

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Magic Piggy

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Magic Piggy" ir piecu ruļļu un 19 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "Magic Piggy" un "Magic Hat" simboli
- "FS" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājēsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Magic Hat” un “Magic Piggy” simbolu noteikumi



1. “Magic Hat” un “Magic Piggy” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās gan “Magic Piggy”, gan “Magic Hat” simboli, “Magic Piggy” simboli tiek aktivizēti.
3. “Magic Hat” simbols atklāj, par ko pārvērtīsies “Magic Piggy” simboli – par naudas simboliem un reizinātāju monētām vai par “Wild” simboliem.
4. Naudas simboli atklāj likmju reizinātājus ar vērtībām 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x, 750x vai 1000x.
5. Reizinātāju monētas var atklāt reizinātājus x2, x3, x4 vai x5.
6. Reizinātāju monētu reizinātājs tiek piemērots no 1 līdz 5 nejauši izvēlētiem naudas simboliem.

“FS” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. “FS” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs “FS” simboli aktivizē “Pig Bonus” bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā virs katra ruļļa ir skaitītājs ar tukšām pozīcijām.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās zvaigznes simbols, tas aizpilda tukšās pozīcijas virs ruļļiem:
 -  - aizpilda no 1 līdz 5 pozīcijām virs sava ruļļa ;
 -  - aizpilda no 1 līdz 5 pozīcijām virs visiem ruļļiem.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās “Magic Hat” simbols, uz spēles laukuma attiecīgajiem ruļļiem tiek izvietoti tik “Magic Piggy” simboli, ci kur aizpildītas pozīcijas virs ruļļiem.
 1. Pēc “Magic Hat” funkcijas aktivizēšanas visi skaitītāji virs ruļļiem tiek iztukšoti un zvaigžņu simbolu uzkrāšana sākas no jauna.
 2. Ja vienlaicīgi ir aizpildīti visi skaitītāji virs ruļļiem, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni.

3. Ja bezmaksas grieznieu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “FS” simboli, tiek papildus piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
4. Ja “Pig Bonus” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 4 “FS” simboli, tekošā griezienu beigās tiek aktivizēti “Epig Bonus” bezmaksas griezieni un, ja atlikušo bezmaksas griezienu skaits ir mazāks par 10, tas tiek atiestatīts uz 10 bezmaksas griezieniem.
5. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 “FS” simboli, tiek aktivizēti 10 “Epig Bonus” bezmaksas griezieni.
6. “Epig Bonus” bezmaksas griezienu laikā skaitītāji vir ruļļiem natiek atiestāti pēc katras “Magic Hat” simbola parādīšanās.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



“Bonus Buy” funkcijas noteikumi




1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju vai aktivizēt palielinātu iespēju laimēt kādu no bonusa funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz “Start”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

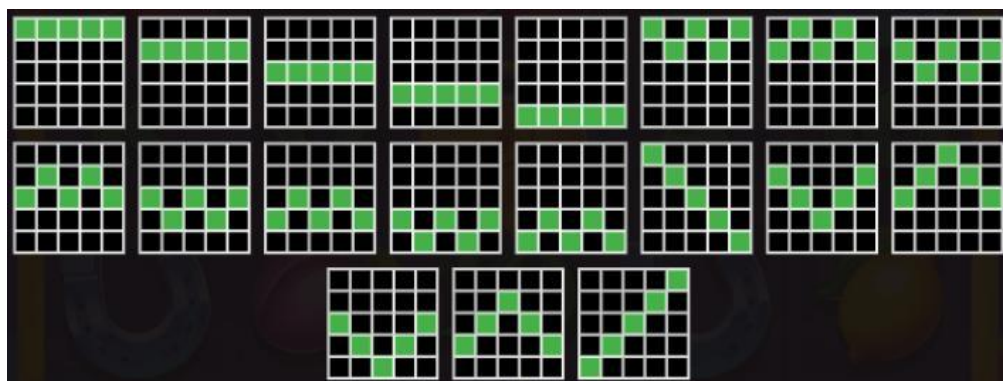
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

10	5 €0.40	J	5 €0.40	Q	5 €0.80	K	5 €0.80	A	5 €1.20
	4 €0.12		4 €0.12		4 €0.24		4 €0.24		4 €0.40
	3 €0.04		3 €0.04		3 €0.08		3 €0.08		3 €0.12
	5 €4.00		5 €6.00		5 €8.00		5 €10.00		5 €12.00
	4 €1.20		4 €1.80		4 €2.40		4 €3.20		4 €4.00
	3 €0.40		3 €0.60		3 €0.80		3 €1.00		3 €1.20
			5 €12.00		5 €0.40				
					4 €0.12				
					3 €0.04				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023