

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Monopoly Electric Win\$

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Jadestone Networks (Malta) Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1 EUR

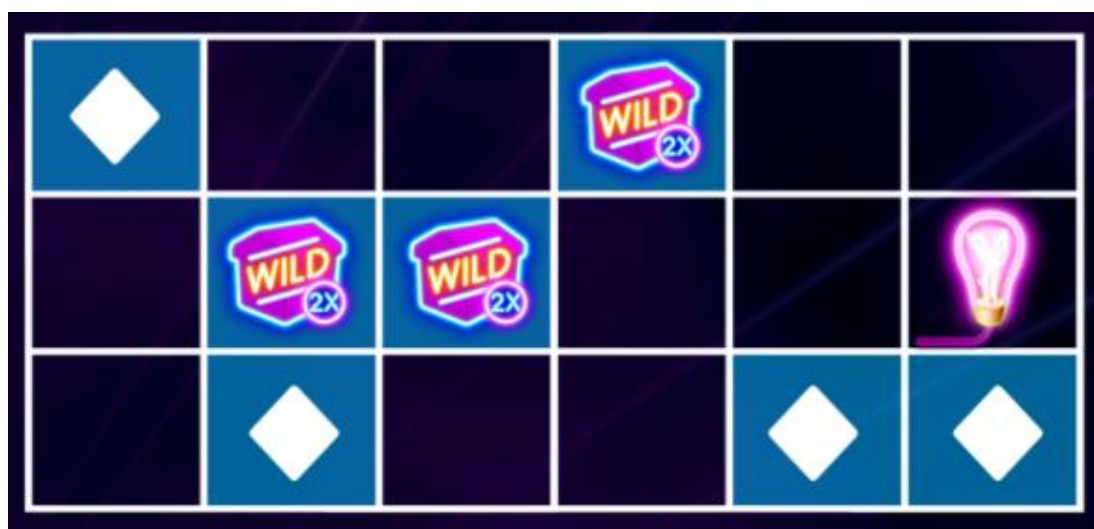
Maksimālā likme 100 EUR



Spēles noteikumi

- Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot elektriskās spuldzītes simbolu.
- Wild simbols parādās tikai uz 1., 2., 3., 4. un 5. ruļļiem.
- Jebkurš elektriskās spuldzītes simbols parādoties uz 6 ruļļa dubultos jebkura Wild simbolu, kurš tobrīd atrodas uz ruļļiem, vērtību (2x Wild).
- Elektriskās spuldzītes simbols parādās tikai uz 6. ruļļa.
- Jebkura laimestu nesoša kombinācija, kura satur 2x Wild, tiks reizināta ar 2 reiz Wild simbolu skaits uz laimestu nesošās kombinācijas.
- Tikai lielākais laimests tiek izmaksāts no vienas laimestu nesošās kombinācijas.
- Laimesti veidojas uz blakus esošiem ruļļiem, sākoties no pirmā ruļļa kreisajā pusē.
- Ja Wild 2x simbols parādās iekš laimestu nesošās kombinācijas, tas reizinās laimestu 2x.

- Ja vairāki 2x Wild simboli ir daļa no vienas un tās pašas laimestu nesošās kombinācijas, katra 2x Wild reizinātāja vērtība tiek saskaitīta kopā.
- Piemēram, ja trīs 2x Wild simboli ir daļa no vienas un tās pašas laimestu nesošās kombinācijas, laimests tiks reizināts ar 6.
- Kad kāds simbols sastāda vairāk nekā 1 laimestu nesošu kombināciju, kuras ir ietekmētas ar dažādiem 2x Wild simbolu daudzumiem, augstākā 2x Wild reizinātāju vērtība tiks piemērota.
- 729 veidu kombinācijas novērtēšanas paraugs:



- Augstāk redzamajā piemērā, abos virzienos laimests tiks reizināts ar 6.

Board (galda) funkcija

- Katrs likmes līmenis atbilst galda stāvoklim. Ja likme mainās, galda stāvoklis mainīsies uz atbilstošo galda stāvokli šim likmes līmenim.
- Ikreiz, kad tiek nospiesta griešanas poga, ruļļi griežas un tiek izmesti 2 kauliņi.
- Spēlētājs pārvietojas pa galdu, atbilstoši kauliņu kopējai vērtībai. Kad spēlētājs piezemējas uz nepiederoša nekustamā īpašuma, nekustamais īpašums tiek marķēts kā "owned" jeb "piederošs".
- Spēlētājam ir jāiegūst savā kontrolē visi nekustamie īpašumi ar vienādu krāsu, pirms jebkāda nekustamā īpašuma attīstība var tikt veikta.
- Attīstībai nav jābūt vienādai, iekš vienādas krāsas nekustamajiem īpašumiem. Piemēram, vienas krāsas komplektā var būt 1 viesnīca uz viena īpašuma, 1 māja uz cita īpašuma, utt.
- Tiklīdz spēlētājam pieder visi nekustamie īpašumi konkrētā krāsas komplektā, spēlētājs var uzbūvēt māju, nolaižoties uz kāda no īpašumiem iekš piederošā krāsu komplekta. Mājas tiek būvētas pa vienai. Pēc 4 māju izbūves, turpmākā attīstība ir viesnīca. Viena (1) viesnīca ir maksimālā attīstība jebkurai īpašumam.

| Speciālie laukumi | Nottikumi |
|---|--|
| <p>Free Parking (bezmaksas stāvvietā)</p>  | <p>Nolaižoties uz "bezmaksas stāvvietas", pēc nejaušība principa uz galda tiek novietoti un tādejādi notiek māju vai viesnīcu attīstība, uz "owned" jeb "piederošajiem" īpašumiem. "Bezmaksas stāvvietā" var iespējot bezmaksas griezienus. Mājas un viesnīcas var tikt uzbūvētas caur "bezmaksas stāvvietu", pat ja visi citi īpašumi iekš konkrēta krāsu komplekta nav piederoši. "Bezmaksas stāvvietā" var palīdzēt uzbūvēt vairākas mājas uz viena īpašuma. Gadījumā, ja "bezmaksas stāvvietā" pabeidz vairāk kā vienu viesnīcu komplektu, viens bezmaksas griezienu aktivizētājs. Atkarībā no galda stāvokļa, "bezmaksas stāvvietas" funkcija var neatzīmēt īpašumus kā piederošus, vai izvietot mājas vai viesnīcas.</p> |
| <p>Go to Jail (dodaties uz cietumu)</p>  | <p>Piezemējoties uz "dodaties uz cietumu" simbola, spēlētājs tiek nosūtīts uz cietuma lauciņu. Spēlētājs var pamest cietumu lauciņu ar nākošo griezienu.</p> |

Chance (iespēja)



Piezemējoties uz "iespējas" simbola, ruļļiem tiks pievienoti papildus iespējas simboli. Griezienu beigās, visi iespējas simboli atklās vienu un to pašu simbolu. "Iespējas" funkcija var tikt iespējota bezmaksas griezienu laikā.

Community Chest (kopienas lāde)



Piezemējoties uz "kopienas lādes" simbola, uz ruļļiem tiks nejauši novietota 2x2 vai 3x3 lādīte, kas pēc ruļļu griešanās atklās simbolu. Ja uz 6. ruļļa parādās elektriskās spuldzītes simbols, lādīte vienmēr atklās Wild simbolu. "kopienas lādes" funkcija var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.

Railroad (dzelzsceļš)



Piezemējoties uz "dzelzceļa" simbola, spēlētājs nejauši tiek pārvietots uz citas krāsas īpašumu uz galda. To darot, spēlētājs pabeidz viesnīcu komplektu, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni. "Dzelzceļa" funkciju var aktivizēt bezmaksas griezienu laikā.

Ring (gredzens)



Piezemējoties uz "gredzena" simbola, visi zemas vērtības simboli tiek novākti no ruļļiem. Gredzena funkcija var tikt aktivizēta bezmaksas griezeienu laikā. Laimesta gadījumā zemas vērtības simboli tiks aizstāti ar augstas vērtības simboliem. Ja laimesta nav, aizstāšana nenotiks.

Water Works (ūdens krāns)



Piezemējoties uz "ūdens krāna" simbola, uz ruļļiem pēc nejaušības principa tiks novietoti Wild simboli. "Ūdens krāna" funkcija var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.

Electric Bulb (elektriskā spuldzīte)



Piezemējoties uz "elektriskās spuldzītes", tiek garantēts, ka "elektriskās spuldzītes" simbols nonāks uz 6 ruļļa. "Elektriskā spuldzīte" var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezieni

- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad tiek attīstīts pilns komplekts ar viesnīcām (2 vai 3, atkarīgs no nekustamo īpašumu komplekta krāsas). Gadījumā, kad "bezmaksas stāvvieta" palīdz pabeigt vairāk nekā vienu viesnīcu komplektu, spēlētājs tiek atalgots ar 1 bezmaksas griezienu.
- Spēlētājs tiek atalgots no 4 līdz 16 bezmaksas griezieniem, atkarībā no skaitļa, kas iegūts uz izmestajiem kauliņiem.
- Ja izmesto kauliņu summa ir zemāka par 5, kauliņi tiek pārmeti, un rezultāts tiek pievienots pirmajam metienam.
- Griezieni iekš bezmaksas griezieniem var aktivizēt visas tās pašas funkcijas uz galda, tāpat kā normālo griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti, ja bezmaksas griezienu laikā tiek pabeigts papildus viesnīcas komplekts. Tad spēlētājs tiek atalgots no 4 līdz 16 bezmaksas griezieniem, atkarībā no skaitļa, kas iegūts uz izmestajiem kauliņiem.
- Ja izmesto kauliņu summa ir zemāka par 5, kauliņi tiek pārmeti, un rezultāts tiek pievienots pirmajam metienam.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots alternatīvs ruļļu komplekts, un spēlētājs pārvietojas pa galdu saskaņā ar visiem standarta galda noteikumiem.
- Spēlētājam nolaižoties uz nekustamajiem īpašumiem ar attīstību, tiks izmaksāts laimests. Nekustamā īpašuma samaksas diapazons ir atkarīgs no nekustamā īpašuma krāsas, un, no attīstību daudzuma uz konkrētā īpašuma tajā brīdī.
- Bezmaksas griezienu beigās, visi nekustamo īpašumu attīstījumi tiks novākti no galda.

Papildus noteikumi

- 729 veidi kā laimēt.
- Tikai augstākais laimests par izmaksas līniju tiks izmaksāts.
- Laimesti sakrīt uz blakus esošiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli no kreisās puses.
- Laimesti no vairākām līnijām tiek sasummēti.
- Visi laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes apjomu, dalīts ar 20.
- Wild simbols aizstāj visus simbolus izņemot elektrisko spuldzīti.
- Wild simboli parādās uz 1., 2., 3., 4. un 5. ruļļiem.
- Elektriskās spuldzītes simbols parādās tikai uz 6. ruļļa.
- Jebkura kombinācija ar laimestiem vienas spēles laikā ir limitēta, un nepārsniegs 250.000 EUR. Atkartībā no likmes apjoma, var nebūt iespējams sasniegt šo limitu.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti ir norādīti par konkrētu simbolu uz viens izmaksas līnijas.

Vidējā atdeve spēlētājam (RTP), liekot likmi uz spēlētāju ir 96.30%.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.