

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Luchadora
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Luchadora“ ir piecu ruļļu, 30 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- “Lucha Bonus” bonus spēle
- “Lucha Smackdown” papildiespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 30 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums var būt 0.10eur, 0.20eur, 0.50 eur, 1.00eur, 1.50eur, 2.00eur, 3.00eur, 5.00eur, 7.50eur, 10.00eur, 20.00eur, 50.00 eur, 75.00eur vai 100.00eur.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu noteikumi.



1. Spēle ir 4 Cīnītāju simboli.
2. Cīnītāju simboli pārvēršas par aizstājēsimboliem, ja kādā no spēles laukuma stūriem (1.un 5.ruļļa augšējā un apakšējā pozīcija) griezienā parādās Cīnītāja simbols.
3. Visi atbilstošās krāsas Cīnītāja simboli šajā griezienā arī tiek pārvērsti par aizstājēsimboliem.
4. Aizstājēsimboli aizstāj jebkuru simbolu izņemot Bonus simbolu.

“Lucha Bonus” bonus spēles noteikumi.



1. Trīs vai vairāk Bonus simboli uzsāk “Lucha Bonus” bonus spēli.
2. Tiek piešķirti bezmaksas griezieni, kuru daudzums atkarībā no Bonus simbolu skaita, kas uzsāk bonusa spēli, parādīts attēlā:

3 = 7 Free spins
4 = 11 Free spins
5 = 15 Free spins

3. Cīnītāju simboli pārvēršas par aizstājējsimboliem, ja kādā no spēles laukuma stūriem (1.un 5.ruļļa augšējā un apakšējā pozīcija) griezienā parādās Cīnītāja simbols. Cīnītāji saglabā transformāciju līdz Bonus spēles beigām.
4. Ja Bonus spēles laikā visi Cīnītāju simboli ir pārvērsti par aizstājējsimboliem, Underdog simbols tek pārvērsts par La Luchadora simbolu. Šī transformācija saglabājas līdz Bonus spēles beigām:



“Lucha Smackdown” papildiespējas noteikumi.

1. Lucha Smackdown simbols var parādīties tikai uz 5.ruļļa.
2. Parādoties Lucha Smackdown simbolam pamata spēles laikā pēc nejaušības principa tiek piešķirts:
 - a. Viens no pieejamajiem papildus izmaksas reizinātājiem:



- b. Vai – tiek uzsākta “Lucha Bonus” bonus spēle ar vienu no pieejamajiem bezmaksas griezienu skaitu:



3. Parādoties Lucha Smackdown simbolam “Lucha Bonus” bonus spēles laikā pēc nejaušības principa tiek piešķirts:
 - a. Viens no pieejamajiem papildus izmaksas reizinātājiem:



- b. Tiek piešķirts papildus bezmaksas griezienu skaits:



- c. Kādā no neaizņemtiem spēles laukuma stūriem tiek izvietots



Cīnītāja simbols un visi attiecīgās krāsas Cīnītāja simboli kļūst par aistājējsimboliem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles likmi, spiediet uz likmes ikonas



Parādīsies likmju izvēles ekrāns:



Izvēlieties spēles likmi.

Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.

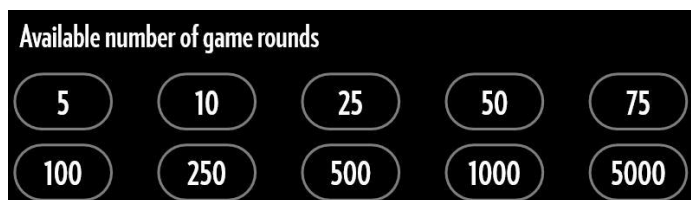
Tiek uzsākta spēle ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Spiediet AUTOPLAY ikonu



Parādīsies automātiskās spēļu izvēles ekrāns:



Izvēlēties spēļu skaitu, kādu gribat spēlēt.

Spiediet uz START AUTO PLAY ikonu:



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos (ar spēles likmi 1.00 eur). Mainot spēles likmi, izmaksas izmaksu tabula mainās proporcionāli.



5 = 5.00
 4 = 1.00
 3 = 0.50



5 = 25.00
 4 = 5.00
 3 = 2.50



5 = 25.00



5 = 25.00



5 = 17.50
 4 = 2.50
 3 = 0.80



5 = 15.00
 4 = 2.00
 3 = 0.70



5 = 3.50
 4 = 0.80
 3 = 0.20



5 = 3.00
 4 = 0.70
 3 = 0.20



5 = 2.50
 4 = 0.60
 3 = 0.20

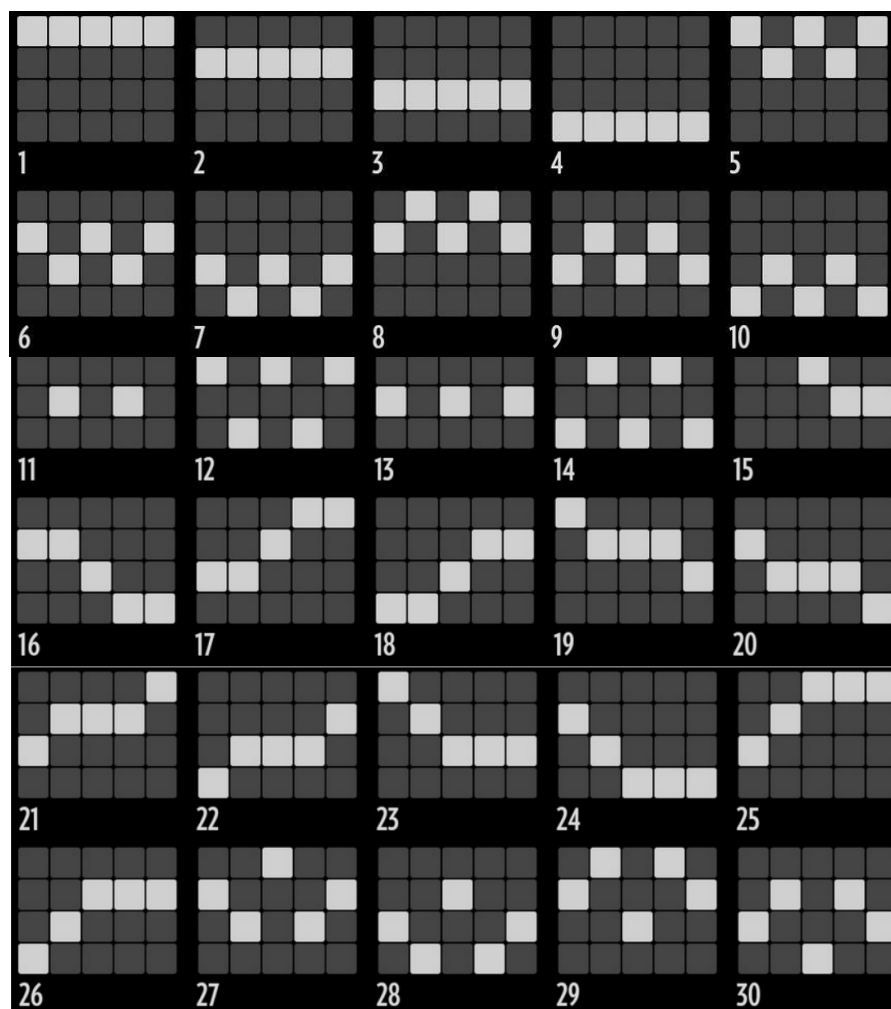


5 = 2.00
 4 = 0.50
 3 = 0.20

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses. Ja bonusa spēlē izvēlēta abu virzienu izmaksu papildiespēja, izmaksas veidojas arī no labās uz kreiso pusi.

Līnijas, kas redzamas attēlos, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022