

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Mucho Loco Habanero

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Mucho Loco Habanero" ir 5 ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Pepper" simboli un "Jackpot Mania" bonusa spēle
- Uzkrāšanas funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,39%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Pepper” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Laimīgā kombinācija 3, 4 vai 5 “Wild” simboliem izmaksā laimestu 0.4x, 2x vai 4x no likmes apmēra attiecīgi.

“Pepper” simbolu un “Jackpot Mania” bonusa spēles noteikumi



1. “Fire Pepper” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Red Pepper” un “Fire Pepper” simboli parādās uz spēles laukuma ar vērtību 5x no likmes apmēra un vairāk.
3. Katrs “Fire Pepper” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, fiksē savā vietās visus “Fire Pepper” simbolu uz nākamajiem 3 apmaksātajiem griezieniem.
4. Seši un vairāk “Pepper” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
5. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
6. “Pepper” simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
7. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašās “Mini”, “Minor” un “Major” balvas, kas izmaksā laimestus 10x, 50x vai 250x no likmes apmēra attiecīgi.
8. Ja atkārtoto griezienu laikā viss spēles laukuma ir aizpildīts, tiek izmaksāta “Grand” balva 5000x no likmes apmēra.
9. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu “Pepper” simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

Uzkrāšanas funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā visi “Pepper” simboli, kas neaktivizēja “Jackpot Mania” funkciju, tiek uzkrāti skaitītājā virs spēles laukuma un palielina iespēju katram “Pepper” simbolam pārvērsties par “Red Pepper” simbolu.
- Skaitītājs tiek atiestatīts, kad ir laimēti “Jackpot Mania” atkārtotie griezieni.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”**  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**. 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]










Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Izmaksas ar likmes vērtību 0.50 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5x €0.30 4x €0.10 3x €0.03	 5x €0.30 4x €0.10 3x €0.03	 5x €0.20 4x €0.06 3x €0.02	 5x €0.10 4x €0.04 3x €0.01	 5x €0.10 4x €0.04 3x €0.01	 5x €0.08 4x €0.03 3x €0.01
	 5x €0.20 4x €0.06 3x €0.02		 5x €0.08 4x €0.03 3x €0.01	 5x €0.08 4x €0.03 3x €0.01	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5	26	27	28	29	30
6	7	8	9	10	31	32	33	34	35
11	12	13	14	15	36	37	38	39	40
16	17	18	19	20	41	42	43	44	45
21	22	23	24	25	46	47	48	49	50

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

18.01.2024