

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Lucky 7
Likmju spēle
Ražotājs: Ezugi RO S.R.L

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

“Lucky 7” jeb “7 no 42” ir dinamiska spēle pēc loterijas principa. Spēlētājiem tiek piedāvāts plašs derību iznākumu klāsts, un laimējušās likmes var nest peļņu, kas ir divtūkstoš reišu augstāka par likmi.

7 laimējušās bumbas no 42 tiek pēc nejaušības principa ievilkta spēles cilindrā. Tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi, kad tiek atlasītas tieši 7 laimējušās bumbas. Ja cilindrā ir ievietotas vairāk nekā 7 bumbas, tiek ņemtas vērā tikai pirmās 7 bumbas, un pārējās cilindrā esošās bumbas tiek ignorētas.

Spēlē ir tikai viena derību kārta, un spēlētāji var veikt likmes par visiem pieejamajiem iznākumiem nākamajai izlozei. Derību kārta notiek starp spēļu izlozēm un ilgst aptuveni četras minūtes. Spēļu izlozes notiek katru dienu ik pēc piecām minūtēm.

Spēles noteikumi

1. Termini:

1.1. Spēles automāts – mehāniska ierīce, ko izmanto izlozē laimējušo bumbu turēšanai, sakratīšanai un nejaušai atlasei.

1.2. Bumbas – četrdesmit divu (42) dzeltenu un melnu spēles bumbu komplekts: 21 dzeltena un 21 melna bumba, kas sanumurētas no 1 līdz 42. Bumbu kopsumma ir 903. Dzelteno bumbu kopsumma ir 451, un melno bumbu kopsumma – 452.

1.3. Spēles automāta korpuss – spēles automāta sastāvdaļa, kurā pēc parādīšanas tiek ievietotas visas bumbas. Pēc tam bumbas tiek sakratītas, un pēc nejaušības principa tiek izlozētas laimējušās bumbas.

1.4. Cilindrs – spēles automāta sastāvdaļa, kas ir savienota ar korpusu un kurā tiek ievietotas pēc nejaušības principa atlasītas bumbas. 7 laimējušās bumbas tiek parādītas katrā savā rāmī.

1.5. Koeficients – skaitliska izteiksme, ko nosaka spēles organizators un kas tiek sareizināta ar spēlētāja likmes summu, lai aprēķinātu laimestus.

2. Noteikumi:

2.1. 7 laimējušās bumbas no 42 tiek pēc nejaušības principa ievilkta spēles cilindrā.

2.2. Tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi, kad tiek atlasītas tieši 7 laimējušās bumbas. Visos pārējos gadījumos izloze ir nederīga, un visas likmju summas tiek atgrieztas.

2.3. Ja cilindrā ir ievietotas vairāk nekā 7 bumbas, tiek ņemtas vērā tikai pirmās 7 bumbas, un pārējās cilindrā esošās bumbas tiek ignorētas.

3. Spēles process:

3.1. Spēlē ir tikai viena derību kārtā, un spēlētāji var veikt likmes par visiem pieejamajiem iznākumiem nākamajai izlozei.

3.2. Derību kārtā notiek starp spēļu izlozēm un ilgst aptuveni četras minūtes. Kad ir pabeigta pirmā izloze, tūlīt sākas otrās izlozes derību kārtā. Tiešraide sākas, kad beigusies derību kārtā.

4. Likmju robežvērtības:

4.1. Likmju maksimālās un minimālās robežvērtības nosaka azartspēļu uzņēmums.

5. Īpaši gadījumi:

5.1. Atceltas izlozes.

5.1.1. Izlozes var tikt atceltas tehnisku kļūmju dēļ: interneta savienojuma problēmas, tehniski sarežģījumi studijā vai spēles vadītāja kļūdas.

5.1.2. Spēles vadītāja kļūdas, kuru rezultātā var tikt atceltas izlozes.

5.1.2.1. Bumbas nav sagatavotas pirms izlozes sākuma. Spēles vadītājam ir jānoliek bumbas norādītajā vietā, lai skaidri parādītu, ka tiek izmantots pilns nesajauktu bumbu komplekts.

5.1.2.2. Bumbu vai bumbas nevar redzēt ekrānā spēles vadītāja darbību dēļ.

5.2. Video un audio straumēšanas materiāls neatbilst vai neeksistē.

5.2.1. Ja tiešraides laikā pazūd skaņa vai spēles vadītājs paziņo nepareizus laimējušo bumbu skaitļus, pareizos izlozes iznākumus un laimējušos skaitļus nosaka pēc videoieraksta.

5.2.2. Ja spēlētājs nevar noskatīties tiešraidi tehnisku iemeslu dēļ no savas puses (nav interneta savienojuma, nav elektrības utt.), bet pārraide ir atrodama arhīvā, tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi.

6. Spēles organizatoriskā norise:

6.1. Pirms katras izlozes sākuma bumbām jābūt skaidri redzamām savā vietā spēles automātā.

6.2. Spēles izlozes notiek ik pēc 5 minūtēm katru dienu no plkst. 9:00 līdz 4:55 (GMT+2) ar tehniskiem pārtraukumiem pēc pieprasījuma.

6.2.1. Organizatoram ir tiesības mainīt pārraižu laiku un ilgumu.

6.3. Ir atļauti ilgāki pārtraukumi (1-5 atceltas izlozes pēc kārtas) tehnisku kļūmju dēļ studijā. Visas likmes, kas veiktas šajās izlozēs, ir nederīgas, un likmju summas tiek atgrieztas spēlētājiem.

6.4. Katras izlozes rezultāti un pārraižu arhīvs ir pieejami spēles organizatoru tīmekļa vietnē.

7. Spēlē izmantotais aprīkojums:

7.1. Spēles automāts (skat. 1.1. punktu).

7.2. 42 bumbu komplekts (skat. 1.2. punktu).

8. Papildinformācija:

8.1. Šie noteikumi ir publicēti vairākās valodās informatīviem mērķiem un lai atvieglotu piekļuvi spēlei. Versija angļu valodā ir vienīgā, kas ir uzskatāma par tiesisko pamatu attiecībām starp spēlētāju un tiešsaistes azartspēļu organizētāju, un jebkuru neatbilstību gadījumā starp šo noteikumu versiju angļu valodā un citā valodā, versija angļu valodā ir noteicošā.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Atlasiet derību kategoriju un izvēlieties izlozes iznākumu

Ievadiet savu likmi likmju kupona laukā “Summa”.

Spiediet pogu “Veikt likmi”:

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir izvēlēties derību kategoriju un uzlikt likmi uz izvēlētu izlozes iznākumu. Ja izlozes rezultātā iestājas notikums, uz kuru veikta likme, spēlētājs saņem laimestu.

Izmaksu apraksts

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.

Izmaksas parādītas skaitļos. Lai iegūtu kopējo izmaksas summu, attēlā parādīto izmaksas koeficientu jāreizina ar likmes vērtību:

SKAITĻI	
☆ Izkritusī bumba būs ar skaitli 1,...,42	5.70
☆ Izkritusī bumba nebūs ar skaitli 1,...,42	1.14
☆ Divas izkritušās bumbas būs ar skaitli 1,...,42	32.00
☆ Trīs izkritušās bumbas būs ar skaitli 1,...,42	225.00
☆ Četras izkritušās bumbas būs ar skaitli 1,...,42	2,000.00
☆ Neizkritīs neviens no izvēlētajiem skaitļiem	3.50
☆ Izkritīs vismaz viens no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	1.25
☆ Izkritīs vismaz divi no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	2.85
☆ Izkritīs vismaz trīs no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	12.00
☆ Izkritīs vismaz četri no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	100.00
☆ Izkritīs vismaz pieci no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	1,800.00

MELNAS / DZELTENAS BUMBIŅAS KOPĀ	
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 73.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 73.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 73.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 73.5	1.90
KOPĒJĀ SUMMA	
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 100.5	19.00
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 125.5	4.60
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 125.5	1.17
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 150.5	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 150.5	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 175.5	1.17
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 175.5	4.60
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 200.5	19.00
KOPĒJAIS SKAITS	
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 3.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 3.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 2.5	4.55
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 2.5	1.17
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 1.5	20.00
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 1.5	1.01
☆ Dzeltena bumba neizkritīs	200.00
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 3.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 3.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 2.5	4.55
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 2.5	1.17
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 1.5	20.00
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 1.5	1.01
☆ Melna bumba neizkritīs	200.00
☆ Izkritīs septiņas dzeltenas bumbas	200.00
☆ Izkritīs tieši sešas dzeltenas bumbas	22.00
☆ Izkritīs tieši piecas dzeltenas bumbas	5.90
☆ Izkritīs tieši četras dzeltenas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši trīs dzeltenas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši divas dzeltenas bumbas	5.90
☆ Izkritīs precīzi viena dzeltena bumba	22.00
☆ Izkritīs septiņas melnas bumbas	200.00
☆ Izkritīs tieši sešas melnas bumbas	22.00
☆ Izkritīs tieši piecas melnas bumbas	5.90
☆ Izkritīs tieši četras melnas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši trīs melnas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši divas melnas bumbas	5.90
☆ Izkritīs precīzi viena melna bumba	22.00

NEPĀRA/PĀRA	
☆ Izkritīs vairāk nepāra skaitļu bumbas	1.90
☆ Izkritīs vairāk pāra skaitļu bumbas	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs nepāra	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs pāra	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra	1.90
☆ Pirmo divu izkritušo bumbu skaitļi būs nepāra	3.90
☆ Pirmo divu izkritušo bumbu skaitļi būs pāra	3.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra, otrās - pāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra, otrās - nepāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra, pēdējās - pāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra, pēdējās - nepāra	3.70

MELNS/DZELTENS	
☆ Pirmās izkritušās bumbas krāsa būs - dzeltena	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas krāsa būs - melna	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas krāsa būs - dzeltena	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas krāsa būs - melna	1.90
☆ Izkritīs vairāk dzeltenas bumbas	1.90
☆ Izkritīs vairāk melnas bumbas	1.90
☆ Otrās izkritušās bumbas krāsa būs tāda pati kā pirmās	1.95
☆ Otrās izkritušās bumbas krāsa būs citādāka kā pirmās	1.85

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022