

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Nitropolis 4

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Nitropolis 4" ir sešu ruļļu un vismaz 4096 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Kaskādes griezienu funkcija
- Lielie simboli
- "Nitro Reels" funkcija un reizinātāji
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi

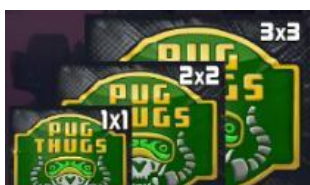


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Super Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pēc katras veiksmīgās kaskādes laukuma augšējā daļā tiek pievienota papildus rinda, kas palielina iespējamo izmaksu līniju skaitu.
3. Maksimāli spēles laukums var tikt paplašināts līdz 8 rindām.
4. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
5. Pēc laimesta izmaksas spēles lauks atgriežas pie sākuma izmēriem.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Lielo simbolu noteikumi



1. “Super” un “Mega” simboli, kas aizņem laukumu 2x2 vai 3x3 var parādīties uz spēles laukuma jebkura simbolu krituma laikā.
2. Par lielo simbolu var būt “Wild” simbols un visi parastie simboli.

“Nitro Reels” funkcijas un reizinātāju noteikumi



1. “Nitro Reels” vienmēr aizņem divu simbolu pozīcijas un var saturēt 4, 6, 8, 10 vai 12 1x1 izmēra simbolus.
2. “Nitro Reels” izmērs ir identisko 1x1 simbolu skaits. Piemēram: “Nitro Reels” izmērs 8 ir 8 identisku 1x1 parasto simbolu skaits.
3. Lieli “Nitro Reels” nosedz sešas pozīcijas un var saturēt 2, 3, 4, 5 vai 6 2x2 izmēra simbolus.
4. Izmaksas līniju skaits palielinās kopā ar “Nitro Reels” skaitu un izmēru.
5. Ja “Nitro Reels” ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas nepazūd no spēles laukuma kaskādes ietekmē, bet gan griežas atkārtoti.
6. Reizinātājs vienmēr aizņem 2 pozīcijas uz spēles laukuma un tiek piemērots viesiem laimestiem.

Modifikatoru noteikumi



1. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā virs spēles laukuma var tikt aktivizēti modifikatori, kas piešķir papildus funkcijas:
 - **REDROP** - simbols tiek aktivizēts, kad kaskādes ir beigušās; visi “Nitro Reels”, “Bonus”, “Wild” un reizinātāju simboli tiek nobloķēti, un uz “Nitro Reels” un pārējiem ruļļiem tiek veikts atkārtots grieziens;
 - **BOTH WAYS** - visi laimesti tiek izmaksāti gan no labās uz kreiso, gan no kreisās uz labo pusi;
 - **NITRO WILD** - nejauši izvēlēts “Nitro Reels”, kas atrodas uz spēles laukuma, tiek aizpildīts ar “Wild” simboliem;
 - **NITRO UPGRADE** - nejauši izvēlēts “Nitro Reels”, kas atrodas uz spēles laukuma, tiek uzlabots un tā simbolu skaits palielinās;
 - **NITRO MATCH** - nejauši izvēlēts “Nitro Reels” tiek sinhronizēts ar nejauši izvēlētu simbolu un uzrāda vienādus simbolus;
 - **NITRO REEL** - spēles laukumam nejauši izvēlētā pozīcijā tiek pievienots jauns “Nitro Reel”;
 - **MAX ROWS** - spēles laukums izplešas līdz 8 rindu augstumam;
 - **GARBAGE COLLECT** - visi viena veida simboli tiek noņemti no spēles laukuma.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi








1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 16 bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 8 papildus bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 12 papildus bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 16 papildus bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 20 papildus bezmaksas griezienus.
3. “Super Bonus” simbols var parādīties tikai uz mazā “Nitro Reels” simbola.
4. “Super Bonus” simbols, kas parādās uz “Nitro Reels”, skaitās kā viens simbols, neskatoties uz “Nitro Reels” izmēru.
5. Bezmaksas griezienu laikā daļa no pievienotajām papildus rindām tiek saglabāta kā drošības līmenis.
6. Bezmaksas griezienu laikā “Nitro Reels” nobloķējas uz ruļļiem un paliek uz tiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. “Super” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma ir vismaz 2 “Bonus” simboli un 1 “Super Bonus” simbols.
8. “Super” bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar 8 rindām un aktīvu “Both Ways” funkciju.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi un tos ir iespēja aktivizēt tikai pamata spēles laikā.



-  - garantē spēles raundu ar “Super” bezmaksas griezieniem un maksimālo maksu 500x likmes vērtība.
-  - garantē spēles raundu ar vismaz trīs “Bonus” simboliem un aktivizē bezmaksas griezienus ar maksu 100x likmes vērtība.
-  - garantē spēles raundu ar 2 “Nitro Booster” funkcijām ar maksu 10x likmes vērtība.
-  - garantē spēles raundu ar maksimālo spēles laukuma augstumu un izmaksām no labās uz kreiso pusi un no kreisās puses uz labo, par maksu 25x likmes vērtība.
-  - garantē spēles raundu ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus ar maksu 2x likmes vērtība.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		1.20 1.00 0.80 0.60		0.80 0.60 0.50 0.40		0.60 0.50 0.40 0.30		0.50 0.40 0.30 0.20
6 5 4 3		0.40 0.20 0.12 0.08		0.40 0.20 0.12 0.08		0.32 0.16 0.10 0.06		0.32 0.16 0.10 0.06
6 5 4 3		0.12 0.08 0.06 0.04		0.12 0.08 0.06 0.04		0.12 0.08 0.06 0.04		0.12 0.08 0.06 0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

01.03.2023