

Spēļu automātu video spēles NINJA FRUITS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Ninja Fruits</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 15 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01€
Max likmes vērtība (€)	18.75€

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.01€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Simboli



SCATTER (bonusa scatter – zvaigznīte; bezmaksas griezienu scatter – geiša)

- Zvaigznītes simbols uz 3., 4. un 5. rata aktivizē Bonusa spēli.
- Geišas simbols parādās uz 1., 3. un 5. rata un aktivizē Bezmaksas griezienu funkciju



PAPILDU SCATTER

- Bezmaksas griezienu laikā papildu Scatters ir aktīvs un var būt jebkurš simbols, izņemot Bonusu, Bezmaksas griezienu un Wild.
- Papildu Scatter laimē, kad tas tiek izkļiedēts uz ratiem, un tiek izmaksāts, izmantojot oriģinālo simbolu laimestu kombināciju tabulu, kas tiek reizināta ar kopējo līnijas likmi.

Bonusa spēle



- Spēlētājs met ar zvaigznītēm pa dažādiem augļiem. Par katru trāpījumu tiek piešķirti žetoni.
- Ja netrāpāt auglim, nindzju vadītājs nogāž atlikušos augļus un papildspēle beidzas.

Bezmaksas griezienu funkcija

- Geiša iegriež lietussargu un pēc tam to aptur, nejauši izvēloties kādu no rata simboliem, kas turpmāk darbosies kā papildu SCATTER simbols.
- Pēc tam viņa atver vēdekli, parādot iegūto bezmaksas griezienu skaitu.
- Sākas secīgi bezmaksas griezieni, kad papildu SCATTER simbols ir aktīvs.
- Papildu bezmaksas griezieni netiek piešķirti, un režīma laikā nav iespējams aktivizēt papildspēli.
- Bezmaksas griezienu režīma laikā visus simbolus, izņemot WILD, zvaigznīti un geišu, var izvēlēties kā papildu SCATTER. Papildu SCATTER simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.

Riska spēle

- Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos.
- Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.
- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.
- Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.65%

Laimesta biežums – augsts (9/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 1 704 400€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu, kura pozīcijai nav nozīmes. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas Regulārās Izmaksas ar minimālo griezienu likmi parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli.

 x5 1000 x4 200 x3 50 x2 5	 x5 750 x4 150 x3 30 x2 3	 x5 500 x4 100 x3 20 x2 2	 x5 500 x4 100 x3 20 x2 2	 x5 150 x4 30 x3 5	 x5 150 x4 30 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5
WILD								
	x5 5000 x4 1000 x3 100 x2 10		AIZVIETOTĀJI VISIEM SIMBOLIEM, IZŅEMOT BONUSU, BEZMAKSAS GRIEZIENU UN IZKAISĪTO LAIMESTU					
SCATTER laimesti tiek reizināti ar kopējo likmes summu un tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem.								

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlēto likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba

dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.