

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Magic Hunter

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Bee-Fee Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

Spēles noteikumi

"Magic Hunter" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols
- "Wild" aizvietotājsimboli un bezmaksas griezieni.
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

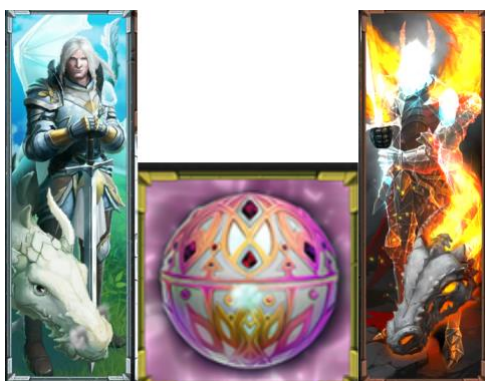
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 2 un vairāk “Scatter” simboli piešķir vienu papildus griezienu ar laimesta reizinātāju, kas ir vienāds ar “Scatter” simbolu skaitu.
3. Papildus griezienam nav iespējams mainīt likmes apmēru.
4. Tikai “Scatter” laimestiem tiek reizināti ar kopējo likmi.
5. 3 un vairāk “Scatter” simbolu izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.



“Wild” aizvietotājsimbolu un bezmaksas griezienu notiekumi



1. Spēlē piedalās gaišais “Wild”, parastais “Wild” un tumšais “Wild”.
2. Gaišais “Wild” var parādīties tikai uz 2 ruļļa un aizņem visu rulli.
3. Gaišais “Wild” aizvieto tikai gaišos simbolus un var viedot laimīgās kombinācijas tikai ar gaišajiem simboliem.
4. Parastais “Wild” simbols var parādīties tikai uz 3 ruļļa un aizvieto jebkuru simbolu, izņemot gaišo “Wild”, tumšo “Wild” un “Scatter” simbolus.
5. Parastais “Wild” padara visus gaišos simbolus uz spēles laukuma tumšus un visus tumšos simbolus uz spēles laukuma – gaišus, ieskaitot arī tumšo “Wild” un gaišo “Wild”.
6. Tumšais “Wild” var parādīties tikai uz 4 ruļļa un aizņem visu rulli.

7. Tumšais “Wild” aizvieto tikai tumšos simbolus un var viedot laimīgās kombinācijas tikai ar tumšajiem simboliem.
8. Ja visi 3 “Wild” simboli ir uz 2, 3 un 4 ruļļa, tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
9. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
10. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
11. Ja bezmaksas griezieni ir aktivizēti no papildus griezienu, tad visiem bezmaksas griezienu laimestiem tiek pielietots papildgriezienu reizinātājs.
12. Ja bezmaksas griezieni un papildgrieziens ir aktivizēti viena griezienu laikā, tad papildgrieziens tiks izspēlēts pēc bezmaksas griezieniem un gan papildgriezienu, gan bezmaksas griezieniem tiks pielietots 2x reizinātājs.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.



3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārtas krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik griezienu būs automātiskajā spēlē.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

WHITE			DARK										
	X5 1.5 X4 0.3 X3 0.1		X5 1.5 X4 0.3 X3 0.1		X5 1.5 X4 0.3 X3 0.1		X5 1.5 X4 0.3 X3 0.1						
	X5 10 X4 2 X3 0.6		X5 3 X4 1 X3 0.3		X5 2 X4 0.6 X3 0.2		X5 10 X4 2 X3 0.6		X5 3 X4 1 X3 0.3		X5 2 X4 0.6 X3 0.2		X5 40 X4 8 X3 2

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

09.11.2022.