

## SIA „Olybet Latvia”

Spēles ”Mermaids Millions” noteikumi

### Microgaming spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 15 spēles līnijas. **Spēles**

**laimesta procents:** šai spēlei ir 97.0%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Viena kredītpunkta vērtība:** 0.01 LVL, 0.02 LVL, 0.05 LVL, 0.10 LVL, 0.20 LVL, 0.25 LVL, 0.50 LVL, 1.00 LVL.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts (0.01 LVL).

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 kredītpunkts (0.01 LVL).

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 5 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 37 500 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### Spēles norises apraksts

#### Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar pogu „**SELECT LINES**”.

Līniju skaitu var arī izvēlēties spiežot uz noteiktu ciparu spēles ekrāna sānos. Piemēram, nospiežot ciparu „9” būs iespēja spēlēt uz 9 aktīvām līnijām.

#### Likmes summas izvēle

Ar pogu „**SELECT COINS**” izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar pogām „+” un „-” iespējams uzlikt kredītpunktu vērtību uz spēles līniju palielinot to par šādu daudzumu „0.01”, „0.02”, „0.05”, „0.1” „0.2”, „0.25”, „0.5” vai „1.00” LVL. Spiežot uz pogu kredītpunktu skaitu var palielināt pa 1 punktam līdz 5.

Ar pogu „**BET MAX**” uzreiz var izvēlēties maksimālo aktīvo spēles līniju un kredītu skaitu

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „**BET**” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par pēdējo likmju summu visai spēlei, tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

#### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga „**SPIN**” un cilindri sāk griezties.

#### Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 4 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

#### Laimests

Nospiežot pogu „**VIEW PAYOUT**” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabulu.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja cilindriem apstājoties ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Tiek izmaksāts tikai vērtīgākais laimests par kombinācijām, kas izkritušas uz vienas aktīvās līnijas.

Laimēto summu var redzēt „WIN” logā.



Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru visi laimesti ieskaitās spēlētāja kontā sadaļā „CASHIER”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

tiešais pārskaitījums uz bankas kontu vai izmantojot banklink pakalpojumu; pārskaitījums uz bankas karti.

### Spēles papildiezīmes

Ir iespēja spēlēt arī „EXPERT” režīmā nospiežot pogu ar šādu uzrakstu. Atšķirība no parastās spēles norises, šajā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. Kā arī ir pieejama „AUTOPLAY” funkcija. Nospiežot pogu „AUTOPLAY” ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START” automāts pats sāks spēlēt automātiski. Spēle var būt pārtraukta jebkurā laikā vēlreiz nospiežot „STOP” pogu vai arī kad beidzas kredīts nākamā gājiena veikšanai. Automātiskā spēle nemaina pamatspēles. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pat likmi ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

#### Aizvietojošais simbols „WILD”

Simbols  aizvieto visus simbolus, izņemot  un

 simbols.



#### „SCATTER” simboli:

Par 2 simboliem jebkurā pozīcijā tiek vinnēti 2 kredīti reiz kopējā likme, par 3 simboliem 4 reiz kopējā likme, par 4 simboliem 50 reiz kopējā likme, par 5 simboliem 400 reiz kopējā likme.

## Papildspēles

### Bezmaksas griezienu papildspēle



Ja uz ekrāna jebkurās pozīcijās parādās 3 un vairāk simboli, sākas 10 bezmaksas gājienu papildspēle.

Visu kombināciju laimesti papildspēlē tiek trīskāršoti.

Likmes un līniju daudzums papildspēlē ir tāds pats kā griezienu laikā, kurā papildspēle tika aktivizēta.



Papildspēle var tikt pagarināta, ja uz ekrāna jebkurā pozīcijās parādās 3 simboli.

Papildspēlē var tikt aktivizēta „**TREASURE BONUS**” papildspēle, tajā gūtie laimesti netiek reizināti ar trīs.

Papildspēļu laikā laimesta līnijas koeficients tiek reizināts ar spēles likmi un papildspēles reizinātāju.

Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.



Ja uz ekrāna aktīvā līnijā, sākot ar kreiso cilindru, izkrīt 3 un vairāk simboli,



tiek aktivizēta „**TREASURE BONUS**”. Uz ekrāna parādās 12 simboli, zem kuriem ir nezināms kredītu skaits un papildspēli aktivizējošo simbolu skaits norāda cik no tiem var izvēlēties. Spēlētājs laimē kopējo kredītpunktu skaitu.

Laimesti jau tiek norādīti ņemot vērā likmi uz līniju.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, jāizmanto vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”  
19.03.2021.