

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Lil' Devil

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Lil' Devil“ ir 6 ruļļu, 4 rindu, līdz pat 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir vairākas bonusa funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un aprakstītas tekstā zemāk.
- Aizstājējsimboli aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bonusa simbolus.
- “Devil” aizstājējsimbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. spēles ruļļa.



- “Angel” aizstājējsimboli parādās tikai uz 3. un 4. spēles ruļļa un var attēlot laimestu reizinātāju no x4 līdz x12. Reizē parādoties 2 šādiem aizstājējsimboliem ar maksimālajiem reizinātājiem tie veidos kopējo reizinātāju x144.



- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Uz spēles lauka vienlaicīgi parādoties vismaz 2 bonusa simboliem tiek piešķirtas 2 sirsnīņas, kas veido uzkrājumu, kur iekrājot 40 sirsnīņas tiek aktivizēti īpašie Heartstopper” bezmaksas griezieni.



- Īpašo bezmaksas griezienu laikā "Purple Heart" simbols kalpo kā papildus aizstājēj simbols.



- Šajos bezmaksas griezienos pieejams arī "Dynamite" aizstājēj simbols, kas attēlo arī laimestu reizinātāju pēc nejaušības principa sākot ar x5.
- Uz spēles lauka vienlaicīgi parādoties vismaz 3 bonusa simboliem tiek aktivizēta bonusa spēle, pirms kuras spēlētājs izvēlās vienu no diviem režīmiem.
- "Be My Angel" režīmā tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni, pirms kuriem viens no spēles simboliem tiek izvēlēts kā paliekošs aizstājēj simbols, kas parādās no 2. līdz 5. spēles rullim.
- Iekrājot 4 paliekošos simbolus vienā rullī tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
- "Angel" aizstājēj simbola reizinātājs sākas no x4 un tiek palielināts par x2 katrā griezienā līdz reizinātājam x12 maksimums.
- "Dynamite Lover" režīmā visi laimestos iesaistītie simboli tiek noņemti no spēles lauka un aizstāti ar jauniem simboliem pēc nejaušības principa.
- "Dynamite" aizstājēj simbols parādās tikai uz 3. un 4. spēles rullī un šī simbola reizinātājs palielinās par 1x katru reizi, kad tas ir iesaistīts laimīgajā kombinācijā.



- Bonusa spēles laikā 3 "Scatter" simboliem parādoties uz spēles lauka vienlaicīgi tiek piešķirti 6 papildus bezmaksas griezieni.
- Visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

**Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz līdz pat 4096 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.10 līdz 20 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

#### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

			
6 10 5 5 4 2 3 1 2 0.5	6 5 5 1.4 4 0.6 3 0.4	6 1.5 5 0.8 4 0.4 3 0.2	6 1.5 5 0.8 4 0.4 3 0.2
			
6 1 5 0.6 4 0.3 3 0.2	6 1 5 0.6 4 0.3 3 0.2	6 0.6 5 0.5 4 0.3 3 0.1	
			
6 0.6 5 0.5 4 0.3 3 0.1	6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1	6 0.4 5 0.3 4 0.2 3 0.1	

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

**WINNING SYMBOLS**

Wins are awarded on left to right adjacent symbols, except Scatter. Payouts are multiplied by Stake.

System malfunction voids all pays and plays.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022