

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Panda Pow

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 500 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Panda Pow!“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:  
aizstājējsimbols un “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- “Red Panda” aizstājējsimbols aizstāj jebkuru spēles simbolu izņemot  
“Gold Panda” aizstājējsimbolu.



- Tieki izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- “Red Panda” aizstājējsimbols kalpo arī kā “Scatter” bonusa spēles simbols un var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. spēles ruļļa.
- Uz spēles ruļļiem parādoties vismaz 5 “Scatter” aizstājējsimboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Uz ruļļiem parādoties 5 “Scatter” simboliem tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, par 6 simboliem 8 griezieni un par 7 simboliem 12 griezieni, par 8 simboliem 12 un par 9 simboliem 20 bezmaksas griezieni.
- “Gold Panda” aizstājējsimbols ir aktīvs tikai bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā un var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. spēles ruļļa.



- “Gold Panda” aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Red Panda” simbolus.

- Bonusa spēles laikā uz spēles lauka parādoties attiecīgam "Scatter" simbolu skaitam iespējams saņemt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 25 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.25 līdz 500 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulli. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rulli.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:  

- Klikšķiniet uz "Spin" pogas rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.  


#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katras spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitlīšos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro Izmaksu Apraksts**

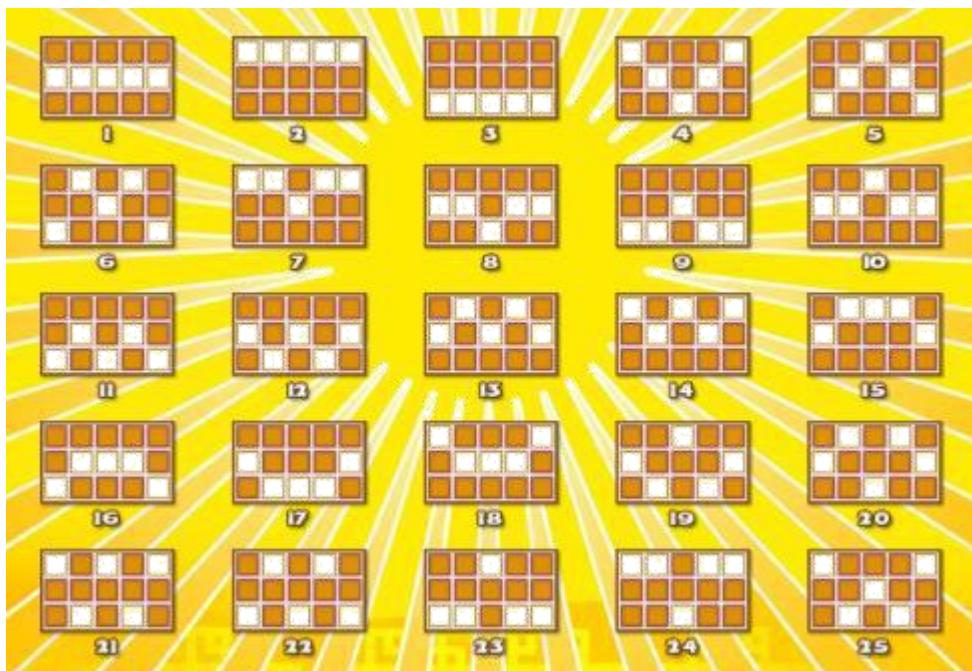
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katras spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



### **Izmaksu Līniju Apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusī, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022