

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Live Boom City

Likmju spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 5000 EUR

Spēles noteikumi

“Live Boom City” ir veiksmes spēle ar reizinātājiem un bonusa spēlēm. Spēles mērķis ir pareizi uzminēt divu kauliņu metiena iznākumu. Uzminot pareizo lauciņu, spēlētājs par savu likmi nopelna laimestu. Īpašās funkcijas dod iespēju iegūt papildu laimestus, sākotnējo likmi sareizinot atkarībā no uzliktās likmes veida.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 36 lauciņiem, uz katra no kuriem ir norādīts reizinātājs 1x, 2x un 5x vai kāda no “PowerUp”, “Dice Battle”, “Lucky Drop”, “Boom or Bust” funkcijām.
2. Uz spēles laukuma atrodas arī lauciņš Zaudē, kas uzreiz pabeidz spēli.
3. Spēlētāji var izvēlēties no sešām likmju likšanas iespējām: trīs no tām attiecas uz reizinātājiem un pārējās trīs — uz unikālajām bonusa spēlēm.

Spēles vadība



Likmi var likt kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS” un tiek parādīts atlikušais laiks likmju likšanai.

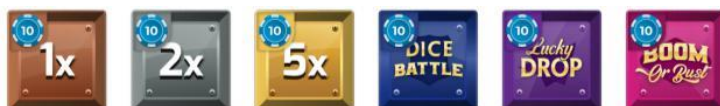
Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

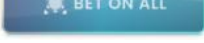
Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

1. Izvēlieties žetona vērtību:




2. Klikšķiniet uz spēles laukiem tik reizes, cik žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.




3. Lai veiktu likmi uz visiem spēles laukiem, spiediet uz  pogu.

4. Lai noņemtu likmi, spiediet uz  pogu un pēc tam uz spēles lauka.

5. Lai dubultotu jau uzlikto likmi, lietojiet  pogu.

6. Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi, spiediet  pogu.

7. Lai uzsāktu automātisko spēlēs režīmu, veiciet likmi uz likmju laukuma un tad nospiediet uz  pogas.

Bonusa spēļu nosacījumi

1. Uz spēles laukuma atrodas pozīcijas ar laimesta reizinātājiem un bonusa spēlēm “PowerUp”, “Dice Battle”, “Lucky Drop”, “Boom” vai “Bust”. Bonusa spēle tiek aktivizēta, ja tika veikta likme uz attiecīgo lauku un kauliņu metiena rezultātā šis lauks ir laimējis.
2. “PowerUp” funkcija:
 - Funkcija tiek aktivizēta, ja uz sienas parādās “PowerUp” lauciņš.
 - Visus lauciņus Zaudē nomaina ar lauciņiem 1 x (tas notiek tikai tad, ja pēc spēles raunda sākuma parādās pirmais “PowerUp”).
 - Parādoties katram nākamajam “PowerUp”, šos lauciņus uzskatīs par parastajiem 1 x lauciņiem un tiem piemēros visus tālāk norādītos noteikumus)
 - Katram uz sienas attēlotajam lauciņam pēc nejaušības principa piemēro reizinātāju, kas variē no 2 x līdz 5 x.
 - Spēle uzsāk jaunu metienu, uz kuru attiecas uz sienas atjauninātie reizinātāji.
 - Visas likmes paliek savās vietās, jaunas vai papildu likmes netiek pieņemtas un visi objekti paliek savās pozīcijās.
 - Uz sienas katram lauciņam atsevišķi tiek parādīts reizinātāja indikators.
 - Nākamā metiena iznākums noskaidro laimējušās likmes lielumu parastajā režīmā, bet iznākuma izmaksa tiks sareizināta ar “PowerUp” reizinātāju.
 - Ja metiena iznākums parāda lauciņu “PowerUp” vēlreiz, tad visas likmes paliek savās vietās un iepriekšējā metienā sareizināto izmaksu sareizina atkārtoti.

Spēle uzsāk vēl vienu metienu, un tā turpinās līdz brīdim, kad metiena iznākums ir lauciņš, kurā ir attēlots skaitlis vai bonusa spēle.

- Visas izmaksātās summas (gan skaitļu, gan bonusa spēļu) sareizina ar “PowerUp” reizinātāju.

3. “Dice Battle” bonus spēle:



- Lai piedalītos “Dice Battle” bonusa spēlē, spēlētājam ir jāveic likme uz šo pozīciju;
- Ja esat uzlicis likmi uz likmes lauciņa „Dice Battle” un metiena iznākums ir Dice Battle, tad jūs kvalificējaties šim bonusa raundam.
- Šajā bonusa spēlē jums nepieciešams izvēlēties vienu no gaidāmās metamo kauliņu kaujas pusēm (zelta vai zilo), kur katru no pusēm simbolizē nokrāsots kauliņu kratītājs. Spēles mērķis ir uzminēt, kurā no pusēm būs augstāks rezultāts.
- Spēles raundam sākoties, katru kauliņu met trīs reizes (vienlaicīgi ar otru kauliņu) un bonusa spēles kārtas iznākumu nosaka rezultātu summa. Jo augstāks ir kopējais rezultāts, jo lielāku piešķir reizinātāju. Uzvarētāja puse saņem papildu bonusu, kas ir zaudētāja puses reizinātāja apmērā.
- Katrs uz metamā kauliņa attēlotais skaitlis vienlaicīgi nozīmē rezultātu un reizinātāja vērtību (piemēram, kauliņš ar sešiem uz tā attēlotajiem punktiem ir attiecīgās puses rezultāts un palielina kopējo reizinātāju 6 x apmērā, to pieskaitot pārējo kauliņa metienu iznākumiem).
- Trīs kauliņa metieni nosaka katras puses rezultātu un reizinātāja līmeni, šīs summas saskaitot.
- Spēles raunda uzvarētājs (tas nozīmē to pusi, kurā pēc trim metieniem ir augstāks rezultāts) saņem papildu reizinātāju, ko pieskaita galarezultātam, un tas ir zaudētāja puses galarezultāta apmērā.
- Ja abām pusēm ir vienādi rezultāti, tad to uzskata par neizšķirtu un abas puses saņem vienādu reizinātāju.
- Ja bonusa spēle tika uzsākta pēc “PowerUp” metiena, iegūtajai laimesta summai tiek piemērots arī “PowerUp” reizinātājs.
- Ja izvēlētās puses katra kauliņu metiena iznākums ir sešu punktu vērtībā, tiek piešķirts īpašais laimests 500x no likmes apmēra.

4. “Lucky Drop” bonusa spēle:

- Ja esat uzlicis likmi uz likmes lauciņa „Lucky Drop” un kauliņu metiena iznākums ir Lucky Drop, tad jūs kvalificējaties šim bonusa spēles raundam.
- Šajā bonusa spēlē metamo kauliņu sešu metienu laikā sešas kolonnas piepilda reizinātāji, kur katra kolonna norāda noteiktu metiena iznākumu no 1 līdz 6. Jo kolonnā vairāk uzkrājas kauliņa metienu iznākumu, jo lielāks kļūst reizinātājs.
- Gadījumā, ja kādā no kolonnām neuzkrājas neviens no kauliņa metienu iznākumiem, tad spēle piedāvā garantētus reizinātājus.

- Gadījumā, ja kādā no kolonnām neuzkrājas neviens no kauliņa metienu iznākumiem, tad spēle piedāvā garantētus reizinātājus.
- Spēles raundam sākoties, katru kauliņu met trīs reizes un, ņemot vērā šo metienu iznākumus, tiek noteikts katras kolonnas galarezultāts.
- Spēles raundam sākoties, katru kauliņu met trīs reizes un, ņemot vērā šo metienu iznākumus, tiek noteikts katras kolonnas galarezultāts.
- Spēles raunda izspēle sākas ar katrai kolonnai piemērotu pamata reizinātāju - 5 x.
- Reizinātāji samazinās, ja kauliņa metiena iznākums ir saistītais rezultāts.
- Sekojošais reizinātājs ir lielāks par iepriekšējo.

5. “Boom or Bust” bonusa spēle:

- Ja esat uzlicis likmi uz likmes lauciņa „Boom or Bust” un kauliņu metiena iznākums ir Boom or Bust, tad jūs kvalificējaties šim bonusa spēles raundam.
- Šajā bonusa spēlē ir nepieciešams sasniegt nākamos līmeņus, pieņemot lēmumus: saņemt piedāvāto naudu vai turpināt spēlēt, kas dod iespēju iegūt vērtīgāku izmaksu, vienlaikus uzņemoties lielāku risku.
- Spēles raunds sākas, pirms pirmā metiena nosakot ugunsdrošu reizinātāju, ko nav iespējams zaudēt. Atkarībā no pirmā metiena iznākuma tiek noteiktas un attēlotas reizinātāju vērtības.
- Katra izspēlētā līmeņa iznākums tiek noteikts ar kauliņa metienu, kur metiena rezultāts atbilst līmeņa līnijas sektoram. Kauliņa metiens nosaka katra līmeņa izspēles lauciņu.
- Bonusa spēlei ir astoņi līmeņi, kur katrā no līmeņiem ir seši lauciņi. Uz šiem lauciņiem attēlotās vērtības parādās pēc nejaušības principa, un katra no tām var būt šāda:



- **20x** Reizinātājs — jo augstāks līmenis, jo lielāks reizinātājs ir pieejams.



- **3** Līmeni augstāk! — bonuss, kas var spēlētājus acumirkļi pārvietot 1–3 līmeņus augstāk un atļaut nonākt reizinātāju laukā, kurā nav iespējams zaudēt.



- **6** Hiperlēciens — bonuss, kas spēlētājus pārvieto uz 6. līmeni, kurā nav iespējams zaudēt.



- **20x** Drošs reizinātājs — bonuss, kas jūsu reizinātāju padara par ugunsdrošu un tam piešķir lielāku vērtību.



- **X** Zaudē — šī lauciņa aktivizēšana nozīmē tūlītēju zaudējumu, taču tā dod tiesības saņemt ugunsdrošo reizinātāju.
- Ikreiz, kad nokļūstat reizinātāju laukā, jums jāpieņem lēmums: saņemt piedāvātās naudas izmaksu vai turpināt spēlēt. Ja esat nolēmis noklikšķināt uz „Izmaksāt”, tad spēles kārtas beigās saņemsiet izmaksu ar piedāvāto reizinātāju, ko piemēros jūsu sākotnējai likmei.
- Ja esat nolēmis noklikšķināt uz „Turpināt mest”, tad piedalāties nākamā metiena izspēlē. Gadījumā, ja neesat pieņēmis lēmumu, spēle automātiski izvēlas iespēju „Izmaksāt”.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Laimests tiek izmaksāts, ja laimē lauciņš, uz kuru tika veikta likme.

Izmaksu noteikumi

Izmaksas parādītas attēlā:

Lauciņš uz sienas	Lauciņu skaits	Izmaksa
1 x	11-14	1:1
2 x	7-10	2:1
5 x	3-7	5:1
Dice Battle	1-3	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu

Lucky Drop	0-2	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu
Boom or Bust	0-1	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu
PowerUP™	3	Saskaņā ar ģenerēto reizinātāju, kas variē no 2 x līdz 5 x Ja PowerUP™ izspēles notiek vairākas reizes pēc kārtas, tad visus šo izspēļu reizinātājus sareizina savā starpā.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

06.10.2022.