

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Master of Books

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: PSMTEC GmbH

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles noteikumi

"Master of Books" ir piecu ruļļu, 5 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija

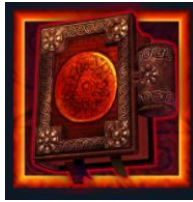
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām
- Visas spēles vērtības tiek norādītas monētās, vienas monētas vērtība ir 0,01 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- “Scatter” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot īpašos izplešanās simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Trīs un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Galvenās spēles laikā 3 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē papildus griezienus.
- Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa tiek piešķirts speciālais izplešanās simbols.
- Par īpašo izplešanās simbolu var tikt izvēlēts jebkurš simbols, izņemot “Scatter” simbolu.
- Īpašie izplešanās simboli aizpilda visu rulli.
- Īpašo izplešanās simbolu laimesti tiek maksāti neatkarīgi no likmju līnijām.
- Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

“Gamble” funkcijas noteikumi

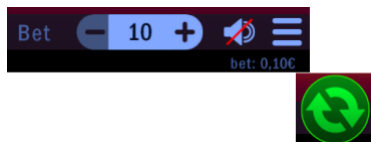
1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.



Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

5. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Sadaļa **Advanced** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Loss Limit/Zaudējuma limits...

Win Limit/Laimestu limits...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

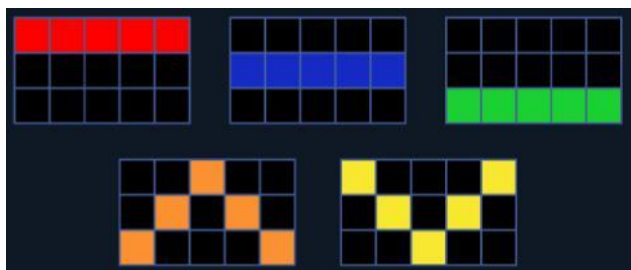
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR (50 monētas). Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 4 3 2	50000 10000 1000 100		5 4 3 2	20000 4000 400 50		5 4 3	1000 250 50		5 4 3	1000 250 50
	5 4 3 2	7500 1000 300 50		5 4 3 2	7500 1000 300 50		5 4 3	1000 250 50			
	5 4 3	1500 400 50		5 4 3	1500 400 50	5 4 3					

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.