

Spēļu automātu video spēles Nitro Circus noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Nitro Circus</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	125

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

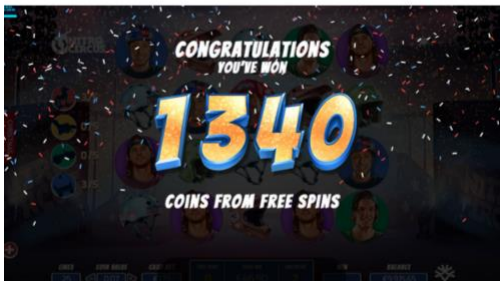
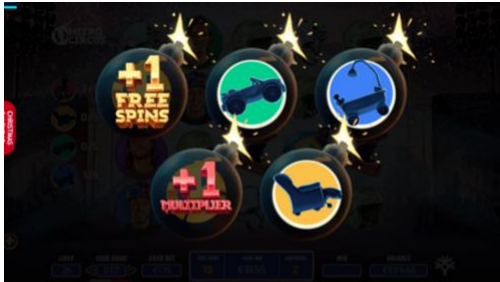
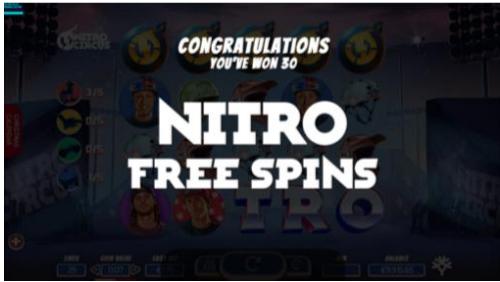
- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>“Nitro Blast” mini spēle</p> <ul style="list-style-type: none">• Spēles ruļļos jānolaižas 2 “Nitro Bomb” simboliem, lai aktivizētu mini spēli.• Šīs spēles laikā spēlētājs saņem 1 – 5 bumbas, kurās ir viena no iespējamajām balvām:<ul style="list-style-type: none">→ Bezmaksas griezienu opciju ar 10 – 30 bezmaksas griezieniem.→ Pievienots viens transportlīdzeklis kolekcijai.→ “Nitro Wild” – 3-9 pozīcijas ruļļos tiek aizpildītas ar “Wild” simboliem.
---	--

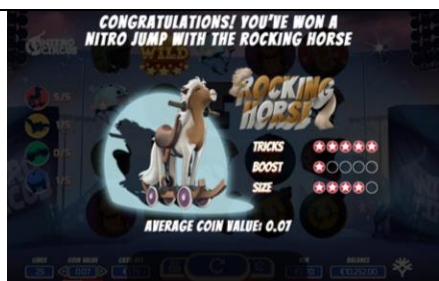


- bezmaksas griezienu reizinātājs – palielina kopējo bezmaksas griezienu reizinātāju par 1 (pieejams tikai bezmaksas griezienu laikā).
- Papildus bezmaksas grieziens - +1, +2 vai +3 bezmaksas griezieni (pieejams tikai bezmaksas griezienu laikā).



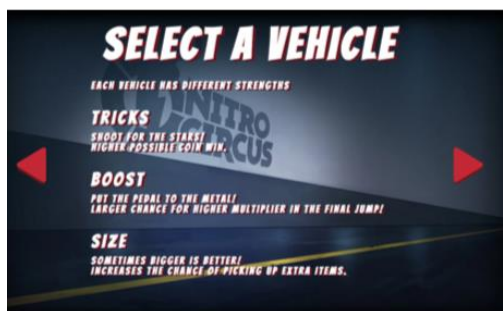
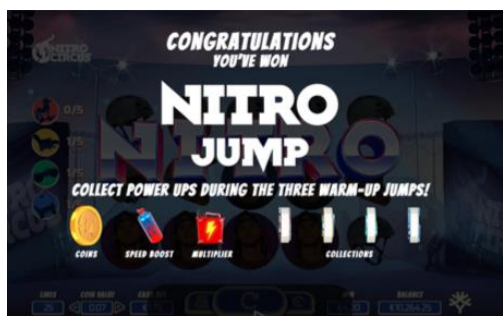
“Nitro Free spins”

- Spēles ruļļos jānolaižas 3 “Nitro Bomb” simboliem, lai aktivizētu bezmaksas griezienus.
- “Nitro” bezmaksas griezieni sākas ar 2x reizinātāju, kas var tikt palielināts ar “Nitro Blast” mini spēles palīdzību.
- Reizinātāju spēlētājs saņem bezmaksas griezienu spēles beigās:
 - 5 “Nitro Bomb” simboli = 30 bezmaksas griezieni,
 - 4 “Nitro Bomb” simboli = 20 bezmaksas griezieni,
 - 3 “Nitro Bomb” simboli = 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tām pašām likmēm un likmju vērtībām, kādas tās ir bezmaksas griezienu aktivizēšanas brīdī.
- Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.



“Vehicle Collection” opcija

- Spēlētājam jāsavāc 5 identiski transportlīdzekļi, lai aktivizētu “Nitro Jump” bonusu spēli.
- Transportlīdzekļi parādās “Nitro” mini spēles laikā un “Nitro Warm Up Jams” opcijas laikā.
- Katrs jaunais spēlētājs saņem vienu “Rocking Horse” simbolu, lai uzsāktu kolekciju.
- Katram transportlīdzeklī ir savas spējas un raksturs.
- Labākie transportlīdzekļu triki tiek atalgoti ar lielāku monētu skaitu. To nosaka tiesneši, kas vērtē pirmos trīs lēcienus.
- Lielāki transportlīdzekļi savāc vairāk lietas, kamēr atrodas gaisā.
- Fināla lēcienā pieejami lielāki reizinātāji un vinnesti.



“Nitro Jump” bonusa spēle

- “Nitro Jump” bonusa spēle tiek aktivizēta, savācot 5 transportlīdzekļus, vai ruļļos sakrājot visus “NITRO” burtus viena grieziņa laikā.
- Ja spēles opcija tiek aktivizēta, savācot “NITRO” simbolus, tad spēlētājs var izvēlēties starp “FMX”, “BMX” un “Scooter”.
- “Nitro” bonusa spēle tiek spēlēta ar 3 iesildošajiem lēcieniem un vienu fināla “Boost” lēcieni.
- Katrs lēcienam tiek vērtēts, un tiesneši par to var piešķirt 5-300 monētas, atkarībā no trikiem.
- Spēlētājs var nopelnīt 0-6 spēles papildus opcijas:
 - 25 monētu vinnests,
 - Ātruma paātrinājums fināla lēcienam,
 - Fināla lēciena reizinātājs,
 - Transportlīdzekļi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 160 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

HIGH PAYS	
5	500
4	250
3	125
5	140
4	70
3	25
5	120
4	60
3	25
5	100
4	50
3	25

LOW PAYS	
5	60
4	30
3	10
5	50
4	25
3	10
5	40
4	20
3	10

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

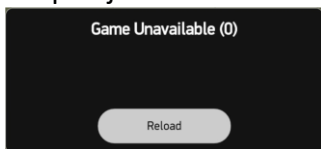
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-

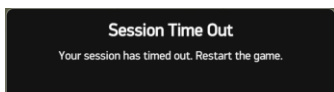
1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

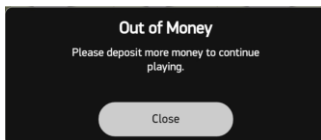
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.