

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Mystery Stacks Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.0 EUR

Maksimālā likme 500 EUR

Spēles noteikumi

"Mystery Stacks Deluxe" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotjāsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Mystery" simboli
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz trim vienādiem simboli, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot no jebkura ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95,52%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



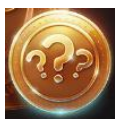
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālais “Wild” simbols ar bultiņu.
3. Ja bultiņa rāda uz leju, “Wild” simbols kopē sevi uz pozīciju zem tā.
4. Ja bultiņa rāda uz augšu, “Wild” simbols kopē sevi uz pozīciju virs tā.
5. Ja bultiņa rāda abos virzienos, “Wild” simbols kopē sevi gan uz pozīciju zem, gan uz pozīciju virs tā.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Ja kopā ar bezmaksas griezieniem ir aktivizēts Laimes rats, var tikt papildus piešķirti vēl 10 bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli neparādās uz spēles laukuma.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
6. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli, ir 50% iespēja, ka tiks aktivizēts Laimes rats.
7. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 5 “Scatter” simboli, tiek aktivizēts Laimes rats.
8. Laimes rats pēc nejaušības principa var piešķirt naudas balvu līdz 1000x no likmes apmēra vai 10 papildus bezmaksas griezienus.

“Mystery” simbolu noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. “Mystery” simboli parādās uz spēles laukuma 1x1, 2x2 vai 3x3 izmērā.
3. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu, nejauši izvēlētu parasto simbolu.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 70x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

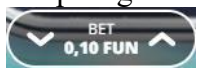
Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz trim vienādiem simboli, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot no jebkura ruļļa.

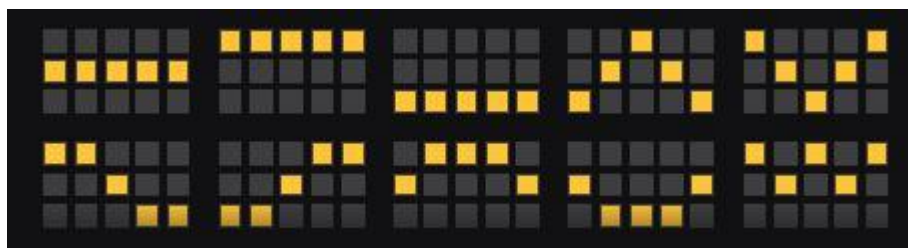
Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 x5 = 15,00 FUN x4 = 10,00 FUN x3 = 5,00 FUN	 x5 = 10,00 FUN x4 = 5,00 FUN x3 = 2,50 FUN	 x5 = 7,50 FUN x4 = 2,50 FUN x3 = 1,50 FUN	 x5 = 5,00 FUN x4 = 2,00 FUN x3 = 1,00 FUN	 x5 = 4,00 FUN x4 = 2,00 FUN x3 = 1,00 FUN
 x5 = 2,00 FUN x4 = 1,00 FUN x3 = 0,50 FUN	 x5 = 2,00 FUN x4 = 1,00 FUN x3 = 0,50 FUN	 x5 = 2,00 FUN x4 = 1,00 FUN x3 = 0,50 FUN	 x5 = 1,00 FUN x4 = 0,50 FUN x3 = 0,25 FUN	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023