

## Spēļu automātu video spēles MIDNIGHT RUSH noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Midnight Rush</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 10 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:



#### Galvenā spēle - *Midnight Rush*

- Tā ir daudzveidīgi animēta spēļu automātu spēle, kas uz ruļļiem atdzīvina briesmīgu kapsētu! Reizinātāji tiek piešķirti katrā spēlē, interaktīva bonusu spēlē var *nopļaut* lielas balvas, bet spokainu tēlu grupa padara šo spēli par biedējoši labu laika pavadīšanu.
- Krāsainie ruļļi ir piepildīti ar kapenēm un tādiem klasiskiem *baiļu nakts* tēliem kā mūmijas, skeleti, vampīri un vilkači.



Papildu opcija - Paplašinātais *Wild* simbols

- Šajā spēlē ir iekļauti paplašināti *Wild* simboli, kas ir trīs *Wild* simbolu grupa uz ruļļiem.
- Atkarībā no tā, kurā vietā uz ruļļiem izkritīs šīs trīs *Wild* simbolu grupas, jūs, iespējams, jebkurā vietā uz ruļļiem varēsiet ieraudzīt no viena līdz trim *Wild* simboliem.
- Paplašinātie *Wild* simboli ir uz pirmā, otrā un trešā ruļļa un aizvieto visus simbolus, izņemot bonusa simbolu.



Papildu opcija - *Click me* bonusu spēle

- *Click me* bonusu spēle sāksies, kad jūs iegūsit trīs vai vairākus *Click me* simbolus, kas izkaisīti jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Lai spēlētu, vienkārši noklikšķiniet uz dažādajiem *Click me* simboliem, tad redzēsiet, kādas balvas zem tiem ir paslēptas.
- Turpiniet klikšķināt uz *Click me* simboliem, lai iegūtu pēc iespējas vairāk balvu līdz brīdim, kad ieraudzīsiet vārdu *Collect*, kas pārtrauc *Click me* bonusu spēli.



Papildus opcija - Nejaušā reizinātāja iespēja

- Šajā spēlē ir ietverts reizinātājs, kas tiek piešķirts pēc nejaušības principa katra gājiena sākumā.
- Reizinātājs, kas jums tiek piešķirts katrā gājienā, tiks piemērots visām tajā gājienā iegūtajām balvām, tai skaitā bonusa spēļu laimestiem.
- Reizinātāji ir: x1, x2, x3, x4 un x6



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:



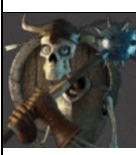
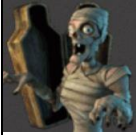



Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.63%





Maksimālais laimests	48000 x likmes lielums katrā līnijā
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 10%, spēlējot visas līnijas
Džekpots	Nav

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Izmaksas līniju laimesti tiek noteikti no līnijas kreisās puses uz labo.
- Tikai par visvairāk laimējušo kombināciju aktīvajā izmaksu līnijā tiek samaksāts.
- Simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām blakusesošajos ruļļos, sākot no tālākā kreisā ruļļa.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

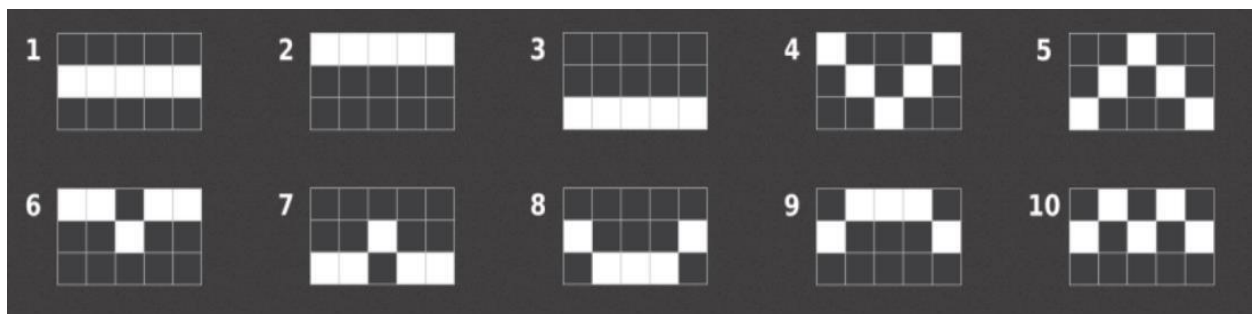
#### IZMAKSU TABULA

IKONA	SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJAS	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
	Vilkacis	800	200	50		x		
	Vampīrs	400	100	25		x		
	Skelets	200	75	15		x		
	Mūmija	100	50	12		x		
	Dūzis	75	25	10		x		
	Karalis	50	20	8		x		
	Karaliene	40	15	6		x		

	Kalps	30	12	4		x		
	10	20	9	3		x		
	Wild					x		Aizvieto, izņemot izkaisītā bonusa simbolu
	Click Me						x	Bonusa spēle

#### IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



#### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8.** Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9.** Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.