

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Monopoly Big Baller
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 1000 EUR

Spēles noteikumi

"Monopoly Big Baller" ir unikāla un izklaidējoša satura spēļu šovs, kas apvieno Mega Ball ar vienu no pasaulē pazīstamākajām galda spēlēm. Izdariat likmi uz Iespējas (turpmāk - "Chance") vai Brīvās vietas (turpmāk - "Free Space") kārtīm, skatieties, kuras numurētās bumbiņas nejauši izvelk bumbiņu vilkšanas mašīna, un pabeidziet līnijas, lai uzvarētu.

Lieciet likmes uz '3 ROLLS' un '5 ROLLS', lai spēlētu Bonusa spēli, kas aizvedīs spēlētāju uz virtuālo 3D Monopola galdu, kur "Monopola kungs" staigās pa spēles laukumu un savāks reizinātāju (multiplier) balvas.

Vispārējie noteikumi

Pamatspēle

Veiciet likmi uz 1–4 Chance/Free Space kārtīm. Veicot likmi, 5x5 šūnu kārts, uz kuru veicat likmi, tiek aizpildīta ar nejauši ģenerētiem skaitļiem diapazonā no 1 līdz 60. Jūs varat pārslēgt katru kārti, tai esot vai nu Chance kārtij vai Free Space kārtij.

- **Free Space kārts** - Centrālā šūna ir "Free Speech" (Brīva vieta), un tā darbojas kā izlozētais skaitlis. Tas nozīmē, ka pastāv lielāka iespēja izveidot līniju.



- **Chance kārts** - Brīvu vietu (jeb Free Space) nav, tomēr centrālajā šūnā tiek garantēts reizinātājs. Tas nozīmē, ka pastāv lielākas izredzes uz lielāku izmaksu, bet mazāka iespēja izveidot līniju.



Kad likmju veikšanas laiks beigsies, Monopola kungs pavilks sviru, lai uz kārtīm, uz kurām jūs veicat likmes, novietotu nejaušus "daubs" (brīvās vietas/ Free Spaces) un reizinātājus. "Daub" darbojas kā izlozētais skaitlis, bet reizinātājam ir iespēja palielināt jūsu laimestu.

Reizinātāji tiek aktivizēti, kad tiek izvilktas bumbiņas vai vairākas bumbiņas, kas atbilst skaitlim ar reizinātāju uz kārts.

Var ģenerēt trīs veidu iespēju (Chance) reizinātājus:

- **Standarta (10x vai 20x)** — ja iegūstat skaitli ar standarta reizinātāju un šis skaitlis kļūst par šīs kārts laimējošās līnijas daļu, jūsu laimests šajā rindā tiek reizināts ar šo summu. Ja jūsu laimējošā rinda satur vairākus standarta reizinātājus, tie tiek sasummēti pirms reizināšanas. Piemēram, ja Jūs veicat 5 € likmi uz kārti, un, ja šī kārts satur laimējošu līniju ar standarta reizinātāju 10x un otru standarta reizinātāju 20x, aprēķins būs $5 \text{ €} \times (10x + 20x) = 150 \text{ €}$.



- **Līnija (20x vai 50x)** — ja iegūstat visus skaitļus un izveidojat laimējošu līniju, kurai ir līnijas reizinātājs, jūsu laimests šajā rindā tiek reizināts ar šo summu. Ja šajā rindā ir arī skaitļi ar standarta reizinātājiem, tie pirms reizināšanas tiek summēti ar rindas reizinātāju. Piemēram, ja Jūs veicat 5 € likmi uz kārti, un, ja šī kārts satur ir laimējošu līniju ar līnijas reizinātāju 50x un standarta reizinātāju 10x, aprēķins būs $5 \text{ €} \times (50x + 10x) = 300 \text{ €}$.

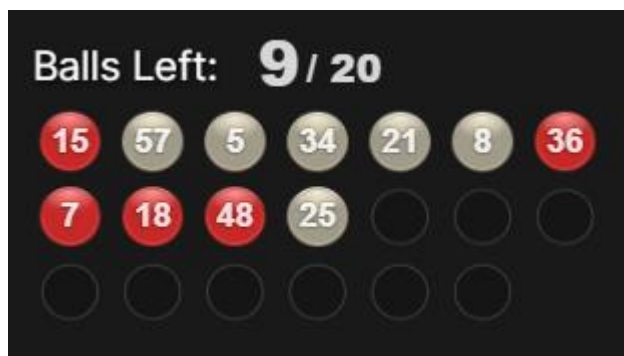


- Globālais (2x vai 3x) — ja iegūstat skaitli ar globālo reizinātāju, jūsu laimests par visām šīs kārts rindām (ieskaitot jebkurus līnijas vai standarta reizinātājus) tiek reizināts ar šo summu. Skaitlim ar globālo reizinātāju nav jābūt daļai no uzvarošās rindas. Piemēram ja Jūs veicat 5 € likmi uz kārti, un ja šī kārts satur globālo reizinātāju, kas ir 2x lielāks par skaitli, par kurš tiek izlozēts, un laimējošai līnijai ir standarta reizinātājs 10x un līnijas reizinātājs 50x, aprēķins būs $5 \text{ €} \times (10x) \cdot + 50x) \times 2 = 600 \text{ €}$. Maksimālais globālo reizinātāju skaits vienā kārtī ir 2.



Pēc tam no bumbiņas vilkšanas mašīnas tiek izvilktas 20 no 60 numurētajām bumbiņām. Ja izvilktās bumbiņas numurs sakrīt ar skaitli kādā no jūsu kārtīm, šim skaitlim automātiski tiek uzlikts zīmogs (daub).

Spēle parāda pašreizējās kārtas izlozētās bumbiņas un to skaitļus, kā arī to, cik bumbiņu ir atlicis izlozēt. Zaļās bumbiņas ir bumbiņas, kas atrodas uz vienas vai vairākām jūsu kārtīm, un pelēkās bumbiņas ir bumbiņas, kas neatbilst nevienam skaitlim uz nevienas no jūsu kārtīm.



Ja pabeidzat līniju uz kārts, likme uz šo kārti uzvar.

Bonus spēle

Lai piedalītos bonusa spēlē, veiciet likmi uz '3 ROLLS' vai '5 ROLLS'. Ja visi skaitļi jebkurai derību vietai ir izlozēti (3 unikāli skaitļi '3 ROLLS' un 4 unikāli skaitļi '5 ROLLS'), jūs uzvarat to likmi, un bonusa spēle sāksies uzreiz pēc visu 20 skaitļu izlozes. Kad likmju laiks ir beidzies, nejaušas daubs (brīvās vietas) var nonākt arī uz "3 ROLLS" un "5 ROLLS" skaitļiem, taču reizinātāji to nevar. Jūs varat veikt likmes un piedalīties bonusa spēlē neatkarīgi no tā, vai veicat likmes uz pamatspēli.

Bonusa spēle tiek spēlēta ar diviem kauliņiem. Ja uzvarat savu likmi uz '3 ROLLS', kauliņš tiks mests 3 reizes. Monopola kungs staigās pa 3D Monopola spēles laukumu un savāks jūsu naudu un reizinātāju balvas. Ja jūs uzvarat uz '5 ROLLS', kauliņš tiks

mests 5 reizes. Ja uzvarat abas Bonusa likmes, tās tiks izspēlētas viena pēc otras kā divas atsevišķas Bonusa spēles.

Monopola galdam ir tāds pats izkārtojums kā parastajai Monopola spēlei: īpašumi, komunālie pakalpojumi, bezmaksas autostāvvietas, dzelzceļi, nodokļi, cietums/ejiet uz cietumu, iespēja/kopienas lāde un GO (Properties, Utilities, Free Parking, Railways, Taxes, Jail/Go to Jail, Chance/Community Chest and GO).

Īpašumiem, komunālajiem pakalpojumiem, dzelzceļiem un bezmaksas autostāvvietām ir pamata balvas.

Bonusa spēle sākas ar māju un viesnīcu nejašu celtniecību dažos īpašumos, kas palielinās to reizinātājus (kuri svārstās no 1x līdz 500x).

Kad metamie kauliņi ir izmesti, Monopola kungs atbilstoši uzmestajam skaitli ies uz priekšu, uz Monopola spēles laukuma. Jūsu kopējie bonusa spēles laimesti tiks parādīti un pievienoti jūsu bonusa laimestam.

Ja Monopola kungs apstājas uz "Chance" (iespējas) vai "Community Chest" (kopienas lādes), jūs varat laimēt nejašu naudas balvu vai saņemt samaksu.

Ja Monopola kungs apstājas pie "Go to Jail" (doties uz cietumu), viņš pāries uz cietuma lauciņu. Lai izkļūtu un turpinātu virzīties uz priekšu pa spēles laukumu, ir jāuzmet divi vienādi kauliņi (uz abiem kauliņiem vienāds skaitlis). Nokļūšana cietumā un bonusa spēles pabeigšana, atrodoties cietumā, neietekmē jūsu iepriekšējos bonusa laimestus. Monopola kungs tiks automātiski atbrīvots no cietuma pēc diviem neveiksmīgiem dubultmetieniem un varēs brīvi pārvietoties uz priekšu, atbilstoši nākamajiem metieniem.

Ja parastās bonusa spēles laikā tiek uzmesti 2 vienādi kauliņi, jūs saņemat papildus metienu.

Ienākuma nodoklis (Income tax) samazinās jūsu Bonusa laimestu par 10%, un supernodoklis (Supertax) samazinās jūsu laimestu par 20%. Nodokļi un nodevas tiks atskaitīti tikai tad, ja jūsu bonusa laimesti to atļaus.

Kad Monopola kungs sasniegs, un aizies garām "GO" lauciņam, visas balvas pēc tam tiks dubultotas.

Kad vairs nav atlicis metiens, Bonusa spēle ir beigusies. Pēc tam tiek izmaksāti visi jūsu bonusa laimesti, kas apvienoti ar visiem Bingo spēles laimestiem.

Izmaksas

Likmes lauciņš	Izmaksa
"Free Space" kārts	2-39:1 par līniju
"Chance" kārts	2-199:1 par līniju
3 ROLLS (3 metieni)	Bonus spēle
5 ROLLS (5 metieni)	Bonus spēle

Pamatizmaksa par katru laimējušo kārti bez reizinātājiem ir 3x. Ja divas vai vairākas rindas uzvar bez reizinātājiem, tad to izmaksas tiek summētas (piemēram, ja jūsu kārts uzvar ar divām līnijām bez reizinātājiem, šis kārts reizinātājs ir 6x). Tomēr, ja jūsu laimējošajai kārtij ir standarta vai līnijas reizinātājs, šis reizinātājs aizstāj pamata reizinātāju (piemēram, ja jūsu kārts uzvar ar līniju, kurai ir 10x reizinātājs, šis kārts reizinātājs ir 10x).

Maksimālā izmaksa par visiem jūsu laimestiem, vienā spēles kārtā ir ierobežota līdz 500 000 €. Spēles raunds turpinās pat tad, ja ir sasniegts jūsu maksimālais izmaksu limits. Maksimālais izmaksu limits tiek piemērots tikai spēles kārtas beigās.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkura nepareiza darbība anulē spēles raundu un visas iespējamās izmaksas. Likmes tiks atgrieztas.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96.10%.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.