

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Oktoberfest

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Oktoberfest" ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simboli
- Prost griezieni
- Alus griezieni
- Ballīšu griezieni
- Kliņģeru ballīte

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbolu noteikumi



1. Spēle ir pieejami 4 dažādi “Wild” simboli.
2. Visi “Wild” simboli aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

Prost griezienu noteikumi



1. Spēles laika Grētas un Hansa “Wild” simboli parādās uz 2 un 4 ruļļa.
2. Paradoties Grētas un Hansa “Wild” simboliem pilnība, tiks aktivizēti Prost griezienu opcija.
3. Kad Grētas un Hansa “Wild” simboli parādās pilnība, tie var aizklāt visas 3 pozīcijas.
4. Prost griezienu laikā Grēta un Hansa izveidos kūstošo Prost “Wild” simbolu kas garantēs laimestus visu atkārtoto griezienu laikā.

Alus griezienu noteikumi



1. Alus griezieni ir bezmaksas griezienu spēle kur var dabūt laimestus ar reizinājumiem un papildus bezmaksas griezienus savācot "Scatter" simbolus.
2. Alus griezieni tiek aktivizēti kad uz ekrāna parādās 3 "Scatter" simboli.
3. Alus griezienu sākuma tiek pievienoti 10 bezmaksas griezieni.

Ballīšu griezienu noteikumi



1. Katra griezienu laikā, var tikt aktivizēti Ballīšu griezieni.
2. Griezienu laikā viens no Festivāla simboliem būs izplešams.

Kliņģeru ballītes noteikumi

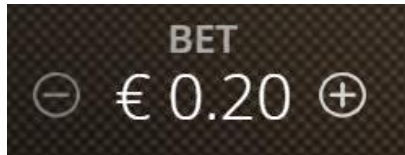


1. Katra griezienu laikā, var tikt aktivizēti Kliņģeru ballīte.
2. Griezienu laikā visi simboli (no "10" līdz "A") pārvērtīsies "Wild" simbolos.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir papildinājās vairāk par

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 €.
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

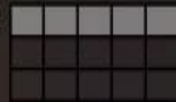













Fest Symbols					
					
5 500	5 500	5 400	5 250	5 150	5 100
4 60	4 60	4 50	4 40	4 30	4 30
3 20	3 20	3 15	3 15	3 15	3 10

Pretzel Symbols				
				
5 80	5 70	5 60	5 50	5 40
4 20	4 20	4 15	4 15	4 15
3 5	3 5	3 5	3 5	3 5

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023