

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Monkey's Gold

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Monkey's Gold" ir sešu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "xPays" funkcija
- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Colossal" simboli
- Simboli ar laimesta reizinātāja vērtību
- "Symbol upgrade" funkcija
- "Bonus" simbols un "Monkey's Gold" bezmaksas griezieni
- "Vine" laimesta reizinātājs
- "Nolimit Bonus" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimests tiek rēķināts sareizinot laimējošo simbolu skaitu ar simbolu vērtību balstoties uz izmaksu tabulu.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“xPays” funkcijas noteikumi

1. “xPays” funkcija aktivizējas, kad sākot no 1. ruļļa vismaz 3 vienādi simboli veido laimīgo kombināciju.
2. Laimējošie simboli paliek uz ruļļiem, un simboli, kuri nevedo laimīgo kombināciju tiek noņemti no ruļļiem.
3. Uz ruļļiem veidojas reakcija un tukšās pozīcijās no augšas uz ruļļiem parādās jauni simboli, kas dod iespēju veidot lielākas laimīgās kombinācijas.
4. “xPays” funkcija beidzas, kad uz ruļļiem vairs neveidojas laimīgās kombinācijas.
5. Kpējais laimests tiek rēķināts sareizinot simbolu kopējo skaitu ar simbolu vērtību balstoties uz izmaksu tabulu.

Aizstājjsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols veido lielāko iespējamo laimīgo kombināciju, aizstājot citus simbolus balstoties uz izmaksu tabulu.

“Colossal” simbolu noteikumi



1. 2x2 vai 3x3 “Colossal” simboli var parādīties uz ruļļiem jebkura griezienu laikā, kad uz ruļļiem notiek reakcija “xPays” funkcijas laikā.
2. “Colossal” simboliem piemīt laimesta reizinātāja vērtības no x4 līdz x500.
3. Ja “Colossal” simboli parādās uz ruļļiem un star tiem un parastajiem simboliem paliek tukšas pozīcijas, tās tiek aizpildītas ar “Wild” simboliem.

Simbolu ar laimesta reizinātāja vērtību noteikumi



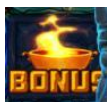
1. Simboli ar laimesta reizinātāja vērtību skaitās kā vairāki simboli.
2. Ja “Wild” simboli veido laimīgo kombināciju kopā ar simboliem ar laimesta reizinātāja vērtību, “Wild” simboli pārmanto jebkuru simbolu reizinātāju.

“Symbol upgrade” funkcijas noteikumi



1. Katru reizi, kad uz ruļļiem veidojas laimīgā kombinācija no 1 līdz 6 rullim (aizpildot visu rindu), visi simboli, kas veido laimīgo kombināciju tiks pārvērsti par augstāk maksājošiem simboliem.
2. Visaugstāk maksājšie simboli iegūst laimesta reizinātāja vērtību.

“Bonus” simbola un “Monkey’s Gold” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Katrs papildus “Bonus” simbols piešķir 3 papildus bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā katrs papildus “Bonus” simbols piešķir vienu papildus bezmaksas griezienu.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs “Vine” laimesta reizinātājs.

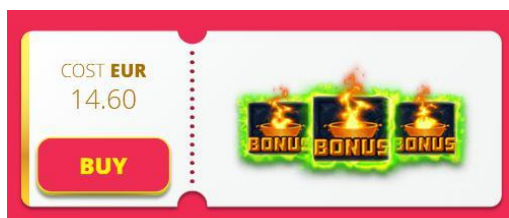
“Vine” laimesta reizinātāja noteikumi



1. “Vine” laimesta reizinātājs ir aktīvs bezmaksas griezienu laikā, kas palielinās, kad ir aizpildīta visa rinda veidojot laimīgās kombinācijas “xPays” funkcijas laikā.

2. Laimesta reizinātāja vērtība netiek atjaunota un tiek saglabāta visu bezmaksas griezienu laikā.
3. Laimesta reizinātājs palielinās par x1, x2 vai x3 par katru aizpildīto rindu.
4. “Vine” laimesta reizinātāja vērtība tiek reizināta ar kopējo griezienu laimestu, kad “xPays” funkcijas laikā vairs netiek veidotas laimīgās kombinācijas.

“Nolimit Bonus” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Monkey’s Gold” bezmaksas griezienus, nospiežot uz



ikonas

2. Bonuss maksa ir atkarīga no izvēlētās likmes vērtības.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:




2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Apstādināt ja balance ir zemāka par...
 - Apstādināt ja balance papildinājās vairāk par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.











Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					
1 0.12	1 0.10	1 0.08	1 0.07	1 0.06	1 0.05
					
1 0.04	1 0.03	1 0.02	1 0.01		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023