

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Majestic Treasures

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

Majestic Treasures" ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols un zelta simboli
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātāji

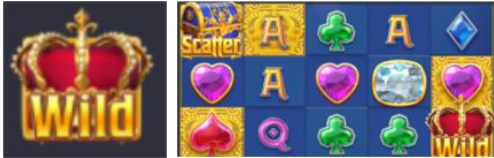
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakusesošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola un zelta simbolu noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Jebkura griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties simboli ar zelta rāmi (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolus).
4. Pēc veiksmīgas kaskādes, ja simboli ar zelta rāmi ir daļa no laimīgās kombinācijas, tie pārvēršas par “Wild” simboliem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Scatter” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu funkcijas sākumā laimesta reizinātāja vērtība ir x2.
3. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs palielinās katras laimīgās kaskādes ietekmē – 2x, 4x, 6x un 10x.
4. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kādu tika aktivizēti.

Kaskādes griezienu funkcijas un laimesta reizinātāju noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Pēc katras laimīgās kaskādes, viena griezienu ietvaros, laimesta reizinātājs palielinās sekojoši – x1, x2, x3, x5.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

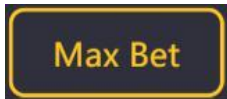
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
 - Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

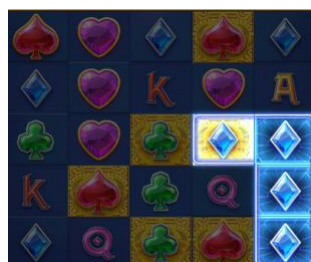
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 4 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

									
15+	10000	5000	2000	1000	15+	800	600	200	200
14	2000	1000	800	600	14	500	300	100	100
12~13	500	400	200	150	12~13	100	80	50	50
10~11	200	150	100	80	10~11	70	60	30	30
9	150	100	60	50	9	40	30	25	25
8	100	60	50	40	8	30	30	20	20
7	60	50	40	30	7	20	20	15	15
6	40	30	20	10	6	6	5	5	5
5	30	20	15	8	5	5	4	2	2
4	20	15	10	5	4	3	2	1	1

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.