

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Manic Potions

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Manic Potions" ir piecu ruļļu un līdz 15 625 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Atkārtotais grieziens
- "Scatter" simbols un "Lock & Spin" funkcija
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,51%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## Atkārtotā grieziena noteikumi



1. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija no , ,  vai  simboliem, spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
2. Atkārtotā grieziena laikā tiek piešķirts modifikators atkarībā no laimejoša simbola veida:
  -  - tiek piešķirts nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs;
  -  - grieziena beigās visi "Wild" simboli uz spēles laukuma izplešas uz visu rulli;
  -  - spēles laukumam tiek pievienots papildus rinda;
  -  - spēles laukumam tiek pievienots papildus rullis un laimesti tiek izmaksāti gan no kreisās puses uz labo, gan no labās puses uz kreiso.
3. Ja atkārtotā grieziena laikā izveidojas laimīgā kombinācija no , ,  vai  simboliem, spēlētājam tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
4. Visi "Scatter" simboli, kas parādās uz spēles laukuma atkārtoto griezienu laikā, tiek uzkrāti.
5. Ja atkārtoto griezienu laikā ir uzkrāti 4 "Scatter" simboli, tiek atkritizēta "Lock&Spin" funkcija.

## ***“Scatter” simbola un “Lock&Spin” funkcijas noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Četri un vairāk “Scatter” simboli pamatspēles vai atkārtoto griezienu laikā aktivizē “Lock&Spin” funkciju.
3. Visi aktivizējošie “Scatter” simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Uz katra “Scatter” simbola ir norādīts likmes reizinātājs.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Scatter” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja trīs un vairāk vienādi reizinātāji atrodas uz blakus pozīcijām, tie apvienojas vienā reizinātājā, atbrīvojot vietu jauniem reizinātājiem.
7. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, ja ir beigušies atkārtotie griezieni vai arī viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Scatter” simboliem.
8. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Scatter” simboliem, spēlētāja kopējais laimests tiek dubultots.
9. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.

Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.

Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.




“Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz “**Start**”: 
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “**Auto**”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

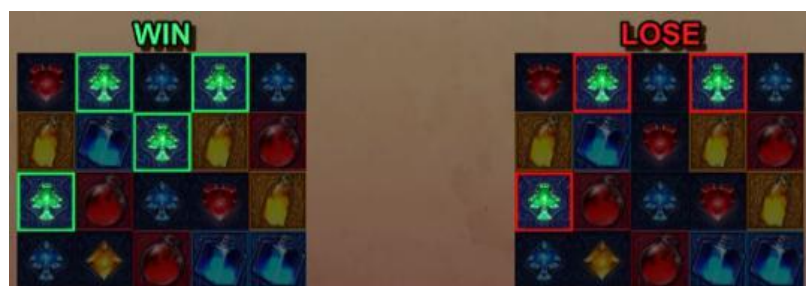
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x3	x4	x5	x6		x3	x4	x5	x6
	€0.30	€0.60	€1.00	€2.00		€0.20	€0.40	€0.60	€0.80
	€0.30	€0.60	€1.00	€2.00		€0.20	€0.40	€0.60	€0.80
	€0.30	€0.60	€1.00	€2.00		€0.20	€0.40	€0.60	€0.80
	€0.30	€0.60	€1.00	€2.00		€0.20	€0.40	€0.60	€0.80

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čātā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

20.12.2023