

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Money Maker

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Money Maker" ir triju ruļļu un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālās funkcijas
- Laimes rata funkcija
- "Win What You See" funkcija

Svarīgi:

- Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
- Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši lemējošie simboli.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Speciālo funkciju noteikumi



1. Speciālās funkcijas tiek aktivizētas, ja uz spēles laukuma vidējās rindas ir parādījies īpašais simbols.
2. “Retake Respin” funkcija:
  - Tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma vidējās rindas parādās “00” vai “0” simbols un uz spēles laukuma neizveidojas laimīgā kombinācija ;
  - Ruļļi, uz kuriem nav “00” vai “0” simbola, griežas atkārtoti;
  - Spēlētājam var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem.
  - “Spin Till You Win ” funkcijas laikā nevar tikt aktivizētas citas funkcijas.
3. “Ring Up Respin” funkcija:
  - Funkcija tiek aktivizēta jebkurā laimējošajā griezienā, ja vismaz viens rullis ir tukšs;
  - Spēlētājam var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem, kuru laikā griežas tikai tukšie ruļļi.
4. Katras funkcijas beigās tiek izmaksāts izveidojies laimests.

## Laimes rata funkcijas noteikumi

1. “Wheel Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs “Wheel Bonus” simboli uz izmaksu līnijas aktivizē Laimes rata funkciju.
3. Laimes rats sastāv no 3 līmeņiem un uz katra līmeņa ir sektori ar speciālajām balvām:



- 1. līmenis – balvas 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x no kopējās likmes apmēra vai pārcelšana uz nākamo līmeni ;
  - 2. līmenis – balvas 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x un 50x no kopējās likmes apmēra vai pārcelšana uz nākamo līmeni ;
  - 3. līmenis – balvas 60x, 100x, 250x un 1000x no kopējās likmes apmēra.
4. Ja spēlētājs ir pārcelts uz nākamo Laimes rata līmeni, tiek piešķirts papildus Laimes rata grieziens.
  5. Laimes rata funkcijas beigās tiek izmaksāta balva, uz kuras apstājās rādītājs.

## “Win What You See” funkcijas noteikumi



2. Visas spēles izmaksas, izņemot Laimes rata balvas, tiek veiktas balstoties uz monētas apmēru, kas ir vienāds ar kopējās likmes dalījumu ar 10.
3. Kopējais laimests veidojas no laimēto monētu skaita reizinājuma ar monētas apmēru.
4. Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
5. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
6. Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši lemējošie simboli.
7. Laimīgo kombināciju piemēri:
  - Tukša pozīcija/“Wheel Bonus” simbols + “0” + “5” = 5 monētas;
  - Tukša pozīcija/“Wheel Bonus” simbols + “5” + “00” = 500 monētas;
  - “10” + Tukša pozīcija/ “Wheel Bonus” simbols + “00” = 1000 monētas.

## Izmaksu Noteikumi

1. Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši lemējošie simboli.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Coin” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “Start”:
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### ***Automātiskais vadības režīms:***



1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

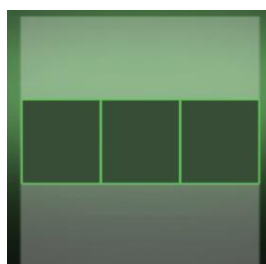
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Kopējais laimests veidojas no laimēto monētu skaita reizinājuma ar laimesta reizinātāju.
- Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
- Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši laimējošie simboli.

Symbol	Appears on reel(s):	Symbol	Appears on reel(s):
10	Reel 1	0	Reel 2, 3
5	Reel 1, 2	0	Reel 2, 3
2	Reel 1, 2	0	Reel 2, 3
1	Reel 1, 2	0	Reel 2, 3
		🔥	Reel 2, 3

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimīgās kombinācijas var veidoties tikai ja simboli ir izvietoti uz spēles laukuma vidējās rindas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023