

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Mighty Sparta
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: EGT Interactive Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Mighty Sparta" ir 5 ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle. Spēle sastāv no 12 simboliem, no kuriem 1 ir Wild aizstājēj simbols, 1 ir Scatter simbols, un 2 ir sudarba un zelta monētu simboli. Visas laimestu nesošās kombinācijas tiek izmaksātas no kreisās uz labo pusi, izņemot izkaisītos Scatter simbolus.

Gamble riska funkcija

Kad spēlētājs laimē, viņam tiek dota iespēja piekļūt Gamble funkcijai, nospiežot pogu "Gamble".

Gamble funkcija tiek aktivizēta, kad Gamble ekrāns ir atvērts un kartīte ekrāna vidū ir vērsta uz leju un mirgo sarkanā un melnā krāsā. Uzlīme "Atlikušie Gamble mēģinājumi" norāda atlikušo spēlētāja izmēģinājumu skaitu šai spēlei. Uzlīme "Gamble Amount" norāda summu, kuru spēlētājs vēlētos dubultot azartspēles spēlē. Uzlīme "Gamble to Win" norāda summu, ko spēlētājs varētu laimēt, ja uzminēs kartītes krāsu. Ir divas pogas, lai atlasītu: "Sarkans" un "Meln". Izvēloties "Meln" vai "Sarkans", kartīte ekrānā tiek pārvietota uz augšu un tiek saglabāta kā vēstures kartīte. Pēdējās piecas kārtis spēlētāja sesijas laikā tiek glabātas sadaļā Vēsture.

Ja spēlētājs ir uzminējis kartītes krāsu, ekrāna vidū parādās jauna karte ar attēlu uz leju un mirgo sarkanā un melnā krāsā. Šis process turpinās, līdz spēlētājs neuzmin pareizi. Lauciņā "Laimests" tiek parādīta summa no lauka "Gamble Amount". Ja spēlētājs vēlas izbeigt Gamble funkciju viņš aktivizē pogu "Savākt". Ekrāns tiek aizvērts, un summa tiek pārskaitīta no lauka "Laimests" uz "Balance" lauciņu.

Ja spēlētājs neuzmin kartītes krāsu, Gamble funkcija beidzas un spēlētājs zaudē attiecīgo summu. Ekrāns aizveras. Summa no lauka "Laimests" tiek zaudēta un netiek pievienota atlikumam.

Maksimālā laimesta summa, ar ko var riskēta Gamble funkcijā, ir norādīta izmaksu tabulā.

Gamble mēģinājumu skaits ir ierobežots līdz 5.

Ja atskaņotājs izmanto stacionāro datoru vai klēpj datoru, pogas "Sarkans" un "Melns" var aktivizēt arī, nospiežot tastatūras bulttaustiņus: "⇒" - "Melns" un "⇐" - "Red".

Bonusi

Spēle piedāvā bezmaksas griezienus un Bonus Prize funkciju.

Bezmaksas griezieni

Uz spēles laukuma izkrītot 3 vai vairāk Scatter simboliem, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus: 6 griezieni ar reizinātāju 3x, 9 bezmaksas griezieni ar reizinātāju x2 vai 15 bezmaksas griezieni ar reizinātāju x3.

Uz spēles ekrāna parādās teksts "PRESS START TO BEGIN".

Spēlētājs var sākt griezienus, nospiežot teksta apgabalu vai nospiežot pogu "START".

Ruļļi sāk automātiski griezties, līdz tiek pabeigti visi bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti pie sprūda likmes un līnijām.

Bezmaksas griezienus nevar apturēt.

Bezmaksas griezienu atkārtotas aktivizēšanas gadījumā sākotnējais bezmaksas griezienu skaits tiek pievienots pašreizējam bezmaksas griezienu skaitam.

Bezmaksas griezienu laikā, ja trāpījums ir mazāks par 6 sudraba un zelta monētu simboliem, visi ekrānā redzami sudraba un zelta monētu simboli tiek pārveidoti par Wild simboliem.

Pēc visu bezmaksas griezienu veikšanas kopējā bezmaksas griezienu laimētā summa var tikt izspēlēta spēlē "Gamble" (ja summa ir mazāka vai vienāda ar Paytable ekrānā norādīto).

Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

Bonus Prize funkcija

GRAND PRIZE tiek laimēta, kad pamatspēles, bezmaksas griezienu vai BONUS PRIZE bezmaksas griezienu laikā tiek savākti 15 sudraba un/vai zelta monētu simboli.

MAJOR PRIZE tiek laimēta, kad pamatspēles, bezmaksas griezienu vai BONUS PRIZE bezmaksas griezienu laikā tiek savākti 8 zelta monētu simboli.

MINOR PRIZE vai MINI PRIZE var tikt laimēta, parādoties uz ekrāna, BONUS PRIZE bezmaksas griezienos, vai arī, ja tiek laimēta GRAND PRIZE pamata spēles vai bezmaksas griezienu laikā.

Sudraba un zelta monētu simboli ar kredīta summām vai GRAND PRIZE līmeņu nosaukumiem MINI PRIZE vai MINOR PRIZE var parādīties ekrānā katras bāzes vai bezmaksas griezienu laikā vai mistiski katra pamata vai bezmaksas griezienu laikā. Kredīta summas var būt no 1 līdz 20 reizēm lielākas par spēles kopējo likmi. Ja kopējais Sudraba un Zelta monētu simbolu skaits ekrānā pēc pamata vai bezmaksas griezienu ir no 6 līdz 14, spēlētājs laimē 3 BONUS PRIZE bezmaksas griezienus. Visi sudraba un zelta monētu simboli no spēles sākuma paliek savās pozīcijās līdz BONUS PRIZE bezmaksas griezienu beigām. BONUS PRIZE bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar īpašiem ruļļiem, kuros ir aktīvi tikai Sudraba un Zelta monētu simboli. GRAND PRIZE bezmaksas griezienu laikā katrs jauns Sudraba vai Zelta monētas simbols ekrānā pievieno vēl vienu BONUS PRIZE bezmaksas griezienu pašreizējam BONUS PRIZE bezmaksas griezienu skaitam.

Ja kopējais Sudraba un Zelta monētu simbolu skaits ekrānā pēc pamatspēles, bezmaksas griezienu vai BONUS PRIZE bezmaksas griezienu ir 15, spēlētājs laimē GRAND PRIZE, kredīta summas un BONUS PRIZE līmeņus uz Sudraba un Zelta monētu simboliem. Pirms BONUS PRIZE bezmaksas griezienu sākuma, ja Zelta monētu simbolu skaits ekrānā ir 8 vai vairāk, visi zelta monētu simboli ekrānā pārvēršas par Sudraba monētu simboliem, spēlētājs uzreiz iegūst GRAND PRIZE līmeni un BONUS PRIZE bezmaksas griezienus. 8 vai vairāk zelta monētu simboli ekrānā BONUS BALVAS bezmaksas griezienu laikā nekavējoties piešķir MAJOR PRIZE līmeni. Kredīta summas un BONUS PRIZE līmeņi uz Sudraba un Zelta monētu simboliem tiek laimēti tikai BONUS PRIZE bezmaksas griezienu beigās vai arī tad, ja tiek laimēta GRAND PRIZE.

BONUS BALVAS bezmaksas griezieni beidzas, ja:

- atlikušie BONUS PRIZE bezmaksas griezieni ir 0;
- tiek laimēts GRAND PRIZE līmenis.

Pēc BONUS PRIZE bezmaksas griezienu beigām spēlētājs laimē kredīta summu summu uz Sudraba un Zelta monētu simboliem un BONUS PRIZE līmeņiem, kas redzami uz Sudraba un Zelta monētu simboliem. Ja BONUS PRIZE līmeņi uz Sudraba un Zelta monētu simboliem ir vairāk nekā viens, no viena veida, tie tiek summēti. BONUS PRIZE bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā spēlē, kas aktivizēja BONUS PRIZE bezmaksas griezienus.

Džekpota kāršu bonuss

Džekpota kārtis ir nejauši aktivizēta funkcija, kas ir pieejama, kamēr tiek spēlēta jebkura spēle, kura to satur.

Jackpot Cards ir četru līmeņu spēles funkcija. Katru līmeni ilustrē kāršu masts:

- ♣ Kreiči 1. līmenis (zemākā džekpota vērtība);
- ♦ Kāravi 2. līmenis;
- ♥ Ereceni 3. līmenis;
- ♠ Pīķi 4. un augstākais līmenis.

Katra Džekpota karšu līmeņa vērtība un valūta tiek parādīta tās atbilstošās kārts masta simbola labajā pusē.

Iemaksas katrā līmenī tiek aprēķinātas, pamatojoties uz procentiem no spēlētāja likmes. No spēlētāja likmes netiek atskaitīta nekāda summa.

Iedarbināšana

Džekpota karšu funkciju var nejausi aktivizēt pēc tam, kad ir pabeigta viena spēle un tiek savākti visi iegūtie laimesti. Kad tiek aktivizētas Džekpota kārtis, spēlētājam tiek automātiski garantēts viens no funkcijas līmeņiem.

Džekpota kārtis tiek izspēlētas papildus pamatspēlei, un tās nebeidz pamatspēli. Automātiskā spēle tiek automātiski apturēta, kad tiek aktivizēts Džekpota kāršu bonusa raunds. Pēc spēles beigām, spēle, kas tika spēlēta pirms Džekpota karšu funkcijas iedarbināšanas, atsāk darbību.

Noteikumi un kontrole

Kad džekpots aktivizējas, spēlētājs tiek novirzīts uz Jackpot Cards bonusa funkciju, kur tiek parādīts izvēles lauks, kas sastāv no 12 aizklātām kārtīm. Spēlētājs izvēlas kārtis uz ekrāna, līdz tās atklāj 3 vienādus kāršu masta simbolus. Piešķirtais džekpota kāršu līmenis ir tas, kas atbilst atklātajam uzvalkam. Laimesta summa atbildīs summai, kas uzkrāta pēdējā atbilstošā simbola atklāšanas brīdī. Lai beigtu džekpota kārtis, spēlētājam ir iespēja nospiegt pogu "Savākt", tādējādi pievienojot spēles laimestu kopējam atlikumam.

Jackpot Cards kārtā laimēto summu nevar izmantot Gamble jeb riskēšanas funkcijā. Spēlētājam ir saprātīga iespēja laimēt augstāko funkcijas līmeni ar jebkuru kvalificētu likmi, katru reizi, kad viņš izspēlē Jackpot Cards bonusa funkciju. Tomēr, jo augstāka ir kvalifikācijas likme pamatspēlē, jo lielāka iespēja iekļūt šajā bonusa funkcijā un uzvarēt kādu no līmeņiem.

Lēns interneta savienojums un atvienošanās

Lēns interneta savienojums var izraisīt aizkavi un parādīt novecojušas džekpota vērtības. Jackpot Cards bonuss atbalsta atgūšanu atvienošanās gadījumā.

Uzvarētāji

Ja tiek piešķirts kāds Jackpot Cards laimests, visi spēlētāji, kuri spēlē šo funkciju, savā ekrānā saņems paziņojumu par šāda notikuma rašanos.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96.04%.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.