

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Let it Slide

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Let it Slide” ir sešu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- “Let it Slide” funkcija
- Bezmaksas griezieni

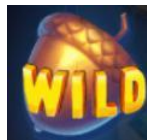
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi

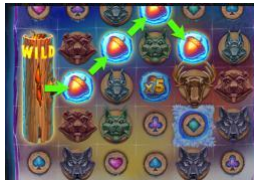


1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3.  - "Sliding Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas un var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
4. "Sliding Wild" simbols parādās uz spēles laukuma "Let it Slide" funkcijas laikā un var tikt uzlabots līdz "Sliding Multiplier Wild" simbolam.
5. Katra "Sliding Wild" simbola reizinātājs ir x1 un ja uz pozīcijas ar esošo "Sliding Wild" simbolu apstājas jauns "Sliding Wild", to reizinātāji summējas.
6.  - "Sliding Multiplier Wild" simbols parādās uz spēles laukuma "Let it Slide" funkcijas laikā un piemēro savu reizinātāju visām kombinācijām, kuru daļa ir "Sliding Multiplier Wild" simbols.
7. Ja uz pozīcijas ar esošo "Sliding Multiplier Wild" simbolu apstājas jauns "Sliding Multiplier Wild", to reizinātāji summējas.
8.  - "Sticky Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas un var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
9. "Sticky Wild" simbols parādās ledus rāmja vietā, kad to šķērso "Sliding Wild" simbols.
10.  - "Sticky Multiplier Wild" simbols parādās ledus rāmja vietā, kad to šķērso "Sliding Multiplier Wild" simbols un saņem tādu pašu reizinātāju.
11. Jebkuras reizinātāju vērtības, kas šķērso "Sticky Multiplier Wild" simbolu, tiek pievienotas šī simbola reizinātāja vērtībai.
12.  - Ledus rāmis – No 1 līdz 2 (no 2 līdz 4 bezmaksas griezienu laikā) ledus rāmjim tiek pievienoti spēles laukumam "Let it Slide" funkcijas sākumā.
13. Ledus rāmis var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
14. Ja "Sliding Wild" simbols šķērso ledus rami, šajā pozīcijā parādīsies "Sticky Wild" simbols un nejauši izvēlētā pozīcijā uz spēles laukuma tiks pievienots jauns ledus rāmis.



15. “Stacked Wild” – tas ir 3x1 izmēra “Wild” simbols, kas aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas un var parādīties tikai uz 1 un 6 ruļļa.
16. “Stacked Wild” var parādīties uz spēles laukuma pilnā izmērā vai tikai daļēji.
17. Ja uz spēles laukuma parādās viens vai divi “Stacked Wild” simboli, tiek aktivizēta “Let it Slide” funkcija vai bezmaksas griezieni attiecīgi.

“Let it Slide” funkcijas noteikumi



1. “Let it Slide” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās viens pilna izmēra “Stacked Wild” simbols.
2. “Stacked Wild”, pēc visu laimestu izmaksām pievieno “Sliding Wild” simbolu uz blakus ruļļa un spelētājam tiek piešķirti atkārtotie griezieni.
3. “Sliding Wild” simbols pārvietojas ar vienu rulli uz pretējo laukuma pusi un piešķir atkārtoto griezienu par katru soli.
4. Kad “Sliding Wild” simbols ir sasniedzis 5.rulli (ja virzījās no kreisās puses) vai 2.rulli (ja virzījās no labās puses), tam ir iespēja atlekt no spēles laukuma malas un sakt kustību pretēja virzienā, piešķirot vairak atkārtoto griezienu.
5. Lai atlektu atpakaļ, “Sliding Wild” simbolam ir jānosiedz jebkura daļa no “Stacked Wild” simbola nakamajā atkārtotajā griezienā.
6. Pēc atlekšanas “Sliding Wild” pārvēršas par “Sliding Multiplier Wild” simbolu un tā reizinātājs palielinās par +1.
7. “Sliding Multiplier Wild” simbols var atlekt no “Stacked Wild” simbola uz 1. vai 6. ruļļa atkārtoti bez ierobežojumiem un piešķirt papildus atkārtotos griezienus.
8. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad uz 1. un 6. ruļļa parādās pilna izmēra “Stacked Wild” simboli.
2. Bezmaksas griezieni sākas ar 2 “Sliding Wild” simboliem, katrs savā laukuma pusē.
3. Visas pamatspēles funkcijas ir pieejamas bezmaksas griezienu laikā.
4. Bezmaksas griezienu sākumā uz spēles laukuma parādās no 2 līdz 4 ledus rāmjiem.
5. Bezmaksas griezienu skaits nav ierobežots un tie turpinās tik ilgi, kamēr uz spēles laukuma ir vismaz viens “Sliding Wild” vai “Sliding Multiplier Wild” simbols.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

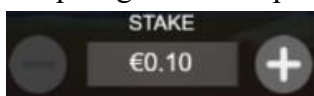
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.

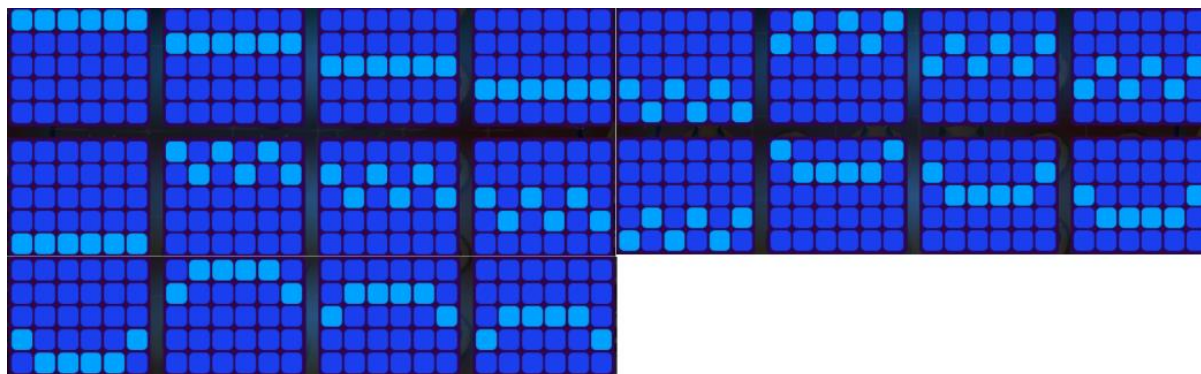
Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

x6 €5.00	x6 €2.50	x6 €1.00	x6 €0.75	x6 €0.65	x6 €0.50	x6 €0.45	x6 €0.40	x6 €0.35	
x5 €2.50	x5 €1.50	x5 €0.75	x5 €0.50	x5 €0.45	x5 €0.40	x5 €0.35	x5 €0.30	x5 €0.25	
x4 €1.25	x4 €1.00	x4 €0.50	x4 €0.40	x4 €0.35	x4 €0.30	x4 €0.25	x4 €0.20	x4 €0.15	
x3 €1.00	x3 €0.75	x3 €0.40	x3 €0.35	x3 €0.30	x3 €0.25	x3 €0.20	x3 €0.15	x3 €0.10	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.