

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Money Train 3

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Money Train 3" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Respin" funkcija
- "Bonus" simbols un "Money Cart" bonuss spēle
- "Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi***




1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***“Respin” funkcijas noteikumi***

1. “Respin” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu beigās, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Pēc nejaušības principa tiek izvēlēts viens no simboliem, kas atrodas uz spēles laukuma.
3. Izvēlētais simbols tiek fiksēts savā vietā un tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
4. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns izvēlētais simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
5. Ja atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz spēles laukuma neparādās jauni izvēlētie simboli.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties 1x, 2x vai 3x reizinātāji, kas atkārtoto griezienu beigās tiek summēti, piemēroti likmes apmēram un pievienoti kopējam laimestam.

## ***“Bonus” simbola un “Money Cart” bonuss spēles noteikumi***

1. “Bonus” simboli var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā.
2. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē “Money Cart” bonuss spēli.
3. Kad funkcija tiek aktivizēta, “Bonus” simboli, kas aktivizēja “Money Cart” funkciju attēlo laimesta reizinātāju vērtības.
4. Funkcijas laikā “Bonus”  simboli attēlo laimesta reizinātāju vērtības no 1x līdz 10x.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni un pēc katra jaunā parādītā simbola uz ruļļiem griezienu skaits atjaunojas uz 3.
6. Ja vienā no ruļļiem tiek aizpildītas visas pozīcijas ar simboliem, tiek atvērts viens papildus rullis. Maksimālais papildus ruļļu skaits ir 2.
7. “Money Cart” funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties papildus speciālie bonuss simboli:



- “Collector” simbols – attēlo laimesta reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu redzamo simbolu uz ruļļiem laimesta reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai.



- “Collector/Payer” simbols – izvēlas no 3 līdz 5 simboliem, attēlo laimesta reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu izvēlēto simbolu uz ruļļiem laimesta reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai. Pievienoto laimesta reizinātāju vērtības pievieno visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem.



- “Sniper” simbols – izvēlas no 3 līdz 8 simboliem uz spēles laukuma un dubulto to vērtību.



- “Absorber” simbols – savāc visu parasto “Bonus” simbolus un novāc tos no spēles laukuma.



- “Necromancer” simbols – atjauno no 2 līdz 7 jau izmantotos speciālos bonuss simbolus (“Collector”, “Sniper”, “Collector/Payer”, “Tommy Gun Payer” vai “Tommy Gun Sniper”).



- “Tommy Gun Sniper” simbols – izvēlas vienu simbolu uz spēles laukuma un dubulto tā vērtību no 2 līdz 6 reizēm.



- “Tommy Gun Payer” simbols – atklāj vērtību no 5x līdz 100x, izvēlas vienu no simboliem un pievieno tam savu atklāto vērtību no 3 līdz 10 reizēm.



- “Persistent Collector” simbols - attēlo laimesta reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu redzamo simbolu uz ruļļiem laimesta reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai šī grieziena beigās un nākamajos griezienos. Dotais simbols nesavāc savu vērtību.



- “Persistent Sniper” simbols – izvēlas no 3 līdz 8 simboliem uz spēles laukuma un dubulto to vērtību šī grieziena beigās un nākamajos griezienos. Šī darbība var tikt veikta vairākas reizes uz viena un tā paša simbola.



- “Persistent Collector Payer” simbols - izvēlas no 3 līdz 5 simboliem, attēlo laimesta reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu izvēlēto simbolu uz ruļļiem laimesta reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai. Pievienoto laimesta reizinātāju vērtības pievieno visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem šī grieziena beigās un nākamajos griezienos.

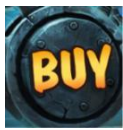


- “Persistent Necromancer” simbols - atjauno no 1 līdz 7 jau izmantotos speciālos bonus simbolus (“Collector”, “Sniper”, “Collector/Payer”, “Tommy Gun Payer” vai “Tommy Gun Sniper”). Šī darbība var tikt veikta vairākas reizes uz viena un tā paša simbola.



- “Persistent Shapeshifter” simbols – katrā griezienā pārvēršas par kādu no speciālajiem simboliem (“Collector”, “Sniper”, “Collector/Payer”, “Tommy Gun Payer” vai “Tommy Gun Sniper”).

### **“Buy” funkcijas noteikumi**



1. “Buy” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
2. Spēlētājam ir iespēja iegādāties vienu no piedāvātajiem bonusu, kuru cena ir atkarīga no izvēlēta bonusa un likmes apmēra.
3. Tiklīdz tiek nopirkta “Buy” funkcija, darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

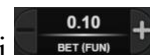
### **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

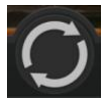
### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

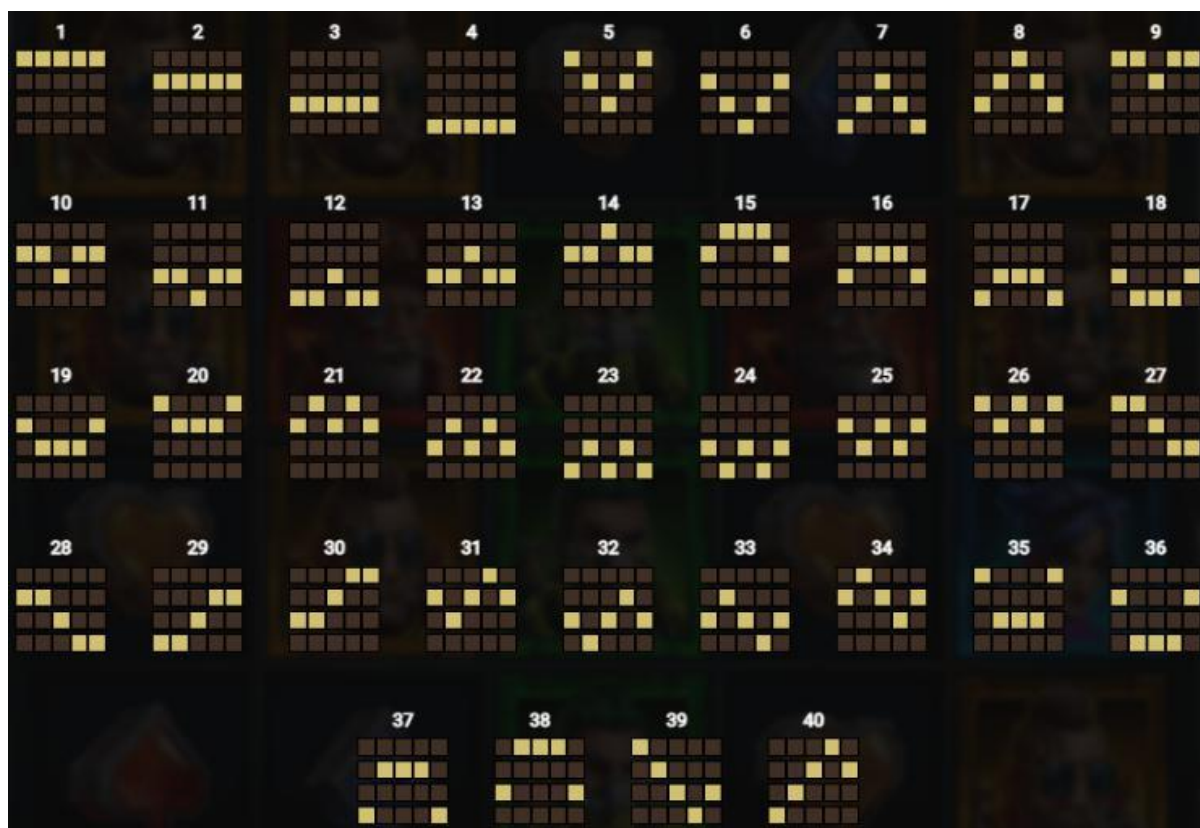
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

				
5 • 12.00 4 • 2.40 3 • 0.48	5 • 6.00 4 • 1.80 3 • 0.36	5 • 5.40 4 • 1.50 3 • 0.30	5 • 4.80 4 • 1.20 3 • 0.30	5 • 12.00 4 • 2.40 3 • 0.48
				
5 • 3.00 4 • 0.60 3 • 0.12	5 • 2.40 4 • 0.60 3 • 0.12	5 • 2.10 4 • 0.42 3 • 0.12	5 • 1.80 4 • 0.42 3 • 0.12	

## *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023