

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Occultum 81

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Apollo Soft Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Occultum 81" ir 4 cilindru un 81 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

## ***Izmaksu noteikumi***

Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Regulāro izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā tabulā ir norādīti laimesti, kas atbilst 50.00 EUR likmei.

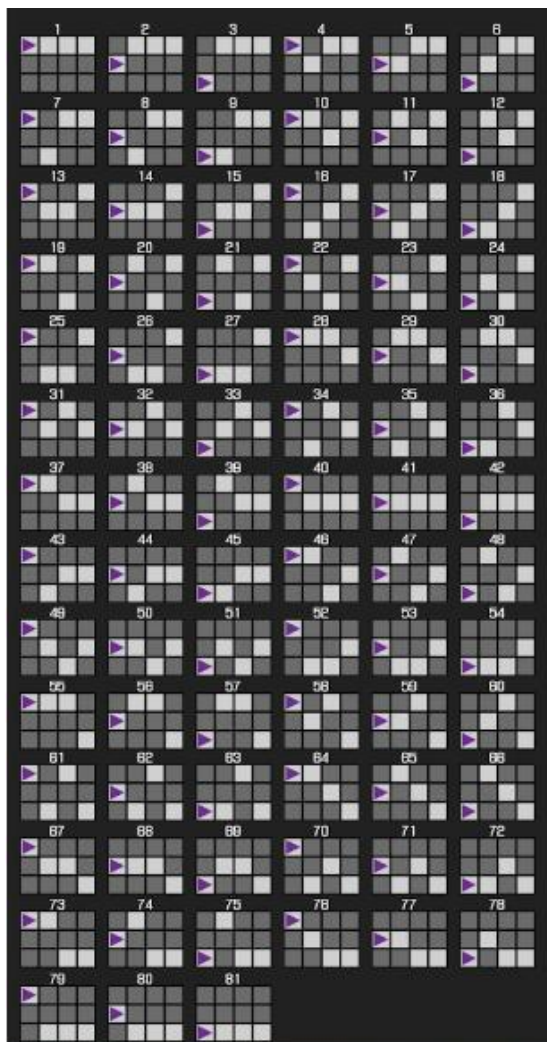
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## ***Spēles norise***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 81 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Mērķis***

Šīs pamatspēles mērķis ir uz pirmā ruļļa no kreisās puses trāpīt uz vismaz četriem savienotiem vienādiem simboliem, kas veido laimestā kombināciju. Pēc tam spēlētājs nopelna laimestus saskaņā ar izmaksas tabulu; vienādus simbolus var aizstāt WILD simbols. Izmaksu līnijām ir krustveida princips. WILD simbols (zils vai sarkans) var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot citus WILD simbolus. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē.

### ***Zilais WILD simbols***

Zilais WILD simbols pats par sevi neveido laimestu kombinācijas. Tas var aizstāt jebkuru citu simbolu izmaksas līnijās, izņemot sarkano WILD simbolu. Laimesti par izmaksas līniju, kurā ir vismaz viens zils WILD simbols, tiek reizināti ar 2.

### ***Sarkanais WILD simbols***

Sarkanais WILD simbols pats par sevi nerada laimesta kombinācijas. Tas var aizstāt jebkuru citu simbolu izmaksas līnijās, izņemot zilo WILD simbolu.

### ***Spell bonus function***

Spēles laikā var nejauši parādīties ritulis ar noteiktu simbolu, kas var izraisīt kādu no šādiem burtiem. Šī bonusa funkcija nav nekādā veidā atkarīga no spēlētāja mijiedarbības.

### ***Summoning spell***

Svītra ar šo atbilstošo simbolu iedarbina burvestību, kas izsauc sarkanu, zilu vai abus WHEELS OF FORTUNE.

### ***Sorting spell***

Ja kombinācija nav laimestu kombinācija, ritulis ar attiecīgo simbolu iedarbina burvestību, kas pēc nejaušības principa pārgrupē simbolus vienā vai vairākās izmaksas līnijās un izveido laimestu kombināciju.

### ***Random WILD spell***

Ja kombinācija nav laimestu kombinācija, ritulis ar attiecīgo simbolu iedarbina burtu, kas izsauc nejaušu skaitu lidojošu sarkanu un zilu WILD simbolu. Daži no lidojošajiem WILD simboliem apstāsies nejaušās pozīcijās un var izveidot vienu vai vairākas laimestu kombinācijas.

### ***Blue wheel of fortune***

Blue wheel of fortune tiek aktivizēts ar Summoning spell bonusa funkciju, kas ļauj spēlētājam nopelnīt papildu laimestus.

Zilais laimes rats tiek griezts bez maksas, nospiežot SĀKT pogu, un laimestu nosaka summa, kas atrodas izceltajā laimesta laukā pēc rata apstāšanās. Izņemot to, ka rata griešanās tiek uzsākta, nospiežot SĀKT pogu, spēlētājs nekādā veidā nevar ietekmēt laimestu.

### ***Red wheel of fortune***

Red wheel of fortune tiek aktivizēts ar Summoning spell bonusa funkciju, kas ļauj spēlētājam nopelnīt papildu laimestus.

Sarkanajam laimes ratam ir 3 līmeņi, un to var griezt bez maksas, nospiežot SĀKT pogu. Katrā līmenī laimestu nosaka summa, kas ir izceltajā laukā pēc rata apstāšanās. Katram līmenim ir atšķirīgs iespējamo laimestu diapazons, sākot ar pirmo zemāko un beidzot ar trešo augstāko. Pirmajā un otrajā līmenī ritenis var apstāties uz lauciņa, kurā ir īpašs simbols ">>>", kas ļauj spēlētājam pāriet uz nākamo līmeni un nopelnīt pašreizējam līmenim atbilstošas summas laimestu. Tāpat var rasties situācija, kad ritenis neapstājas pie simbola ">>>", un spēlētājs iegūst tikai pašreizējam līmenim atbilstošus laimestus, bet nepāriet nākamajā līmenī. Katrs rata grieziens ir bez maksas. Izņemot to, ka rata griešanu var sākt, nospiežot SĀKT pogu, spēlētājs nekādā veidā nevar ietekmēt laimestu vai pāreju uz nākamo līmeni.

### ***Criss-Cross funkcijas apraksts***

Criss-Cross spēli var brīvi tulkot kā "visi ar visiem". Tas ir spēles veids, kurā izmaksās līniju skaits ir tieši saistīts ar ruļļu skaitu un simbolu skaitu uz katra ruļļa. Vinillīniju skaitu var definēt kā simbolu skaitu uz viena ruļļa, kas reizināts ar ruļļu skaitu. Katrs simbols uz katra ruļļa ir savstarpēji saistīts ar katru simbolu uz blakus esošā ruļļa, izmantojot vismaz vienu izmaksās līniju. Citiem vārdiem sakot, ja spēle izvērtē laimestus uz izmaksās līnijām no kreisās puses uz labo, tad, ja mēs katrā cilindrā atsevišķi noteiksim vienu pozīciju, tad, to savstarpēji savienojot, iegūsim vienu no iespējamajām laimestā līnijām. Vispārīgi runājot, jebkura pozīcija uz katra ruļļa var izveidot tikai vienu laimestā līniju.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

Spēle tiek aktivizēta, kad galvenajā izvēlnē - spēles izvēle - tiek izvēlēta ikona **OCCULTUM 81**.

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts**, **Laimesti**, **BET** (visu līniju kopsumma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja **SĀKT** poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts **AUTOMĀTISK REŽĪMS**.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz **BET** spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

24.10.2023