

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Miner Donkey Trouble

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Miner Donkey Trouble” ir 5x7 spēles laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- “Miner’s Picxake” simbols
- Aizstājējsimbols “Wild” un “Picxake Wild” funkcija
- “Golden Nugget” simbols un laimesta reizinātājs
- “Random Mega Symbol” funkcija
- “Donkey Destruction” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

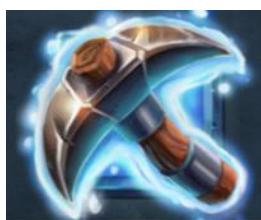
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

“Miner’s Pickaxe” simbola noteikumi



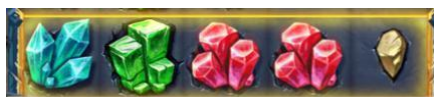
1. “Miner’s Pickaxe” simbols var parādīties uz ruļļiem reakciju laikā.
2. Ja uz ruļļiem parādās “Miner’s Pickaxe” simbols, tiek aktivizēta “Pickaxe Wild” funkcija (skat. zemāk noteikumos).


Aizstājēsimbolu “Wild” un “Pickaxe Wild” funkcijas noteikumi



1. “Pickaxe Wild” funkcija pievieno uz ruļļiem no 4 līdz 10 “Wild” simboliem.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Miner’s Pickaxe” un “Golden Nugget” simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

“Golden Nugget” simbola un laimesta reizinātāja noteikumi



1. Spēles laikā uz apakšējās rindas  var parādīties “Golden Nugget” simboli.

2. Ja “Golden Nugget” simbols parādās uz apakšējās rindas, tiek palielināts laimesta reizinātājs par vienu vērtību, kas tiks piemērots visiem turpmākiem reakciju laimestiem.



3. Laimesta reizinātājs tiek atjaunots katra griezienu laikā.

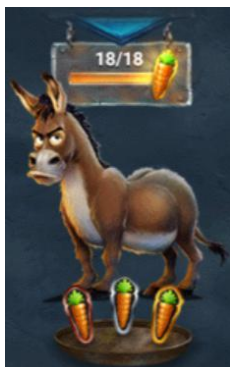
“Random Mega Symbol” funkcijas noteikumi

1. “Random Mega Symbol” funkcija var tikt aktivizēta pēc jebkuras citas funkcijas vai ja griezienu laikā netika saņemts laimests.
2. Uz ruļļiem tiek pievienoti līdz diviem vienādiem 2x2, 3x3 vai 4x4 “Mega” simboliem.



3. “Mega” simboli var būt visi parastie simboli vai “Wild” simbols.

“Donkey Destruction” funkcijas noteikumi



1. Visi laimesti veicina "Donkey Destruction" funkciju.
2. Kad tiek sasniegts simbola uzvaras līmenis, tiek aktivizē "Donkey Destruction" funkcija un tā tiek pievienota rindai.
3. Kad vairs nebūs redzamas citas uzvaras, tiks aktivizēta nākamā rindas funkcija.
4. "Donkey Destruction" funkcijai ir trīs varianti.

- 1. variants - nepieciešami 18 uzvarošie simboli. Iznīcina visus "Rock" simbolus uz ruļļiem.



- 2. variants - nepieciešami 40 uzvarošie simboli. Iznīcina visus "Rock" un "Gem" simbolus uz ruļļiem.



- 3. variants - nepieciešami 50 uzvarošie simboli. Iznīcina visus simbolus uz ruļļiem, izņemot "Golden Nugget" simbolus. Garantē līdz 5 papildus "Golden Nugget" simboliem.

Izkaisīta "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz ruļļiem reakciju laikā.
2. Pēc laimestu izmaksas, "Scatter" simbols sprāgst un noņem no ruļļiem apkārtējos parastos simbolus 2 pozīciju rādiusā.
3. Uz ruļļiem tiek pievienoti 2 "Wild" simboli.
4. Ja viena griezienu laikā uzsprāgst trīs "Scatter" simboli, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uzsprāgst trīs "Scatter" simboli, tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni (maksimālais griezienu skaits – 20).
6. Laimesta reizinātājs bezmaksas griezienu laikā netiek atjaunots pēc katra griezienu.

Izmaksu Noteikumi

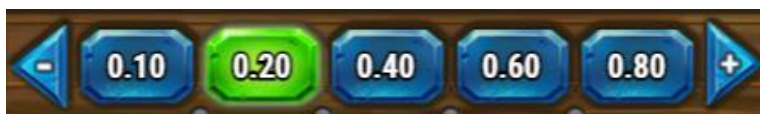
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, pieciem vai vairākiem vienādiem simboliem horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus viens otram.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

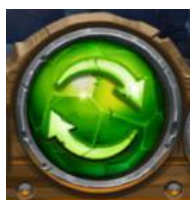
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT.



Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Pieciem vai vairākiem vienādiem simboliem, horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus viens otram.
2. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

Simbols	X18+	X15+	X12+	X10+	X9	X8	X7	X6	X5
Redzais	25.00	10.00	5.00	2.00	0.80	0.50	0.30	0.20	0.10
Zaļais	10.00	5.00	2.50	1.00	0.40	0.30	0.20	0.10	0.08
Cyan	4.00	2.00	1.00	0.50	0.36	0.24	0.12	0.08	0.06
Purpurs	2.00	1.00	0.50	0.40	0.30	0.16	0.08	0.06	0.04
Zelts	1.00	0.40	0.20	0.16	0.10	0.08	0.06	0.04	0.02
Zaļais	1.00	0.40	0.20	0.16	0.10	0.08	0.04	0.04	0.02
Blaušais	0.50	0.20	0.10	0.08	0.05	0.04	0.02	0.02	0.01
Braunais	0.50	0.20	0.10	0.08	0.05	0.04	0.02	0.02	0.01

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.