

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Merlin's Magic Respins” noteikumi

NextGen Gaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 50 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 92,866-96,045%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.50 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 700 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēles „Merlin's Magic Respins” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot zilās un sarkanās bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī.

Nospiežot „**Max Bet**” (ar monētu simbolu), tiek aktivizēta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X 50. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 50 aktīvām spēles līnijām.

Nospiežot zaļu pogu ar „Play” simbolu ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas (ar diviem bultiņu simboliem) ekrāna labajā apakšējā stūrī, atveras logs ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties ar slaideri, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „i”.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot pogu X ekrāna kreisajā apakšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Spēles laikā ir aktivizētas visas 50 spēles līnijas.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„**Wild**” simbols (ar Merilina attēlu) var izkrist uz 2., 3. un 4.cilindra pamatspēles laikā un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Scatter**” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju. Ja uz cilindriem izkrīt 3 vai

vairāki „**Wild**” simboli, par tiem tiek piešķirts laimests saskaņā ar laimestu tabulu.

„**Wild**” simboli uz cilindriem ir izkārtoti grupās savienoti viens virs otra. Ja pamatspēles laikā uz kāda cilindra izkrīt 4 „**Wild**” simboli pārklājot visu cilindru, spēlētājam tiek piešķirts „**Wild**” atkārtotais bezmaksas grieziens.

„**Scatter**” simbols

Kā „**Scatter**” simbols darbojas simbols, uz kura attēlots zelta pods ar pūķiem. Ja pamatspēles laikā izkrīt 3 „**Scatter**” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Ja izkrīt 3 „**Scatter**” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinoš noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

„**Superbet**” funkcija

„**Superbet**” funkciju var aktivizēt nospiežot „**Superbet**” pogu ekrāna labajā malā un izvēloties vienu no 5 iespējām. „**Superbet**” funkcija būtībā ir papildus likme, bet tā nemaina līniju likmi.

Kopējā likme	„ Superbet ” stāvoklis	Pieejamie atkārtotie griezieni
50 monētas	„ Superbet ” funkcija izslēgta	„ Wild ” atkārtoto bezmaksas griezienu iespēja izslēgta
100 monētas	„ Superbet ” *1	1 atkārtotais grieziens
150 monētas	„ Superbet ” *2	2 atkārtotie griezieni
250 monētas	„ Superbet ” *3	3 atkārtotie griezieni
300 monētas	„ Superbet ” *4	4 atkārtotie griezieni
350 monētas	„ Superbet ” *5	5 atkārtotie griezieni

Spēles sākumā „**Superbet**” funkcija nav aktivizēta. Atkarībā no „**Superbet**” funkcijas uzstādījumiem, aktivizējot „**Wild**” atkārtoto bezmaksas griezienu, spēlētājam tiek piešķirti 1 -5 atkārtotie griezieni un mainās griezienu kopējā likme.

„**Wild**” atkārtotais bezmaksas grieziens

Ja pamatspēles laikā uz kāda cilindra izkrīt 4 „**Wild**” simboli pārklājot visu cilindru, spēlētājam tiek piešķirts „**Wild**” atkārtotais bezmaksas grieziens, kura laikā šis cilindrs tiek apturēts, izkritušie „**Wild**” simboli uz cilindra paliek savās vietās un pārējie cilindri tiek iegriezti atkārtoti. Atkārtoto griezienu skaits atkarīgs no „**Superbet**” funkcijas iestatījumiem.

Atkārtoto griezienu laikā Merilins stāv blakus cilindriem kreisajā pusē un pēc nejaušības principa var pievienot papildus „**Wild**” simbolus.

Ja atkārtoto griezienu laikā uz kāda cilindra atkal izkrīt 4 „**Wild**” simboli pārklājot visu cilindru, arī šis cilindrs tiek apturēts un tiek piešķirti papildus atkārtoti griezieni.

„**Wild**” atkārtotā bezmaksas griezienu laikā „**Wild**” simboli var izkrist uz jebkura cilindra.

„**Wild**” atkārtotie bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt trīs „**Scatter**” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.

Papildspēles laikā Merilins stāv pie spēles cilindriem un pārvērš uz cilindriem esošos simbolus par „**Wild**” simboliem.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā var tikt aktivizēti papildus bezmaksas griezieni un „**Wild**” atkārtotais bezmaksas grieziens.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Riska papildfunkcija

Spēlētājam ir iespēja riskēt ar pēc griezienu iegūto laimestu un to dubultot vai četrkāršot. Lai riskētu ar laimestu, pēc veiksmīgā griezienu, kurā iegūts laimests, jānospiež poga ar kāršu mastu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī. Spēlētājam tiek dota iespēja atminēt aizklāto kārti – tās krāsu (lai laimestu dubultotu) vai mastu (lai laimestu četrkāršotu).

Ja spēlētājs ir uzminējis kārti krāsu, tas var saņemt dubultotu laimestu. Ja spēlētājs ir uzminējis kārti mastu, tas var saņemt

četrkāršotu laimestu. Pēc veiksmīga minējuma spēlētājs var riskēt vēlreiz minēt aizklāto kārti, lai vēlreiz dubultotu vai četrkāršotu laimestu. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Ja spēlētājam neizdodas atminēt aizklātās kārts krāsu vai mastu, tas zaudē griezienu laimestu un iegūto laimestu.

Pogas:

i	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Poga ar nots attēlu	Ieslēdz / izslēdz spēles skaņas efektus.
Bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.
Max Bet	Aktivizē maksimālo likmes kredītpunktu vērtību.
Gamble	Aktivizē riska papildfunkciju.
Auto Play / Stop	Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos gājenus.
Poga ar „Play” simbolu	Sāk gājienu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.