

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Mermaid's Pearl  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Alderney

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

## 4. Spēles norise

„Mermaid's Pearl“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- “Bezmaksas griezienu” bonus spēle
- Bonus spēle „Riskā funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 1-20 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 2,50 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izkaisītā simbola noteikumi***



1. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimboliem.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo likmes vērtību.

### ***Aizstājējsimbolu noteikumi***



1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
2. Ja līnijas izmaksas veidošana piedalās aizstājējsimbols, izmaksai tiek piemērots papildus reizinātājs x2.
3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

### ***Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi***

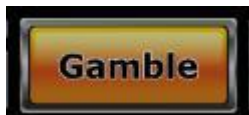


1. Bonus spēle “Bezmaksas griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.
2. Atkarībā no izkaisīto simbolu skaita, kas uzsāk Bonus spēli:

3. Par 3 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 40 bezmaksas griezieni.
4. Par 4 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 50 bezmaksas griezieni.
5. Par 5 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 60 bezmaksas griezieni.
6. „Bezmaksas griezienu” bonus spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.

### ***Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi***

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



2. Izvēlieties kārts KRĀSU.
3. Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
4. Lai pārtrauktu minēt un paņemt laimestu spiediet uz COLLECT:



5. Ar laimestu var riskēt līdz 5 reizēm.
6. Maksimālā summa ar kuru var riskēt ir (500 x griezienu likme).
7. “Riska funkcija ” nav pieejama summām lielākām par (500 x griezienu likme), kā arī spēlējot Automātiskajā režīmā.

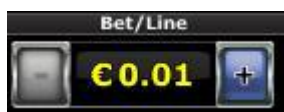
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet/Line**” izvēlni:



2. Lai izvēlētos līniju skaitu, lietojiet “**Lines**” izvēlni:



3. Klikšķiniet uz “**Start**”.
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “**Autoplay**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot “**Stop**” ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

*Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.*

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 4 3 2	6.00 1.20 0.25 0.02	12.00 2.40 0.50 0.04	2.00 0.30 0.10 0.04	1.00 0.15 0.05 0.02	5 4 3 2	
	5 4 3	4.00 0.80 0.15	8.00 1.60 0.30	2.00 0.30 0.10	1.00 0.15 0.05	5 4 3	
	5 4 3	2.40 0.60 0.15	4.80 1.20 0.30	2.40 0.80 0.20	1.20 0.40 0.10	5 4 3	

100.00 20.00 2.00 0.10	5 4 3 2	
---------------------------------	------------------	--

### *Izkaisīto simbolu izmaksu apraksts*

	5 4 3 2	4.50 0.25 0.05 0.02
--	------------------	------------------------------

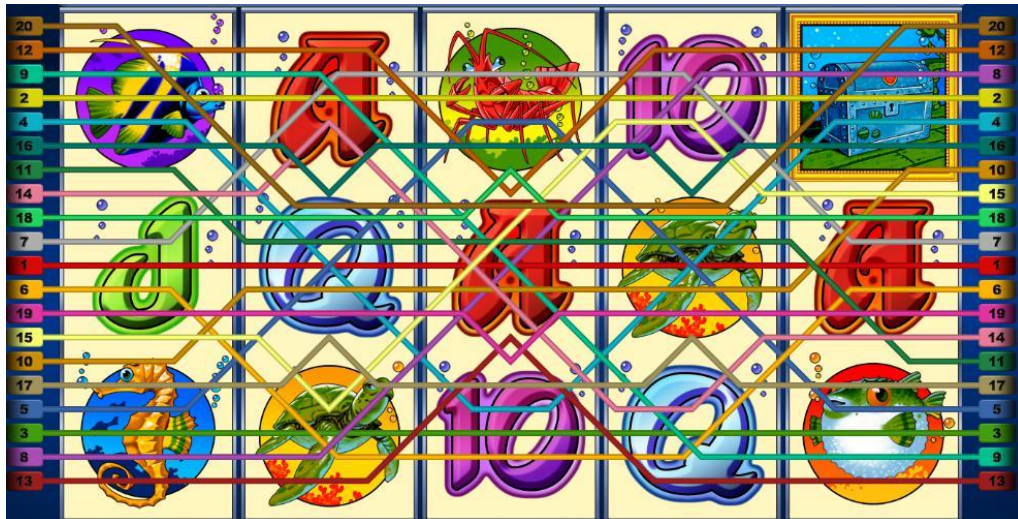
Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.