols.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Spēles laukums tiek paplašināts – pirmā un piektā ruļļa augstums mainās uz 4 simboliem.
4. Laimesta reizinātājs, kas tiek iegūts no “xNudge” simbola, tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. “Infectious Wild” un “xWays” simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek fiksēti savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. “Legion X Gemina” bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizēta “Infectious xWays” funkcija un visi zemu apmaksājami simboli uz 3 vidējiem ruļļiem tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.


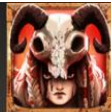
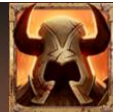

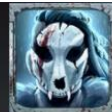

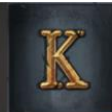



### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
5 <b>2.00</b>	5 <b>1.40</b>	5 <b>1.20</b>	5 <b>1.04</b>	5 <b>0.96</b>	5 <b>0.88</b>	5 <b>0.88</b>	5 <b>0.80</b>	5 <b>0.80</b>	5 <b>0.80</b>
4 <b>0.60</b>	4 <b>0.48</b>	4 <b>0.40</b>	4 <b>0.32</b>	4 <b>0.28</b>	4 <b>0.20</b>	4 <b>0.20</b>	4 <b>0.16</b>	4 <b>0.16</b>	4 <b>0.16</b>
3 <b>0.40</b>	3 <b>0.32</b>	3 <b>0.24</b>	3 <b>0.20</b>	3 <b>0.16</b>	3 <b>0.12</b>	3 <b>0.12</b>	3 <b>0.08</b>	3 <b>0.08</b>	3 <b>0.08</b>

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023